



МИНСТРОЙ РОССИИ  
**Федеральное автономное учреждение «РосКапСтрой»**

---

УТВЕРЖДАЮ

Заместитель директора  
ФАУ «РосКапСтрой»

\_\_\_\_\_ И.В.Кубышкин

МП

« \_\_\_\_ » \_\_\_\_\_ 2022 г.

Система сбора сведений в чрезвычайных ситуациях и мониторинга  
восстановительных работ

**Руководство администратора**

г. Москва, 2022 г.

## Содержание

1	Введение .....	6
1.1	Назначение Системы .....	6
1.2	Уровень подготовки пользователей .....	6
2	Авторизация в Системе .....	7
3	Редактор меню .....	9
4	Редактор объектов .....	14
4.1	Добавление нового реестра/справочника .....	14
4.2	Добавление группы реестров .....	19
4.3	Добавление полей .....	21
4.3.1	«Множественный адрес» .....	23
4.3.2	«Логическое» .....	24
4.3.3	«Кнопка» .....	25
4.3.4	«Дата» .....	26
4.3.5	«Дата+Время» .....	27
4.3.6	«Группа полей» .....	29
4.3.7	«Файл» .....	30
4.3.8	«Дробное» .....	31
4.3.9	«Геометрия» .....	32
4.3.10	«Целое» .....	34
4.3.11	«JSON» .....	35
4.3.12	«Наследник» .....	36
4.3.13	«Строковая формула» .....	37
4.3.14	«Строка» .....	38
4.3.15	«Текст» .....	40
4.3.16	«Время» .....	41
4.3.17	«XML» .....	43
4.3.18	«Простая ссылка» .....	44
4.3.19	«Множественная ссылка» .....	45
4.3.20	«Внешняя ссылка» .....	46
5	Редактор отчетов .....	48
5.1	Создание нового отчета .....	48
5.1.1	Добавление отчета .....	48
5.1.2	Настройка отчетной формы .....	49
5.1.3	Размещение отчета в пользовательском интерфейсе .....	52

5.2	Назначение источников данных.....	54
6	Редактор доступа.....	57
6.1	Вкладка «Пользователи» .....	57
6.1.1	Добавление учетной записи пользователя .....	58
6.1.2	Редактирование учетной записи пользователя .....	60
6.1.3	Удаление учетной записи пользователя.....	64
6.2	Вкладка «Роли».....	64
6.2.1	Добавление роли.....	65
6.2.2	Редактирование роли.....	66
6.2.3	Удаление роли.....	67
7	Редактор бизнес-логики .....	69
7.1	Столбцовая формула .....	70
7.1.1	Калькулятор .....	72
7.2	Строковая формула .....	73
7.3	Состояние .....	74
7.4	Команда .....	76
7.5	Слушатель .....	78
7.6	Ограничение.....	79
7.7	Показ/скрытие полей.....	82
7.8	Блокирование полей .....	83
7.9	Маршрут согласования .....	85
8	Редактор импорта/экспорта.....	88
8.1	Экстракторы.....	89
8.1.1	Добавление нового экстрактора.....	89
8.1.2	Редактирование экстрактора .....	90
8.1.3	Удаление экстрактора .....	91
8.1.4	Экстрактор CSV.....	92
8.1.5	Экстрактор Excel.....	93
8.1.6	Экстрактор JSON .....	94
8.1.7	Экстрактор древовидный JSON .....	95
8.1.8	Экстрактор XML.....	96
8.1.9	Экстрактор Реестр .....	97
8.2	Загрузчики.....	98
8.2.1	Добавление нового загрузчика.....	98
8.2.2	Редактирование загрузчика .....	99

8.2.3	Удаление загрузчика .....	101
8.2.4	Загрузчик CSV .....	102
8.2.5	Загрузчик Excel .....	103
8.2.6	Загрузчик Реестр.....	104
8.2.7	Загрузчик JSON.....	105
8.2.8	Загрузчик Шина данных .....	106
8.3	Задачи .....	107
8.3.1	Добавление новой задачи .....	107
8.3.2	Редактирование задачи.....	109
8.3.3	Мэппинг из JSON .....	110
8.3.4	Мэппинг из XML .....	111
8.3.5	Лог импорта.....	114
8.3.6	Удаление задачи .....	115
8.4	Шаблоны.....	116
8.4.1	Добавление нового шаблона .....	116
8.4.2	Редактирование шаблона .....	117
8.4.3	Удаление шаблона .....	118
8.5	Преобразователи.....	119
8.5.1	Добавление преобразователя.....	119
8.5.2	Редактирование преобразователя .....	120
8.5.3	Удаление преобразователя .....	122
9	Редактор интерфейсов .....	124
9.1	Панель инструментов редактора.....	124
9.1.1	«Строка» .....	130
9.1.2	«Кнопка».....	131
9.1.3	«Лейбл».....	133
9.1.4	«Изображение» .....	134
9.1.5	«Выпадающий список» .....	135
9.1.6	«Целое».....	137
9.1.7	«Дробное».....	138
9.1.8	«Радио-кнопки» .....	139
9.1.9	«Цвета» .....	139
9.1.10	«Чек-бокс».....	140
9.1.11	«Выпадающее меню» .....	141
9.1.12	«Дата» .....	142



9.1.13	«Документ» .....	143
9.1.14	«График» .....	144
9.1.15	«Ваг график» .....	146
9.1.16	«Круговой график» .....	147
9.1.17	«Диаграмма Ганта» .....	149
9.1.18	«Реестр» .....	150
9.1.19	«Аналитика» .....	150
9.1.20	«Дерево» .....	151
9.1.21	«Список» .....	152
9.1.22	«Таблица» .....	153
9.1.23	«Чат» .....	155
9.1.24	«Согласование» .....	156
9.1.25	«Аккордеон» .....	156
9.1.26	«HTML» .....	157
9.1.27	«Iframe» .....	158
9.1.28	«Доски» .....	159
9.1.29	«Яндекс карты» .....	160
9.1.30	«Ветвление» .....	160
9.1.31	«Календарь» .....	161
9.1.32	«Карточка» .....	162
9.2	Панель инструментов блоков .....	162
10	Редактор дэшбордов .....	164
10.1	Добавление группы дэшбордов или дэшборда .....	164
10.2	Редактирование дэшборда .....	166
10.3	Удаление дэшборда .....	167
11	Редактор уведомлений .....	169
11.1	Настройка правил уведомлений .....	169
11.1.1	Добавление уведомления и группы уведомлений .....	169
11.1.2	Настройка уведомлений .....	170
12	Редактор бизнес-анализа .....	173
12.1	Расширенная таблица .....	175
12.2	Запрос .....	181

# **1 Введение**

## **1.1 Назначение Системы**

Система предназначена для автоматизации процессов сбора, обработки и хранения информации в чрезвычайных ситуациях о проектах строительства и реконструкции, а также мониторинга хода проведения восстановительных работ.

Автоматизации подлежат процессы, связанные с:

- получением и мониторингом данных по объектам капитального строительства и реконструкции;
  - осуществлением еженедельного мониторинга хода восстановительных работ;
  - проведением мероприятий по строительному контролю;
- составлением аналитической отчетности.

## **1.2 Уровень подготовки пользователей**

Настоящее Руководство ориентировано на пользователей, владеющих основными навыками работы в операционной системе MS Windows, имеющих навыки работы в информационных системах, работы с базами данных в среде Web.

## 2 Авторизация в Системе

При первой авторизации в Системе необходимо ввести логин и пароль, полученный от администратора (рисунок 1).

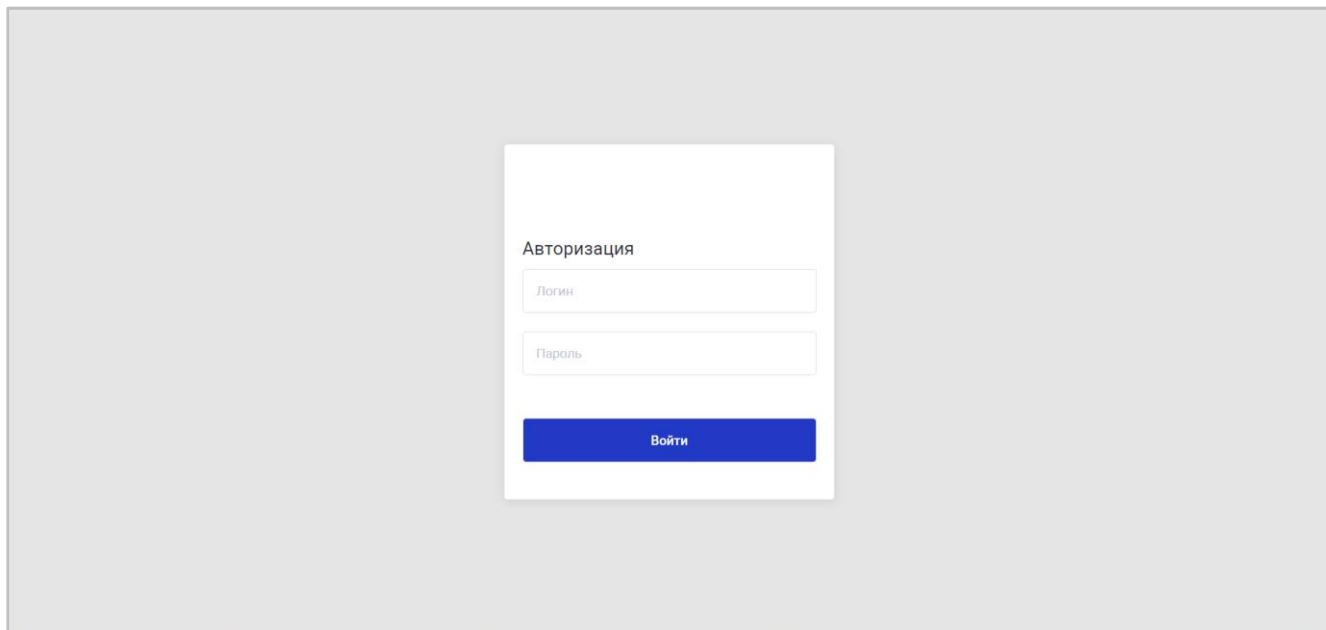
The image shows a central white rectangular form on a light gray background. At the top of the form is the title "Авторизация". Below the title are two input fields: the first is labeled "Логин" and the second is labeled "Пароль". At the bottom of the form is a blue button with the text "Войти" in white.

Рисунок 1 – Авторизация в Системе.

Если логин или пароль неверный, появится сообщение об ошибке (рисунок 2).

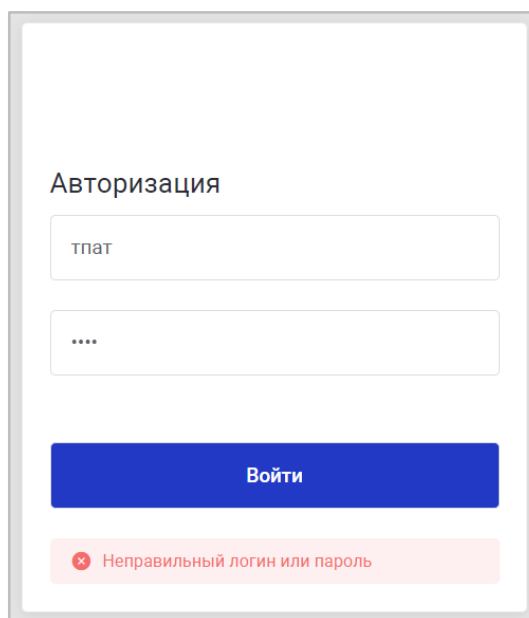
The image shows the same authorization form as in Figure 1, but with an error message. The "Логин" field contains the text "тпат" and the "Пароль" field contains "....". Below the "Войти" button, there is a light red rectangular box containing a red "x" icon and the text "Неправильный логин или пароль".

Рисунок 2 – Некорректная авторизация.

Если логин и пароль верны, будет произведен вход в Систему (рисунок 3).

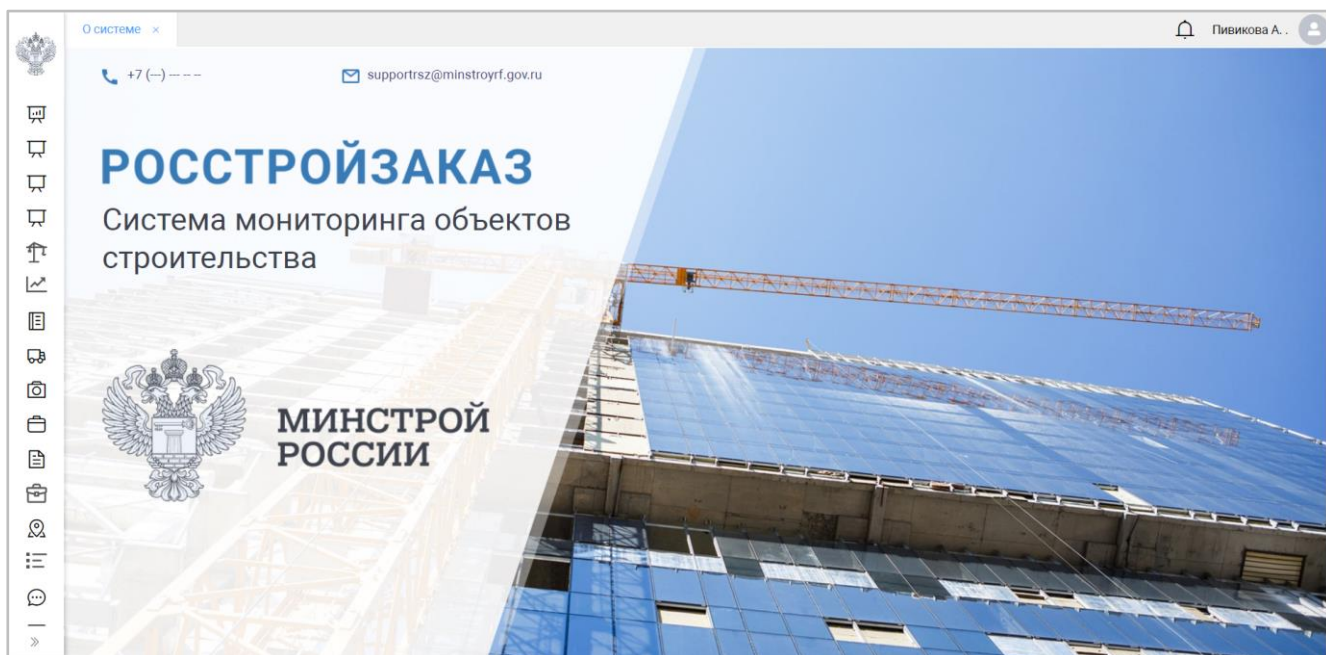


Рисунок 3 – Корректный вход.

### 3 Редактор меню

Редактор меню предназначен для настройки функциональности основного меню пользовательского интерфейса создаваемых прикладных систем.

В левой части рабочей области редактора меню находится панель управления, в правой части – параметры настройки меню (рисунок 4).

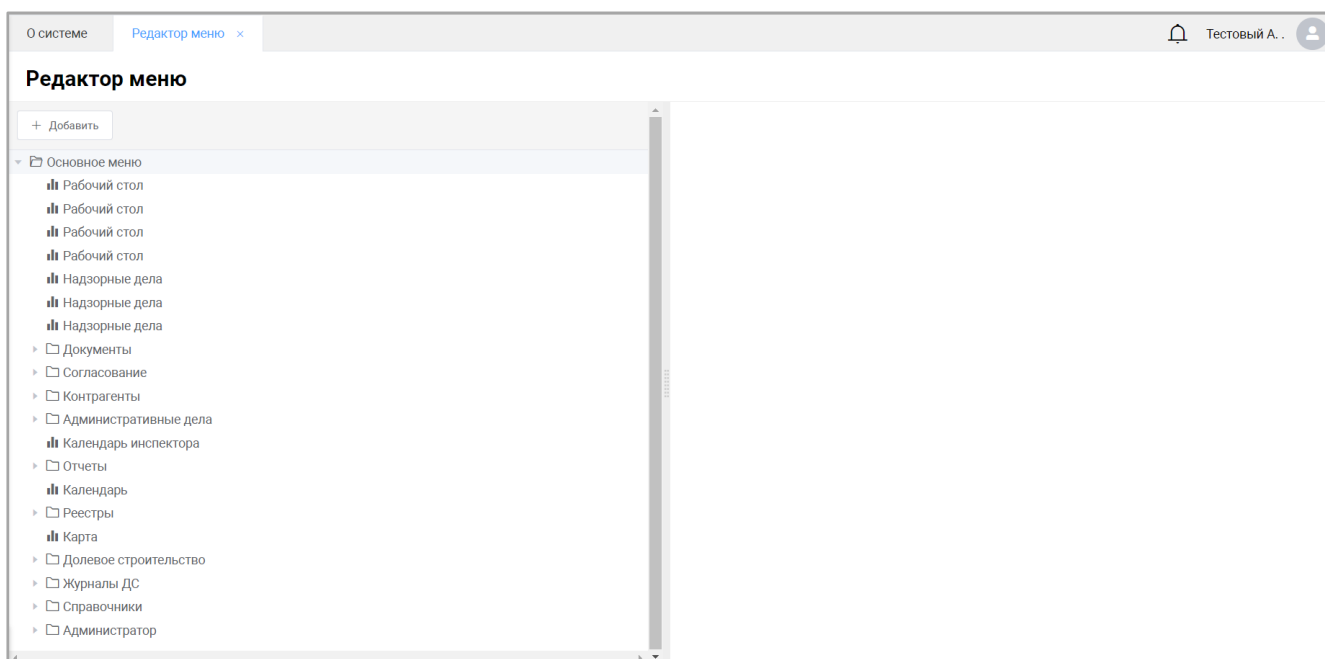


Рисунок 4 – Редактор меню.

Для добавления нового меню необходимо в правом верхнем углу рабочей области редактора меню нажать кнопку «Добавить», появится всплывающее окно добавления меню (рисунок 5), в котором находятся следующие элементы:

- «Название» – текстовое поле для внесения наименования меню, поле является обязательным для заполнения;
- «Описание» – текстовое поле для внесения описания меню;
- «Ширина» – числовое поле для внесения ширины меню в пикселях, поле является обязательным для заполнения;
- «Отмена» – кнопка, при нажатии добавление нового меню отменяется;
- «Сохранить» – кнопка, при нажатии внесенные данные сохраняются в Системе, меню появляется на панели управления редактора меню.

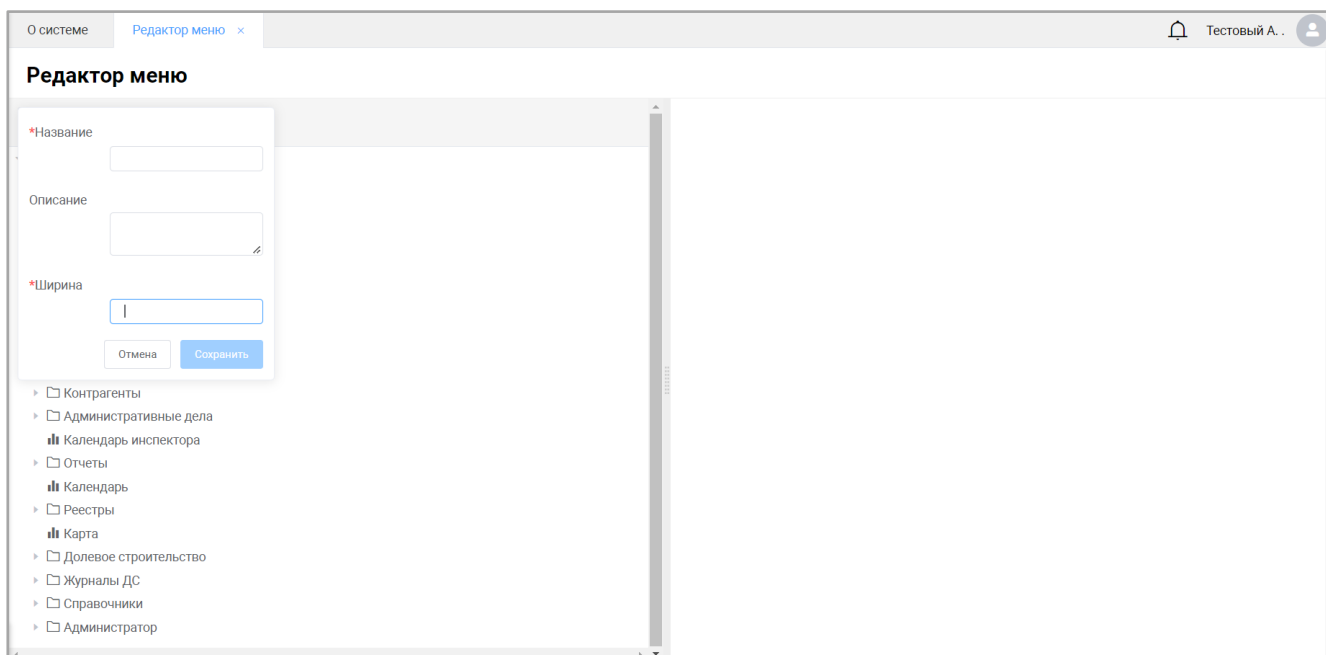




Рисунок 5 – Добавление нового меню.

Для добавления нового пункта меню необходимо выполнить следующие действия:

1) навести курсор мыши на наименование меню или наименование группы пунктов меню, строка выделится серым цветом, справа появятся кнопки «Добавить»  и «Удалить» .

2) навести курсор и щелкнуть левой кнопкой мыши на кнопку «Добавить», на панели управления редактора меню в выбранном меню или группе пунктов меню появится «Новый пункт».

Для настройки пункта меню необходимо навести курсор и щелкнуть левой кнопкой на наименовании меню, в правой части рабочей области редактора меню появятся параметры настройки меню:

– «Название» – текстовое поле, в котором отображается наименование пункта меню, поле является обязательным для заполнения;

– «Видимый» – чек бокс, при заполнении пункт меню будет отображаться в меню;

– «Тип или событие» – выпадающий список возможных типов или событий, в зависимости от выбранного события появляются дополнительные поля для заполнения:

- «Открыть реестр» – определяет открытие реестра при щелчке на наименовании данного пункта меню, при выборе данного события, появляются дополнительные поля «Реестр» (выпадающий список существующих реестров для выбора реестра, который будет открываться при выборе данного пункта меню) и «Заголовок» (текстовое поле для ввода заголовка);
- «Открыть дашборд» – определяет открытие дашборда при щелчке на наименовании данного пункта меню, при выборе данного события, появляется дополнительное поле «Дашборд» (выпадающий список существующих дашбордов для выбора дашборда, который будет открываться при выборе данного пункта меню);
- «Запустить отчет» – определяет запуск отчета при щелчке на наименовании данного пункта меню, при выборе данного события, появляется дополнительное поле «Отчет» (выпадающий список существующих отчетов для выбора отчета, который будет открываться при выборе данного пункта меню);
- «Выполнить команду» – определяет выполнение заданной команды при щелчке на наименовании данного пункта меню, при выборе данного события, появляется дополнительное поле «Команда» (выпадающий список существующих команд для выбора команды, которая будет выполняться при выборе данного пункта меню);
- «Открыть редактор» – определяет открытие редактора при щелчке на наименовании данного пункта меню, при выборе данного события, появляется дополнительное поле «Редактор» (выпадающий список существующих редакторов для выбора редактора, который будет открываться при выборе данного пункта меню);
- «Выполнить метод плагина» – определяет запуск плагина при щелчке на наименовании данного пункта меню, при выборе данного события, появляется дополнительное поле «Плагин» (выпадающий

список существующих плагинов для выбора плагина, который будет запускаться при выборе данного пункта меню);

- «url» – определяет переход по внешней ссылке при щелчке на наименовании данного пункта меню, при выборе данного события, появляется дополнительное поле «url» (текстовое поле для ввода внешней ссылки, по которой будет осуществляться переход при выборе данного пункта меню).

- «Дашборд» – выпадающий список существующих дашбордов для выбора дашборда, который будет открываться при переходе в данный пункт меню;



- «Переключить тип иконки» – переключатель, по умолчанию иконку можно выбрать из стандартного набора системных иконок, при активации переключателя, активируется функция выбора пользовательской иконки (для добавления пользовательской иконки необходимо нажать кнопку «+», в открывшемся окне проводника выбрать подходящее изображение);

- «Системные иконки» – выпадающий список существующих иконок для выбора иконки, которая будет отображаться слева от наименования данного пункта меню;

- «Скрыть меню для роли» – выпадающий список ролей, для выбора ролей, для которых будет скрыт данный пункт меню.

Для сохранения выполненных настроек необходимо нажать кнопку «Сохранить» в правом нижнем углу рабочей области редактора меню.

Для удаления меню, пункта меню или группы пунктов меню необходимо выполнить следующие действия:

- 1) навести курсор мыши на наименование меню, пункта меню или группы пунктов меню, строка выделится серым цветом, справа появятся кнопки «Добавить»  и «Удалить» ;

- 2) навести курсор и щелкнуть левой кнопкой мыши на кнопку «Удалить», откроется окно подтверждения действия (рисунок б);

- 3) для удаления нажать кнопку «Удалить» в правом нижнем углу окна подтверждения действия, для отмены удаления нажать кнопку «Отмена».



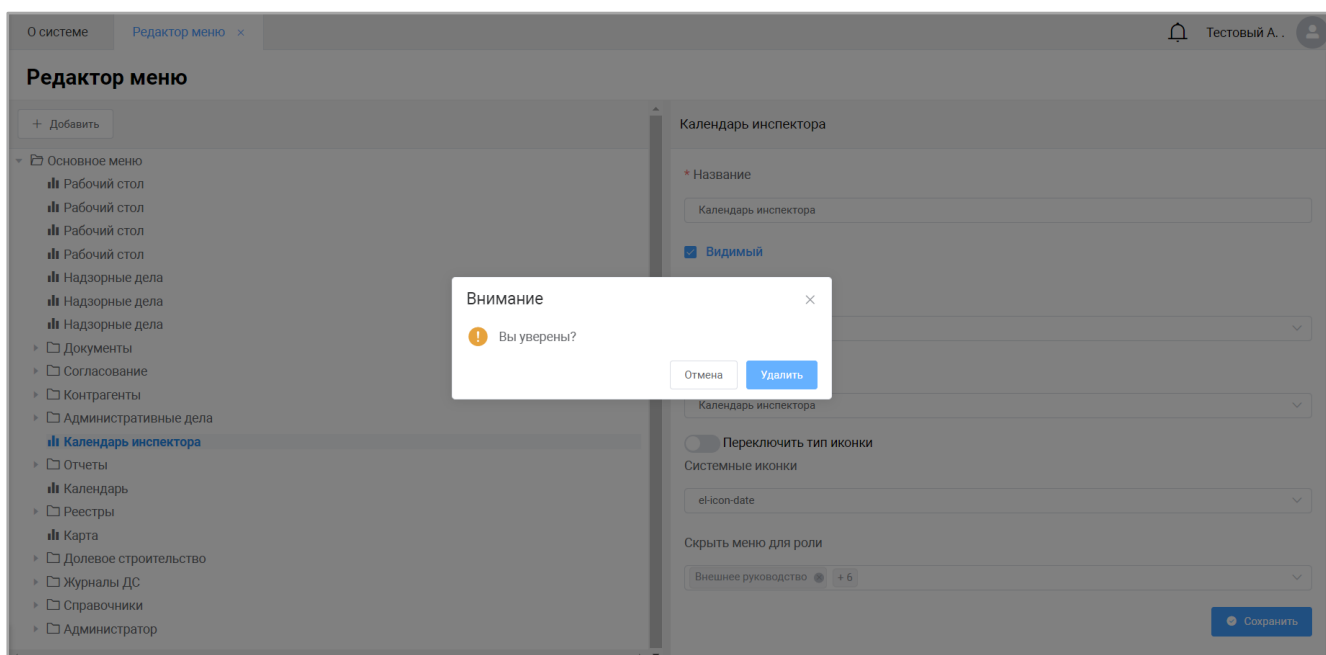


Рисунок 6 – Удаление пункта меню.

## 4 Редактор объектов

Редактор объектов используется для настройки справочников и реестров, создания структуры баз данных, проектируемых средствами платформы систем.

В редакторе объектов слева находится панель управления, справа рабочая область (рисунок 7).

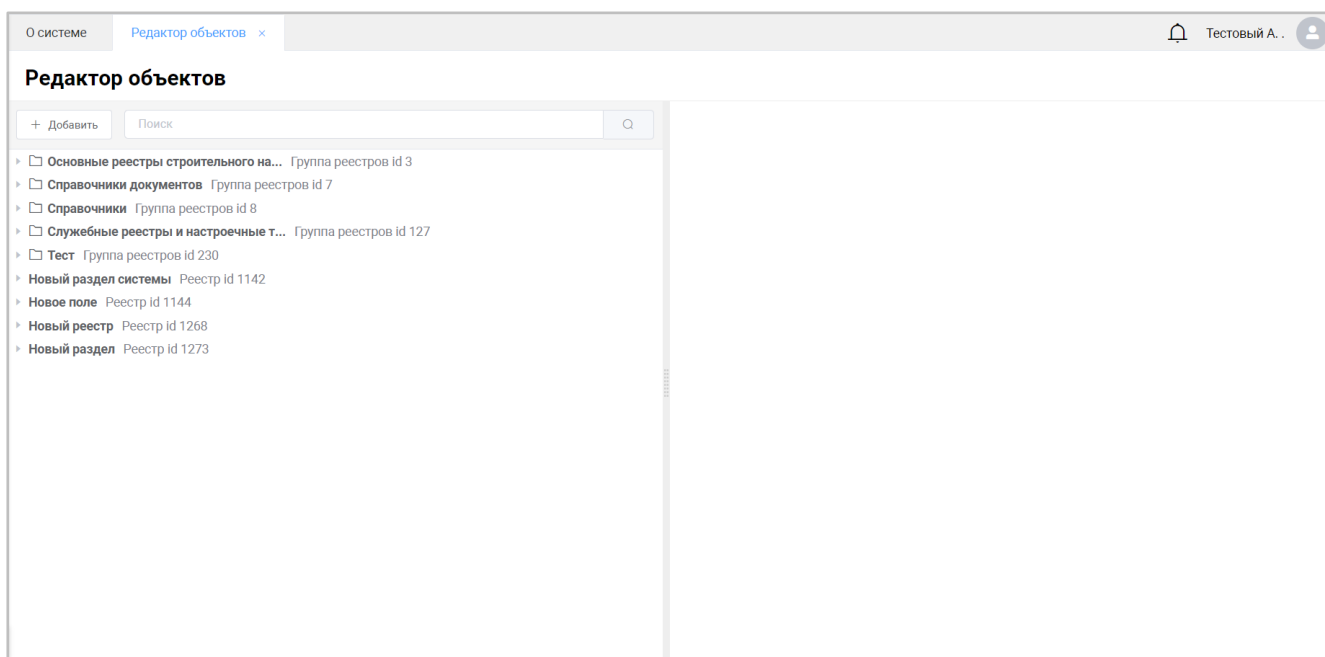


Рисунок 7 – Редактор объектов.

На панели управления находятся информационные объекты или группы объектов, в которых хранятся данные. Объектами являются реестры. Группа реестров нужна для объединения и структурирования реестров. Группы реестров, реестры, поля реестров являются сущностями редактора объектов.

Рядом с наименованием каждого элемента структуры находится его идентификатор и тип.

### 4.1 Добавление нового реестра/справочника

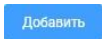
Для добавления реестра на панель управления редактора объектов необходимо выполнить следующие действия (рисунок 8):


1) навести курсор мыши на кнопку «Добавить сущность» в левом верхнем углу панели управления редактора объектов;

2) щелчком левой кнопки мыши открыть всплывающий список возможных сущностей («Реестр» и «Группа реестров»);

3) навести курсор мыши и щелчком левой кнопки мыши выбрать «Реестр», откроется окно «Добавление (Реестр)»;

4) ввести наименование реестра в поле «Введите название сущности»;

5) нажать кнопку «Добавить»  в правом нижнем углу окна для добавления нового реестра.

Для отмены добавления нового реестра необходимо нажать кнопку «Отмена»  в правом нижнем углу окна.

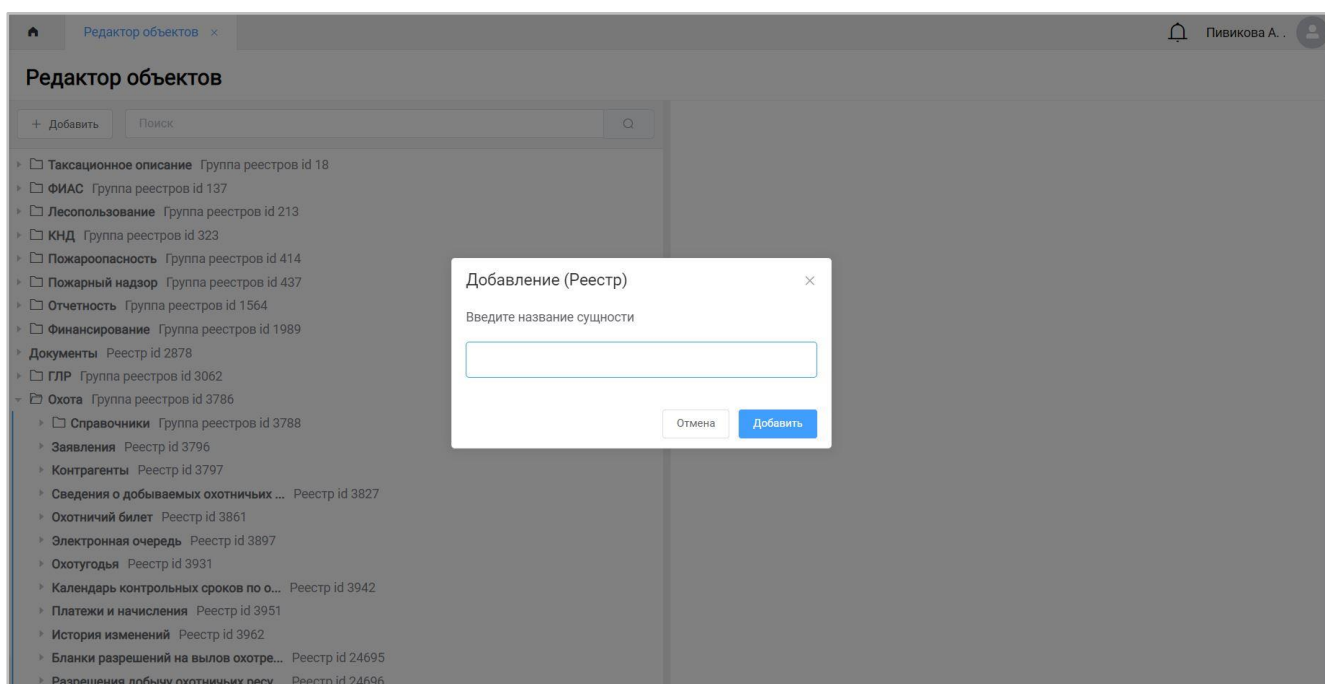
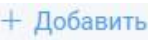


Рисунок 8 – Добавление реестра.

Для добавления реестра в группу реестров необходимо выполнить следующие действия:


1) навести курсор мыши на группу реестров, в которую необходимо добавить новый реестр, строка выделится серым цветом;

2) щелкнуть левой кнопкой мыши наименовании группы реестров, строка выделится голубым цветом и подчеркнется пунктирной линией, справа от наименования появятся кнопки действия;


3) навести курсор мыши на кнопку  и щелчком левой кнопки мыши открыть всплывающий список возможных сущностей («Реестр» и «Группа реестров»);


4) далее повторить пункты 3-5 добавления реестра на панель управления.

Для настройки параметров реестра необходимо выполнить следующие действия:

1) навести курсор и щелкнуть левой кнопкой мыши на символ  слева от наименования группы реестров, раскроется список реестров, которые входят в выбранную группу реестров (если реестр не входит в группу реестров, действия необходимо начать со второго пункта данного списка);

2) навести курсор мыши и щелкнуть левой кнопкой мыши на наименовании реестра, строка выделится голубым цветом и подчеркнется пунктирной линией, справа от наименования появятся кнопки действия, в рабочей области появится форма настройки реестра;

3) при нажатии кнопки , происходит переход во вкладку данного реестра для просмотра отображения табличной формы (для возврата в редактор доступа необходимо выбрать нужную вкладку на панели вкладок в верхней части окна);

4) после завершения настройки параметров реестра, нажать кнопку «Сохранить»  в правом нижнем углу формы, внесенные или измененные данные сохраняться.

В рабочей области редактора объектов находится форма настройки реестра, которая состоит из двух вкладок «Настройки» и «Карточки». Во вкладке «Настройки» находятся следующие элементы (рисунок 9):

– «Название» – наименование реестра, поле является обязательным для заполнения;

– «Описание» – используется при необходимости внести описание реестра;

– «Псевдоним» – используется при необходимости ввести псевдоним;

- «Брать идентификатор карточки из поля» – используется для выбора из выпадающего списка id карточки, которую необходимо открывать;
- «Проверить закрытие при редактировании» – проверяет, сохранены ли изменения в записи перед закрытием;
- «Закрывать при сохранении» – определяет закрытие карточки редактируемой записи в реестре после её сохранения;
- «Редактируемый грид» – включает/отключает возможность вносить изменения в запись непосредственно на вкладке реестра (в таблице);
- «История включена» – определяет сохранение истории действий с данным реестром;
- «Уведомления включены» – определяет будет ли пользователь получать уведомления при работе с данным реестром;
- «Таблица ролей» – служебный признак, определяющий, содержит ли реестр информацию о ролях пользователей;
- «Таблица пользователей» – служебный признак, определяющий, содержит ли реестр информацию о сотрудниках;
- «Сортировка» – задает правило сортировки для табличной формы;
- «Количество записей на странице» – определяет, сколько записей будет видеть пользователь на одной странице реестра;
- «Поле секционирования» – позволяет разбить данные поля на группы для ускорения загрузки объемных реестров;
- «Карточка быстрого добавления» – позволяет выбрать карточку для быстрого добавления поля;
- «Уникальные поля» – определяет возможность сохранения внесенных данных в реестр при отсутствии заполнения указанного поля.

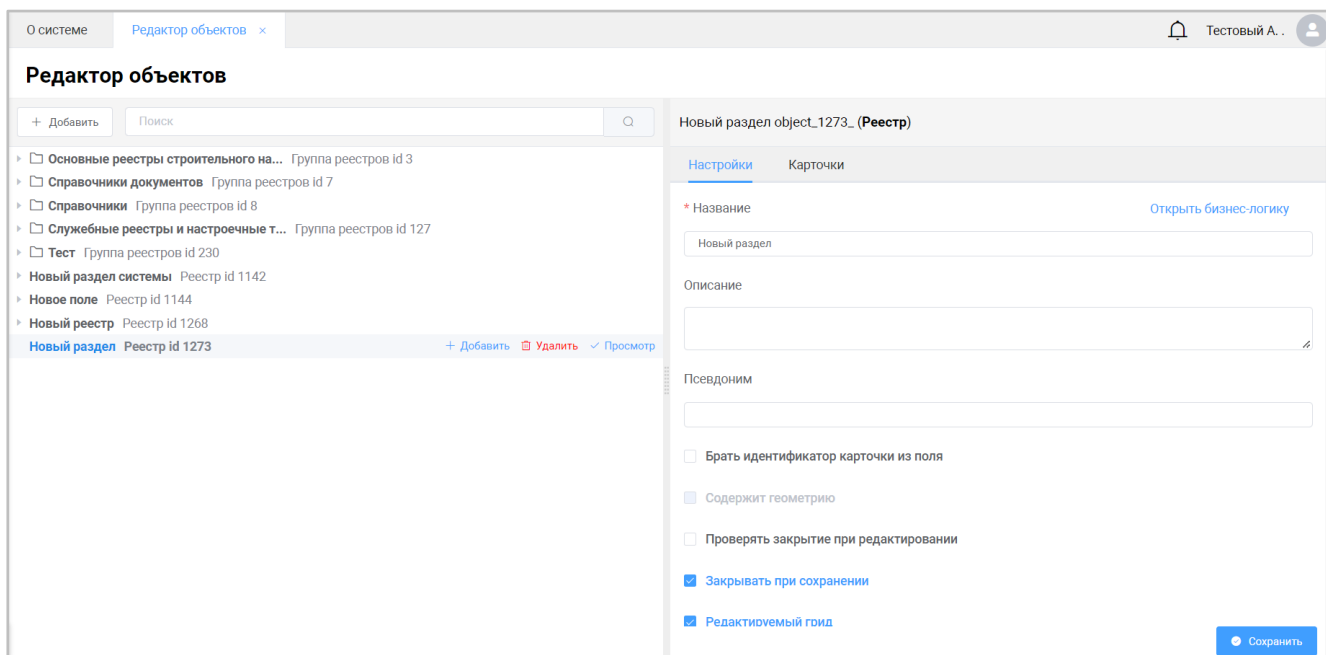







Рисунок 9 – Вкладка «Настройки».

Вкладка «Карточки» – позволяет создавать различные экранные формы для просмотра записей реестра.

Во вкладке «Карточки» находится список карточек данного реестра (рисунок 10). Каждая строка представляет собой набор настроек конкретной карточки и состоит из следующих элементов:

- «id» – уникальный идентификатор карточки в Системе;
- «Название» – наименование карточки;
- «Роли» – список ролей пользователей, для которых доступна карточка;
- «Состояние» – текущее состояние записи относительно бизнес-процесса;
- «По умолчанию» – признак определяющий, какая карточка будет открываться по умолчанию;
- кнопка  – при нажатии принимает вид , параметры «Название», «Роли», «Состояние», «По умолчанию» становятся доступными для редактирования, для сохранения внесенных изменений необходимо нажать на кнопку , она примет первоначальный вид, параметры станут не доступными для редактирования;

- кнопка  – при нажатии происходит переход в редактор интерфейсов для настройки отображения карточки;
- кнопка  – при нажатии рядом с кнопкой появится окно для подтверждения действия, при нажатии кнопки «Удалить» – карточка удалится, при нажатии «Отмена» – удаление будет отменено.

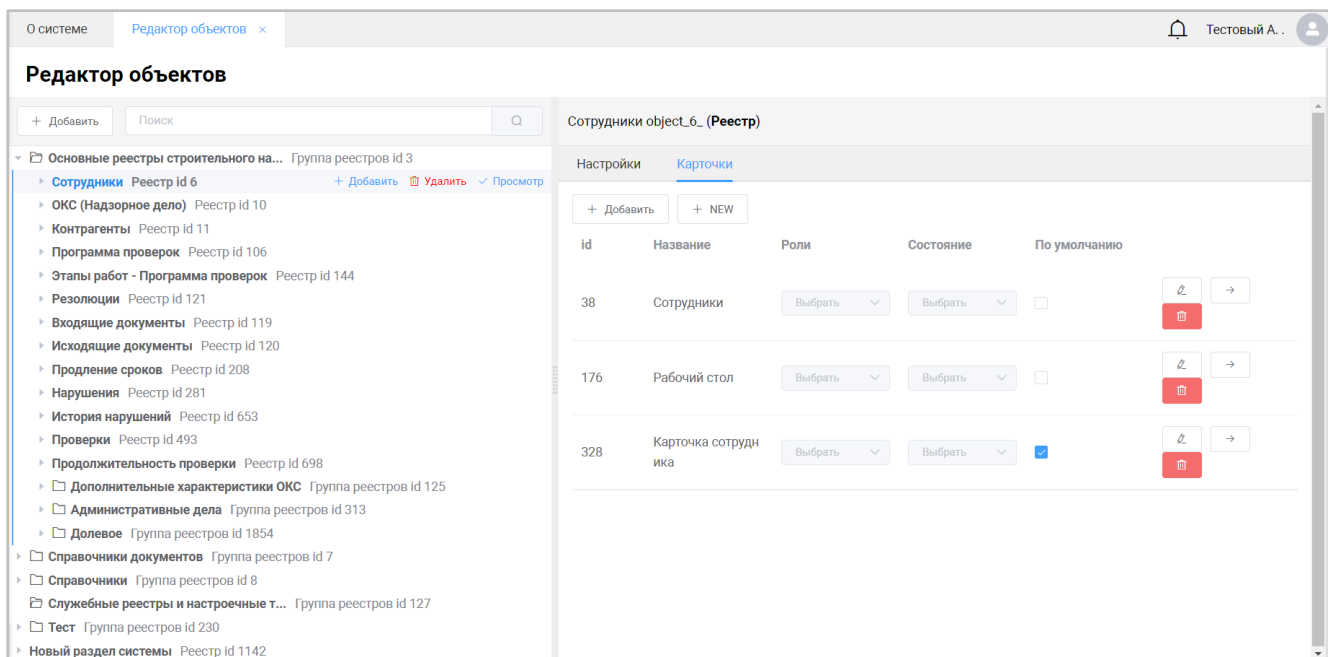





Рисунок 10 – Вкладка «Карточки».

## 4.2 Добавление группы реестров

Для добавления группы реестров на панель управления редактора объектов необходимо выполнить следующие действия (рисунок 11):

- 1) навести курсор мыши на кнопку «Добавить сущность»  в левом верхнем углу панели управления редактора объектов;
- 2) щелчком левой кнопки мыши открыть всплывающий список возможных сущностей («Реестр» и «Группа реестров»);
- 3) навести курсор мыши и щелчком левой кнопки мыши выбрать «Группа реестров», откроется окно «Добавление (Группа реестров)»;
- 4) ввести наименование группы реестров в поле «Введите название сущности»;

5) нажать кнопку «Добавить»  в правом нижнем углу окна добавления новой группы реестров.

Для отмены добавления новой группы реестров необходимо нажать кнопку «Отмена»  в правом нижнем углу окна.

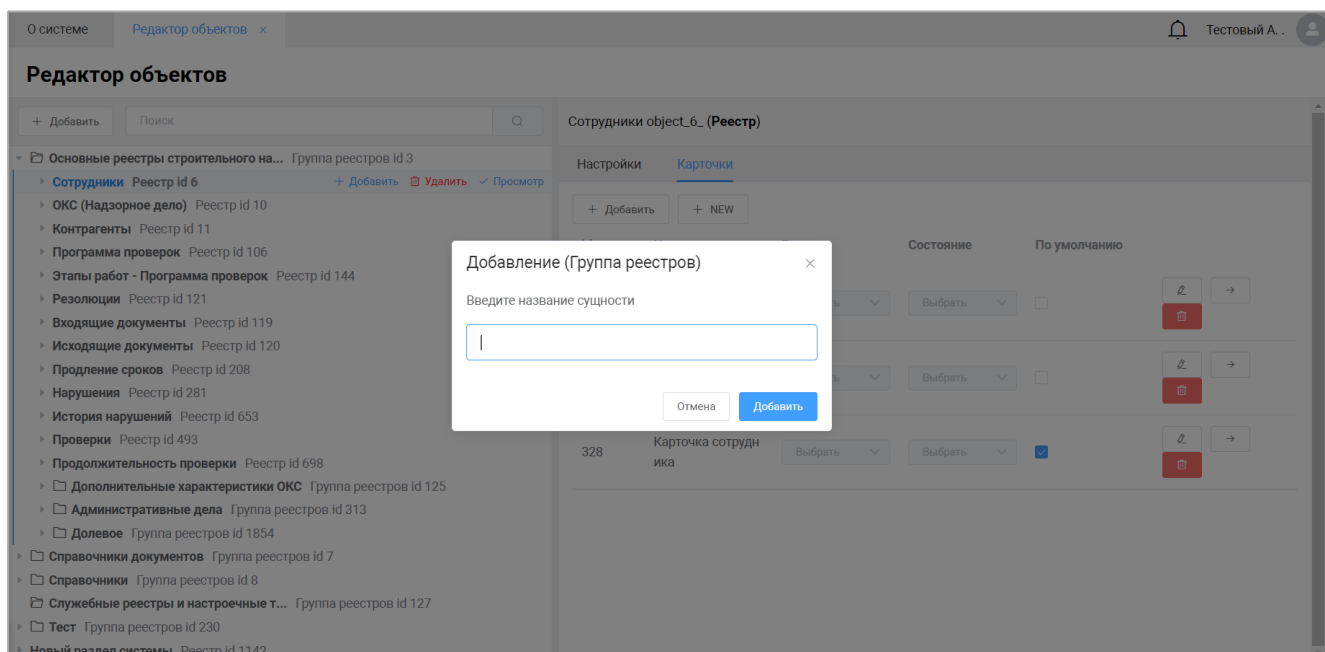
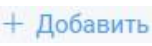


Рисунок 11 – Добавление группы реестров.

Для добавления группы реестров в существующую группу реестров необходимо выполнить следующие действия:

- 1) навести курсор мыши на реестр, в который необходимо добавить новую группу реестров, строка выделится серым цветом;
- 2) щелкнуть левой кнопкой мыши на наименовании реестра, строка выделится голубым цветом и подчеркнется пунктирной линией, справа от наименования появятся кнопки действия;
- 3) нажать кнопку , откроется всплывающий список возможных сущностей («Реестр» и «Группа реестров»);
- 4) далее повторить пункты 3-5 добавления группы реестров на панель управления.

Для настройки группы реестров необходимо выполнить следующие действия (рисунок 12):



1) навести курсор и щелкнуть левой кнопкой мыши на наименовании группы реестров, строка выделится голубым цветом и подчеркнется пунктирной линией, в рабочей области появится форма настройки группы реестров;

2) в форме настройки можно отредактировать наименование группы в поле «Название»;

3) в форме настройки при необходимости можно внести описание и псевдоним группы реестра в соответствующие поля «Описание» и «Псевдоним»;

4) после заполнения необходимых полей, нажать кнопку «Сохранить» в правом нижнем углу формы, внесенные или измененные данные сохраняться.

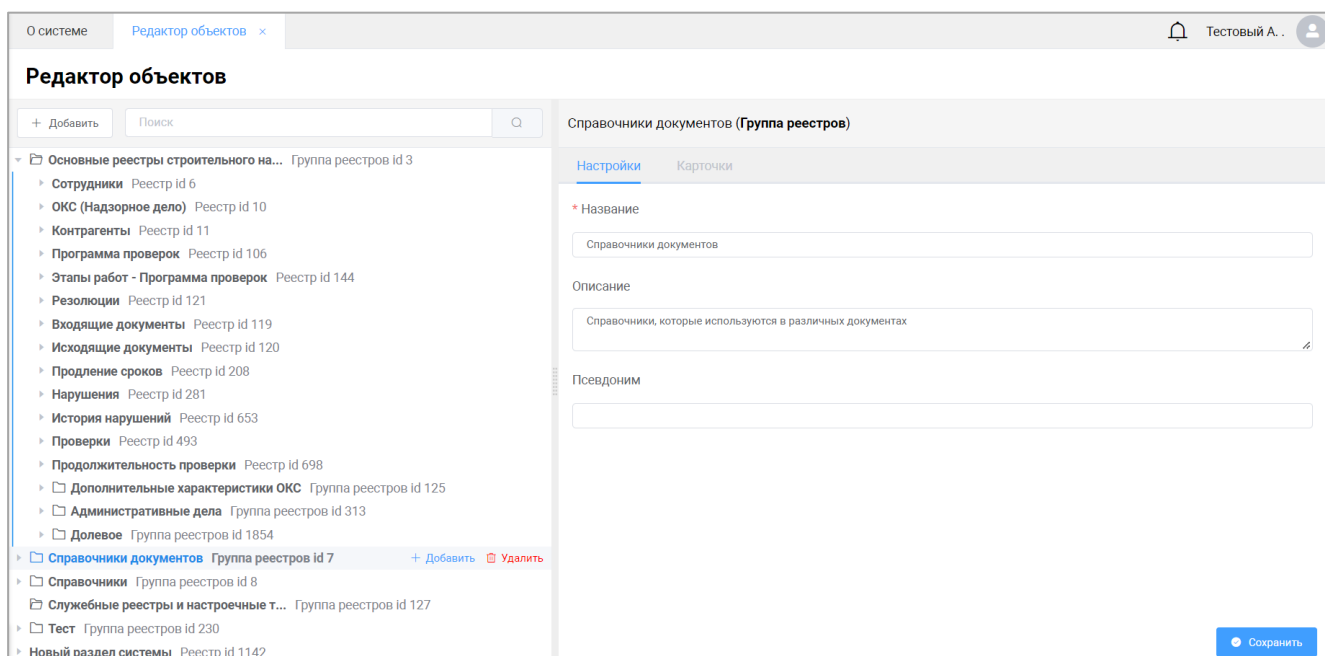


Рисунок 12 – Настройка группы реестров.

### 4.3 Добавление полей

Для добавления нового поля в реестр, который находится в группе реестров, необходимо выполнить следующие действия (рисунок 13):

1) навести курсор мыши и щелкнуть левой кнопкой мыши на символ ▶ слева от наименования группы реестров, раскроется список реестров;

2) навести курсор мыши на реестр, в который нужно добавить поле, строка выделится серым цветом;

3) щелкнуть левой кнопкой мыши на наименовании реестра, строка выделится голубым цветом и подчеркнется пунктирной линией, справа от наименования появятся кнопки действия;

4) нажать кнопку **+ Добавить**, откроется всплывающий список возможных типов полей;

5) навести курсор мыши и щелчком левой кнопки мыши выбрать нужный тип поля, откроется окно для добавления сущности;

6) ввести наименование поля реестра в поле «Введите название сущности»;

7) нажать кнопку «Добавить» **Добавить** в правом нижнем углу окна для добавления поля, появится всплывающее уведомление о сохранении или ошибке.

Для отмены добавления поля необходимо нажать кнопку «Отмена» **Отмена** в правом нижнем углу окна.

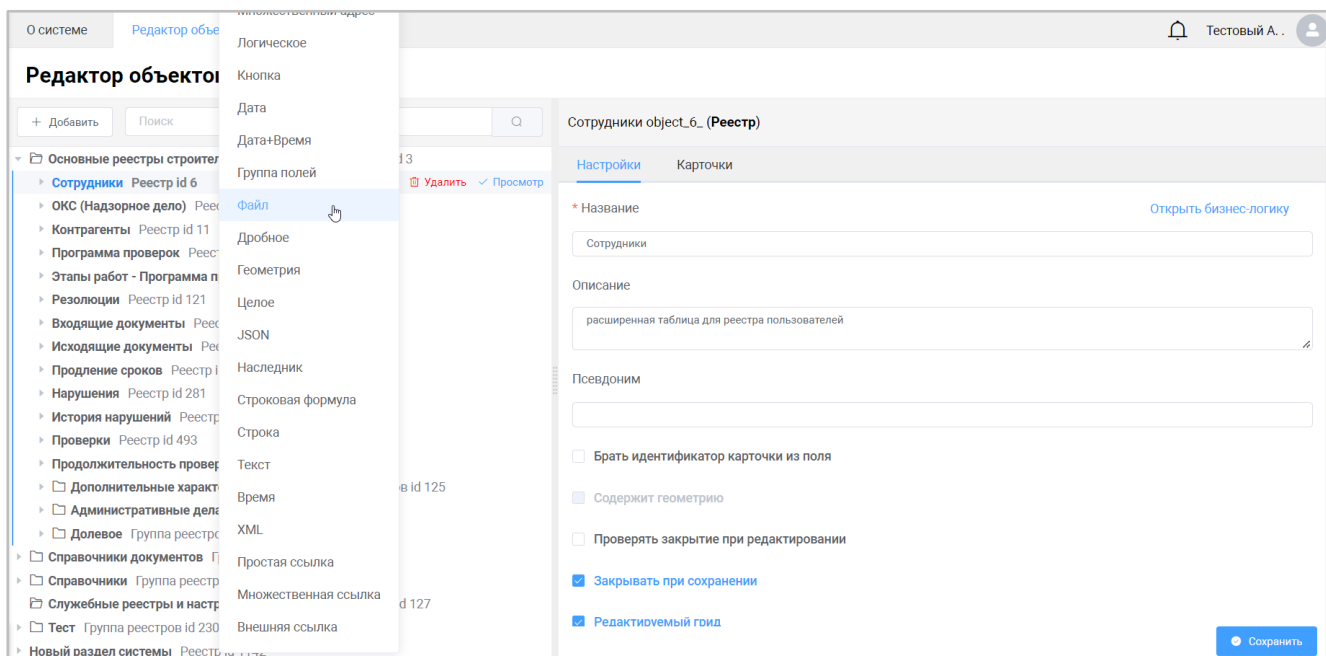


Рисунок 13 – Добавление поля.

Для добавления поля в реестр, который находится на панели управления редактора объектов, необходимо выполнить действия 2 – 7 описанные выше в данном пункте.

### 4.3.1 «Множественный адрес»

«Множественный адрес» – ссылочное поле, содержащее ссылку на элемент справочника ФИАС.

В рабочей области редактора объектов можно настроить следующие параметры поля «Множественный адрес» (рисунок 14):

- «Название» – текстовое поле для ввода наименования поля, поле является обязательным для заполнения;
- «Описание» – текстовое поле для ввода описания поля;
- «Псевдоним» – текстовое поле для ввода псевдонима поля;
- «Уровень адреса» – выпадающий список для выбора уровня адреса:
  - «Регион»;
  - «Район»;
  - «Город»;
  - «Населенный пункт»;
  - «Планировочная структура»;
  - «Улица»;
  - «Дом»;
  - «Помещение».
- «Подсказка» – текстовое поле для ввода текста подсказки, которую увидит пользователь при наведении курсора на поле;
- «Редактируемое» – чек-бокс, определяет, могут ли пользователи редактировать поле;
- «Видимость в карточке» – чек-бокс, определяет видимость поля в карточке;
- «Видимость в гриде» – чек-бокс, определяет видимость поля в реестре.

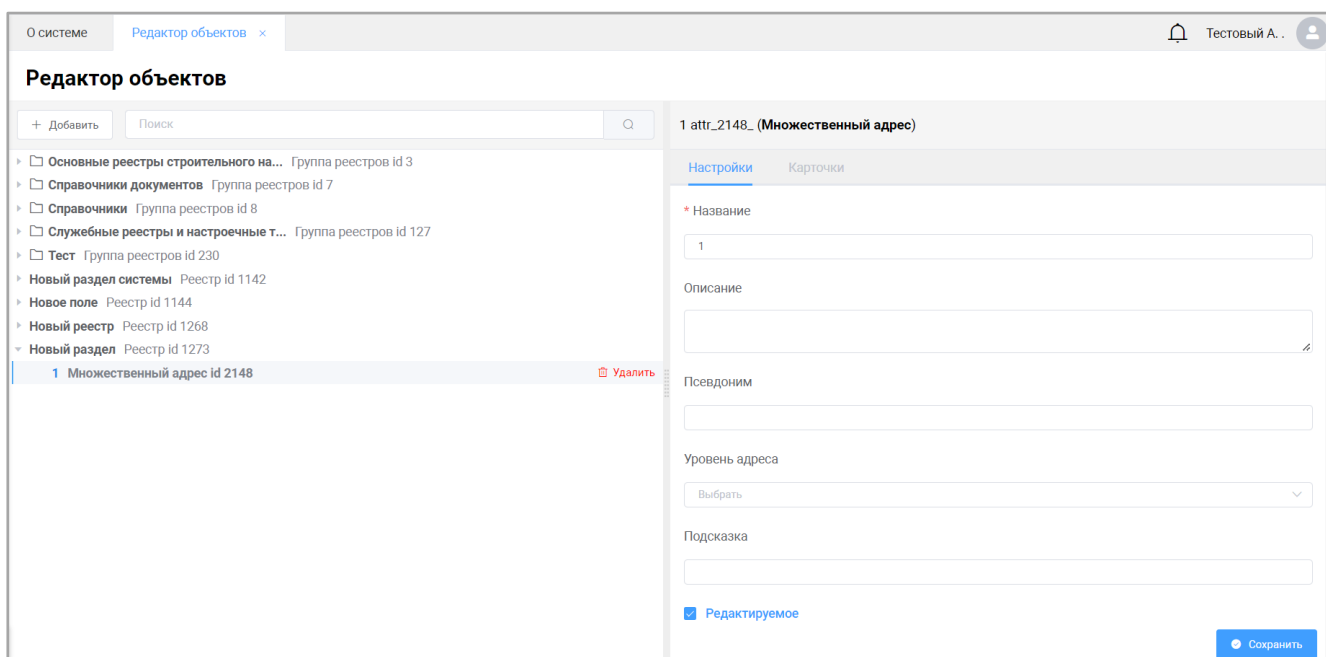


Рисунок 14 – Поле «Множественный адрес».

### 4.3.2 «Логическое»

«Логическое» – поле может принимать только значения «Да» или «Нет».

В рабочей области редактора объектов можно настроить следующие параметры поля «Логическое» (рисунок 15):

- «Название» – текстовое поле для ввода наименования поля, поле является обязательным для заполнения;
- «Описание» – текстовое поле для ввода описания поля;
- «Псевдоним» – текстовое поле для ввода псевдонима поля;
- «Подсказка» – текстовое поле для ввода текста подсказки, которую увидит пользователь при наведении курсора на поле;
- «Редактируемое» – чек-бокс, определяет, могут ли пользователи редактировать поле;
- «В фильтре грида» – чек-бокс, добавляет текущее поле в набор фильтров, доступных пользователю по данному реестру;
- «Зафиксировать» – чек-бокс, используется для фиксации поля в табличной форме на определенном месте;
- «Индексируется» – чек-бокс, используется для создания индекса;

- «Обязательное» – чек-бокс, определяет обязательность заполнения поля;
- «Видимость в карточке» – чек-бокс, определяет видимость поля в карточке;
- «Видимость в гриде» – чек-бокс, определяет видимость поля в реестре.

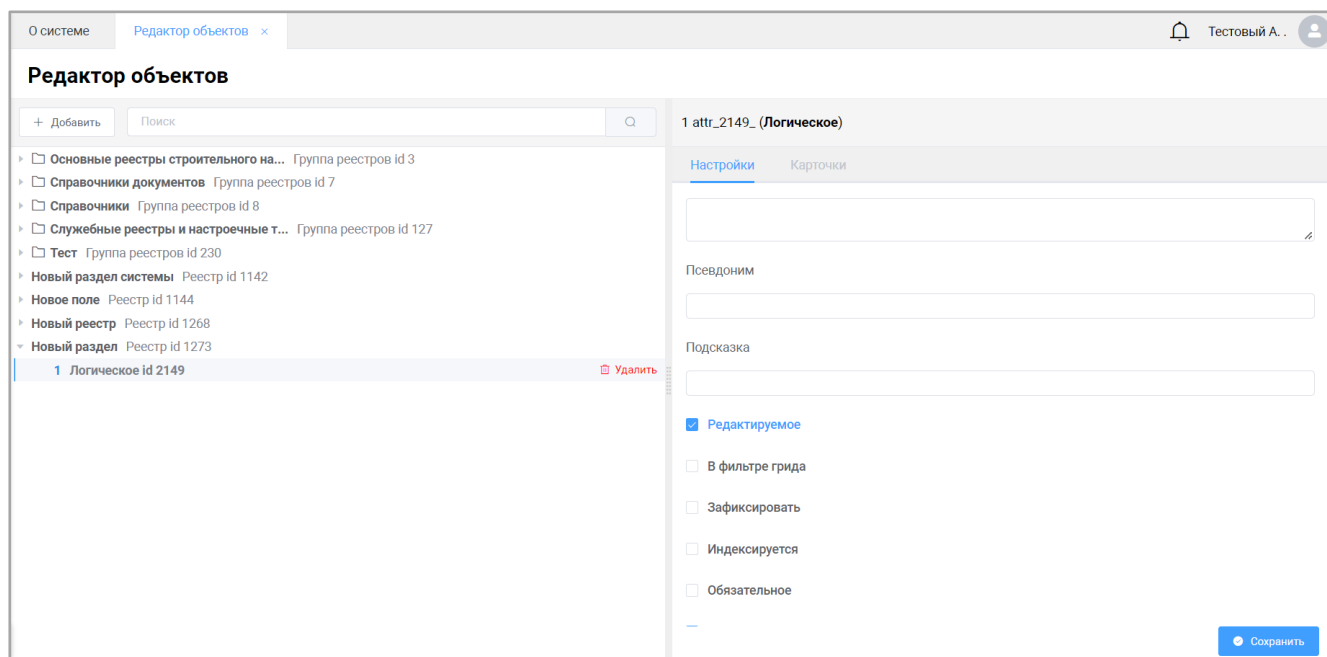


Рисунок 15 – Поле «Логическое».

### 4.3.3 «Кнопка»

«Кнопка» – визуальное исполнение кнопки, при щелчке левой кнопкой мыши в области кнопки аналогично физическому нажатию на кнопку.

В рабочей области редактора объектов можно настроить следующие параметры поля «Кнопка» (рисунок 16):

- «Название» – текстовое поле для ввода наименования поля, поле является обязательным для заполнения;
- «Описание» – текстовое поле для ввода описания поля;
- «Псевдоним» – текстовое поле для ввода псевдонима поля;
- «Подсказка» – текстовое поле для ввода текста подсказки, которую увидит пользователь при наведении курсора на поле;

- «Редактируемое» – чек-бокс, определяет, могут ли пользователи редактировать поле;
- «Видимость в карточке» – чек-бокс, определяет видимость поля в карточке;
- «Видимость в гриде» – чек-бокс, определяет видимость поля в реестре.

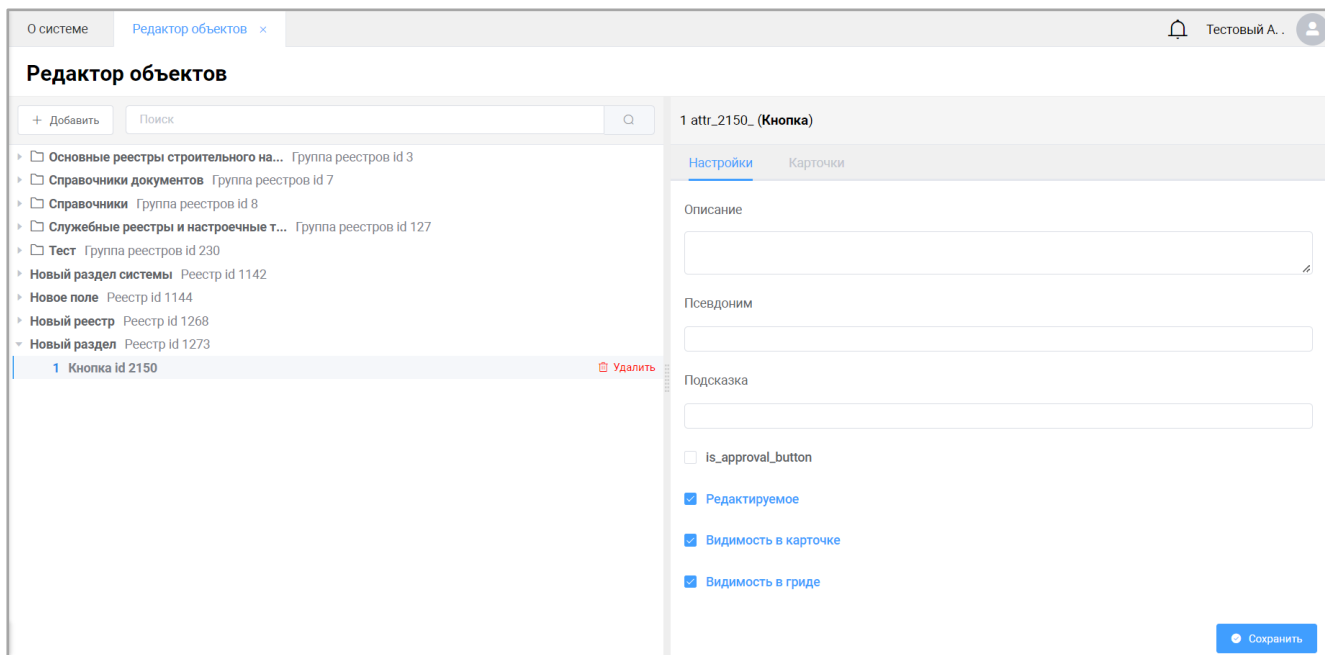


Рисунок 16 – Поле «Кнопка».

#### 4.3.4 «Дата»

«Дата» – дата в формате ДД.ММ.ГГГГ с возможностью выбора в всплывающем календаре.

В рабочей области редактора объектов можно настроить следующие параметры поля «Дата» (рисунок 17):

- «Название» – текстовое поле для ввода наименования поля, поле является обязательным для заполнения;
- «Описание» – текстовое поле для ввода описания поля;
- «Псевдоним» – текстовое поле для ввода псевдонима поля;
- «Подсказка» – текстовое поле для ввода текста подсказки, которую увидит пользователь при наведении курсора на поле;

- «Редактируемое» – чек-бокс, определяет, могут ли пользователи редактировать поле;
- «В фильтре грида» – чек-бокс, добавляет текущее поле в набор фильтров, доступных пользователю по данному реестру;
- «Зафиксировать» – чек-бокс, используется для фиксации поля в табличной форме на определенном месте;
- «Индексируется» – чек-бокс, используется для создания индекса;
- «Обязательное» – чек-бокс, определяет обязательность заполнения поля;
- «Видимость в карточке» – чек-бокс, определяет видимость поля в карточке;
- «Видимость в гриде» – чек-бокс, определяет видимость поля в реестре.

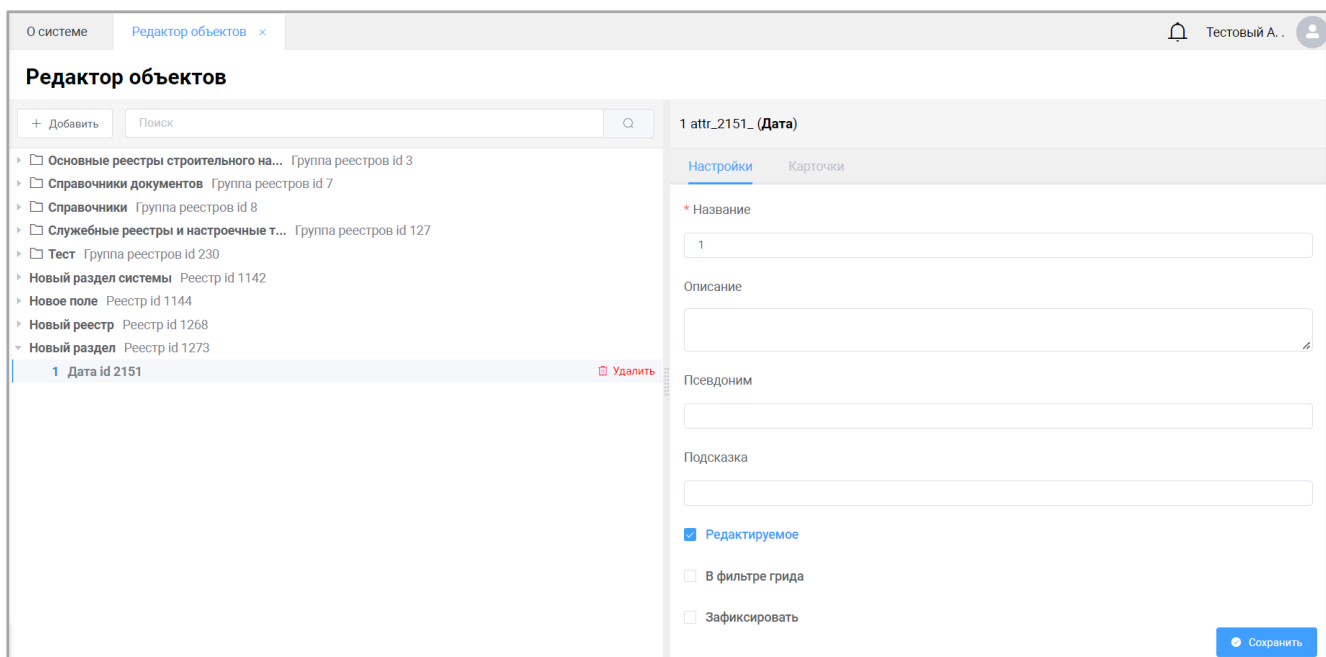


Рисунок 17 – Поле «Дата».

### 4.3.5 «Дата+Время»

«Дата+Время» – дата в формате ДД.ММ.ГГГГ и время в формате ЧЧ.ММ.СС с возможностью выбора в всплывающем календаре, а также с возможностью выбора текущей даты и времени.

В рабочей области редактора объектов можно настроить следующие параметры поля «Дата+Время» (рисунок 18):

- «Название» – текстовое поле для ввода наименования поля, поле является обязательным для заполнения;
- «Описание» – текстовое поле для ввода описания поля;
- «Псевдоним» – текстовое поле для ввода псевдонима поля;
- «Подсказка» – текстовое поле для ввода текста подсказки, которую увидит пользователь при наведении курсора на поле;
- «Редактируемое» – чек-бокс, определяет, могут ли пользователи редактировать поле;
- «В фильтре грида» – чек-бокс, добавляет текущее поле в набор фильтров, доступных пользователю по данному реестру;
- «Зафиксировать» – чек-бокс, используется для фиксации поля в табличной форме на определенном месте;
- «Индексируется» – чек-бокс, используется для создания индекса;
- «Обязательное» – чек-бокс, определяет обязательность заполнения поля;
- «Видимость в карточке» – чек-бокс, определяет видимость поля в карточке;
- «Видимость в гриде» – чек-бокс, определяет видимость поля в реестре.



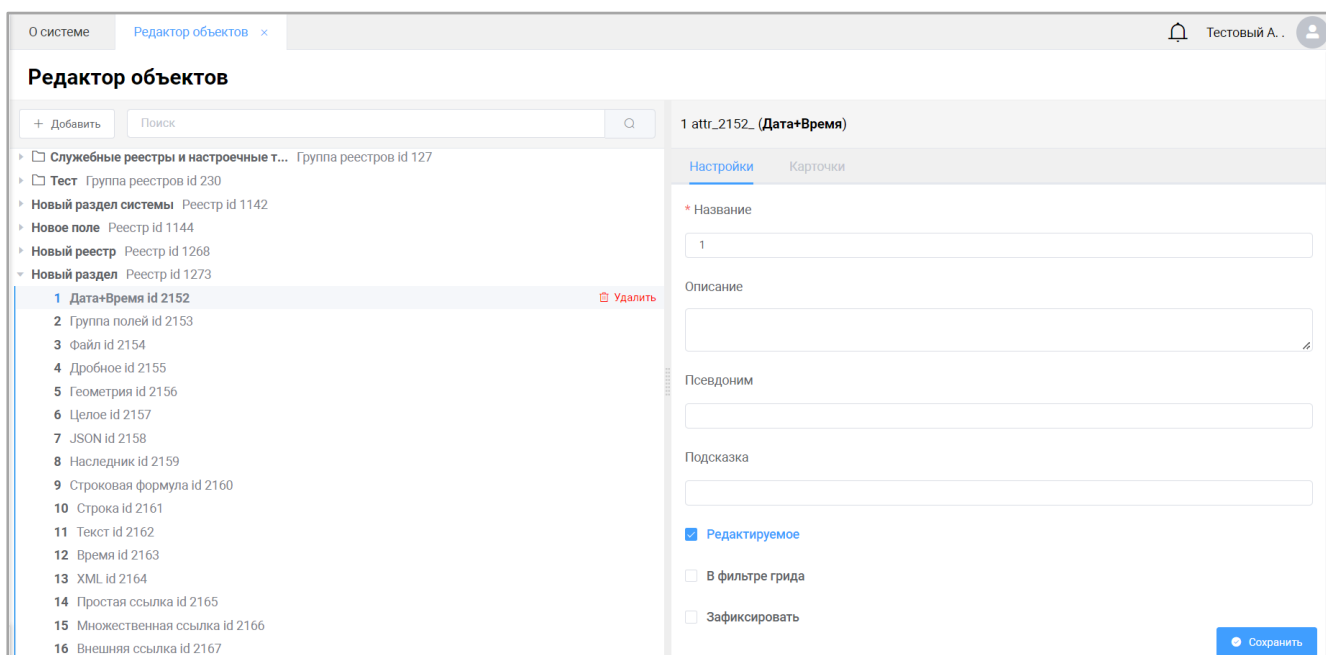


Рисунок 18 – Поле «Дата+Время».

#### 4.3.6 «Группа полей»

«Группа полей» – позволяет группировать поля по аналогии с группой реестров.

В рабочей области редактора объектов можно настроить следующие параметры поля «Группа полей» (рисунок 19):

- «Название» – текстовое поле для ввода наименования поля, поле является обязательным для заполнения;
- «Описание» – текстовое поле для ввода описания поля;
- «Псевдоним» – текстовое поле для ввода псевдонима поля;
- «Видимость в гриде» – чек-бокс, определяет видимость поля в реестре.

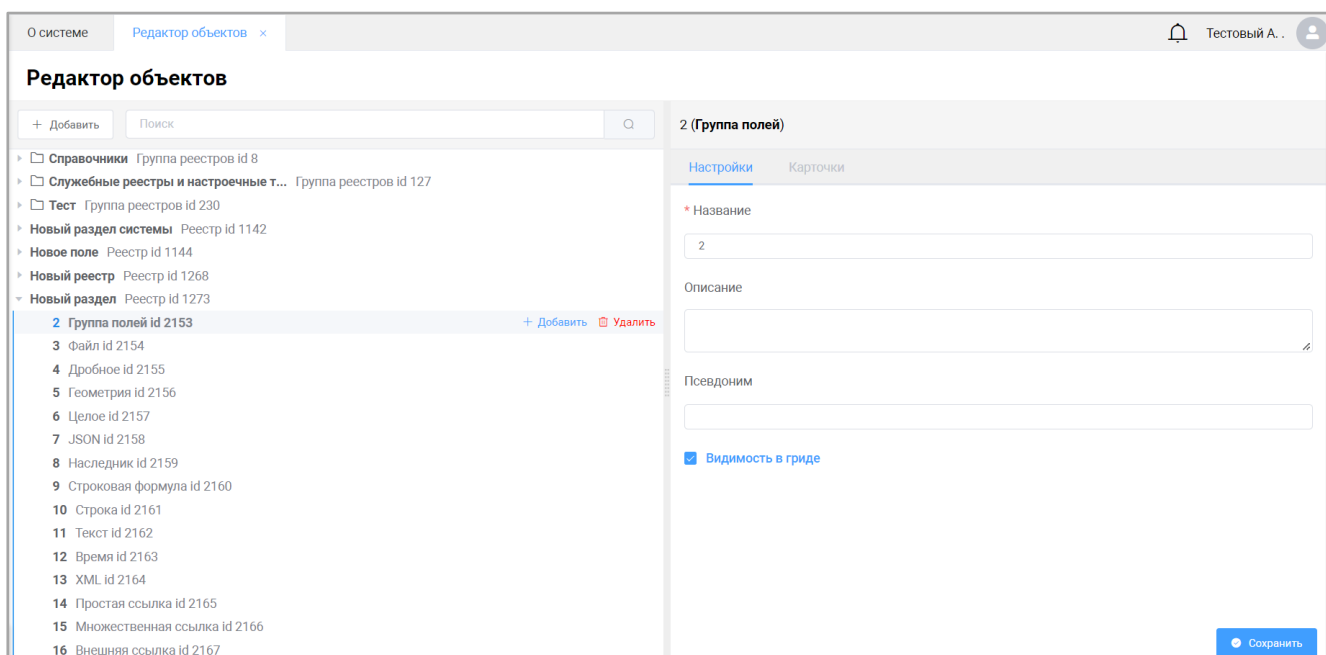


Рисунок 19 – Поле «Группа полей».

### 4.3.7 «Файл»

«Файл» – поле с возможностью загрузки вложенных файлов.

В рабочей области редактора объектов можно настроить следующие параметры поля «Файл» (рисунок 20):

- «Название» – текстовое поле для ввода наименования поля, поле является обязательным для заполнения;
- «Описание» – текстовое поле для ввода описания поля;
- «Псевдоним» – текстовое поле для ввода псевдонима поля;
- «Подсказка» – текстовое поле для ввода текста подсказки, которую увидит пользователь при наведении курсора на поле;
- «Редактируемое» – чек-бокс, определяет, могут ли пользователи редактировать поле;
- «Видимость в карточке» – чек-бокс, определяет видимость поля в карточке;
- «Видимость в гриде» – чек-бокс, определяет видимость поля в реестре.

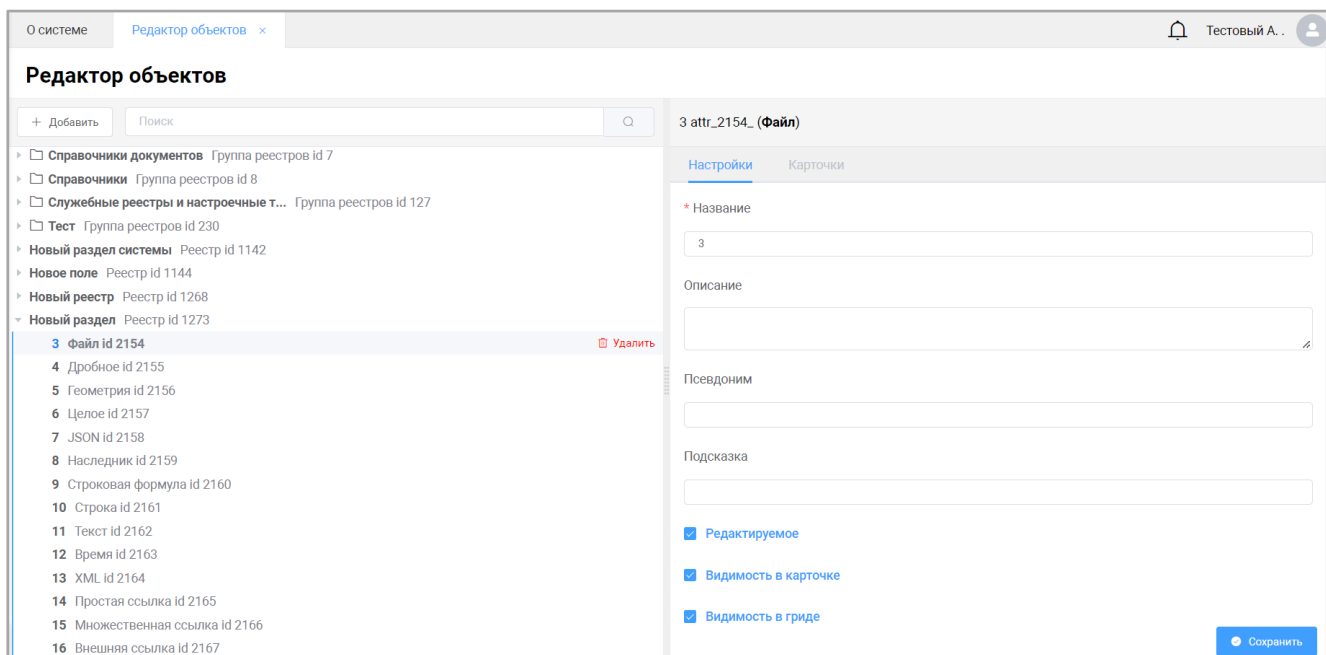


Рисунок 20 – Поле «Файл».

### 4.3.8 «Дробное»

«Дробное» – число со знаками после запятой.

В рабочей области редактора объектов можно настроить следующие параметры поля «Дробное» (рисунок 21):

- «Название» – текстовое поле для ввода наименования поля, поле является обязательным для заполнения;
- «Описание» – текстовое поле для ввода описания поля;
- «Псевдоним» – текстовое поле для ввода псевдонима поля;
- «Подсказка» – текстовое поле для ввода текста подсказки, которую увидит пользователь при наведении курсора на поле;
- «Редалируемое» – чек-бокс, определяет, могут ли пользователи редактировать поле;
- «Растягивать» – чек-бокс, используется для автоподбора высоты ячейки реестра под содержимое;
- «В фильтре грида» – чек-бокс, добавляет текущее поле в набор фильтров, доступных пользователю по данному реестру;

- «Зафиксировать» – чек-бокс, используется для фиксации поля в табличной форме на определенном месте;
- «Индексируется» – чек-бокс, используется для создания индекса;
- «Обязательное» – чек-бокс, определяет обязательность заполнения поля;
- «Видимость в карточке» – чек-бокс, определяет видимость поля в карточке;
- «Видимость в гриде» – чек-бокс, определяет видимость поля в реестре;
- «Длина» – поле, в котором необходимо задать максимальное число знаков в числе;
- «Точность» – поле, в котором необходимо задать число знаков после запятой.

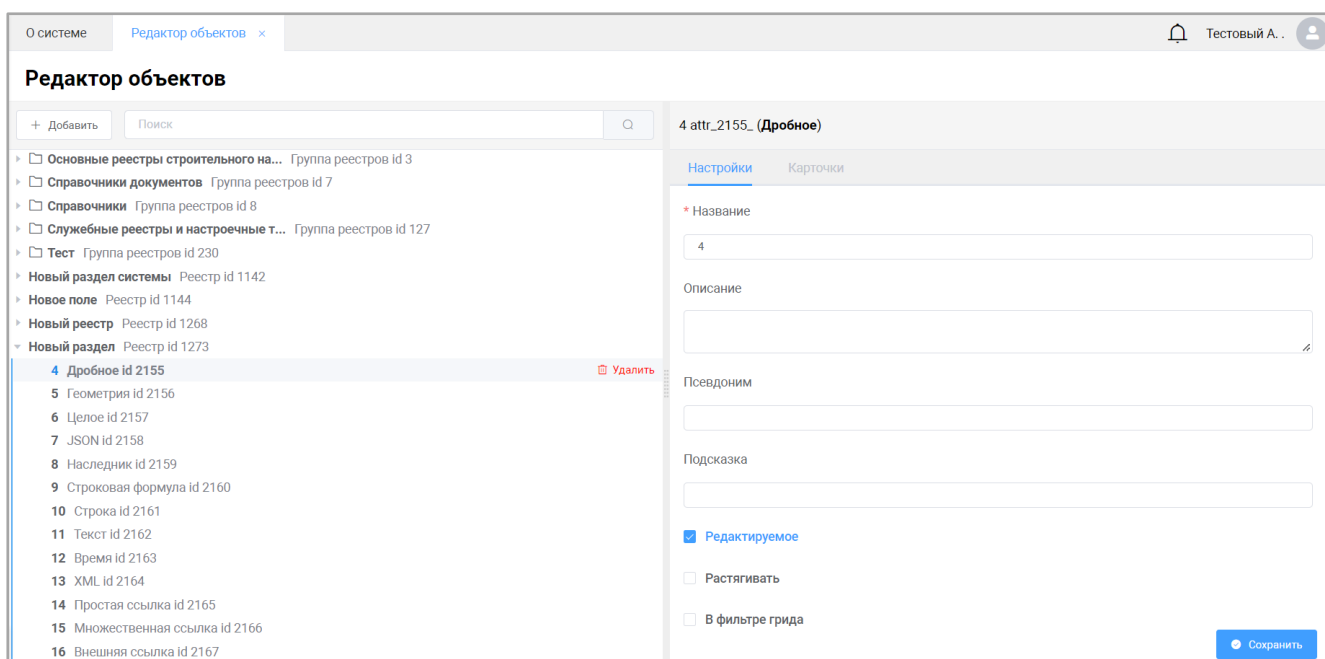


Рисунок 21 – Поле «Дробное».

### 4.3.9 «Геометрия»

«Геометрия» – тип поля `geometry`.

В рабочей области редактора объектов можно настроить следующие параметры поля «Геометрия» (рисунок 22):

- «Название» – текстовое поле для ввода наименования поля, поле является обязательным для заполнения;
- «Описание» – текстовое поле для ввода описания поля;
- «Псевдоним» – текстовое поле для ввода псевдонима поля;
- «Система координат» – поле для настройки системы координат;
- «Тип геометрии» – выпадающий список возможных типов геометрии:
  - POINT;
  - MULTIPOINT;
  - LINESTRING;
  - MULTILINESTRING;
  - POLYGON;
  - MULTIPOLYGON;
  - GEOMETRYCOLLECTION.
- «Видимость в карточке» – чек бокс, определяет видимость поля в карточке;
- «Видимость в гриде» – чек бокс, определяет видимость поля в реестре.

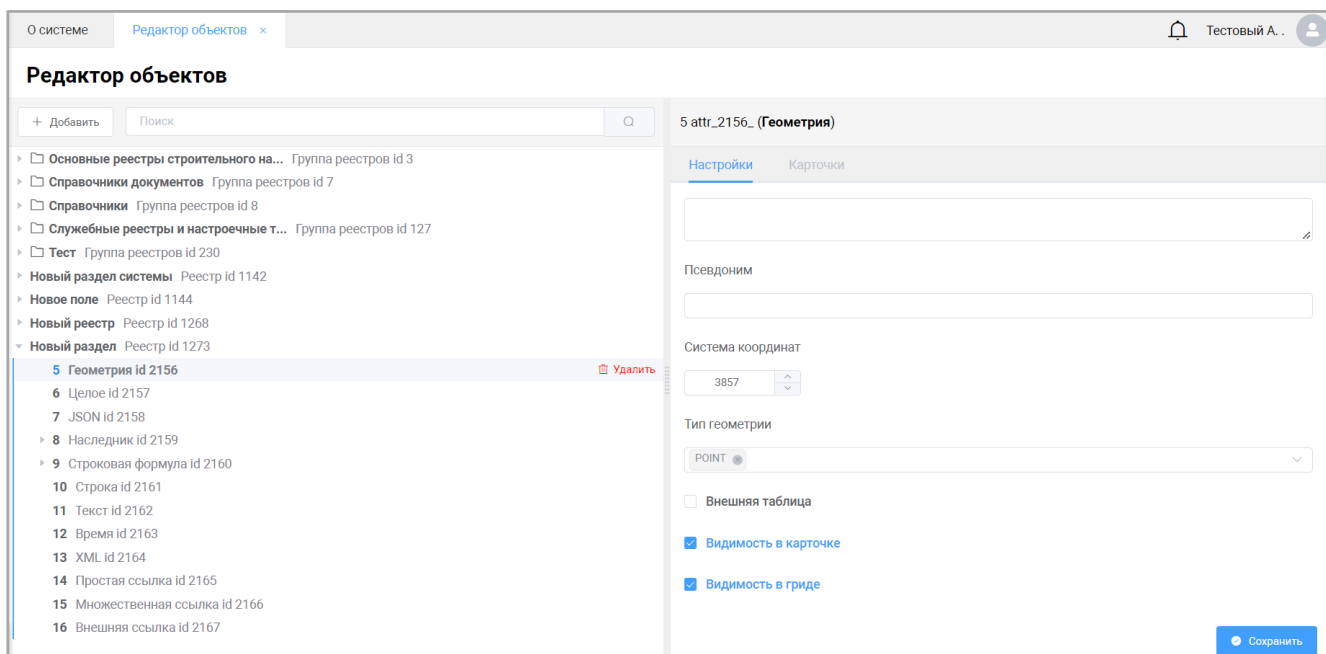


Рисунок 22 – Поле «Геометрия».

#### 4.3.10 «Целое»

«Целое» – целое число.

В рабочей области редактора объектов можно настроить следующие параметры поля «Целое» (рисунок 23):

- «Название» – текстовое поле для ввода наименования поля, поле является обязательным для заполнения;
- «Описание» – текстовое поле для ввода описания поля;
- «Псевдоним» – текстовое поле для ввода псевдонима поля;
- «Подсказка» – текстовое поле для ввода текста подсказки, которую увидит пользователь при наведении курсора на поле;
- «Редактируемое» – чек бокс, определяет, могут ли пользователи редактировать поле;
- «Растягивать» – чек бокс, используется для автоподбора высоты ячейки реестра под содержимое;
- «В фильтре грида» – чек бокс, добавляет текущее поле в набор фильтров, доступных пользователю по данному реестру;
- «Зафиксировать» – чек бокс, используется для фиксации поля в табличной форме на определенном месте;
- «Индексируется» – чек бокс, используется для создания индекса;
- «Очередное» – чек бокс, используется для последовательной нумерации полей;
- «Обязательное» – чек бокс, определяет обязательность заполнения поля;
- «Видимость в карточке» – чек бокс, определяет видимость поля в карточке;
- «Видимость в гриде» – чек бокс, определяет видимость поля в реестре.

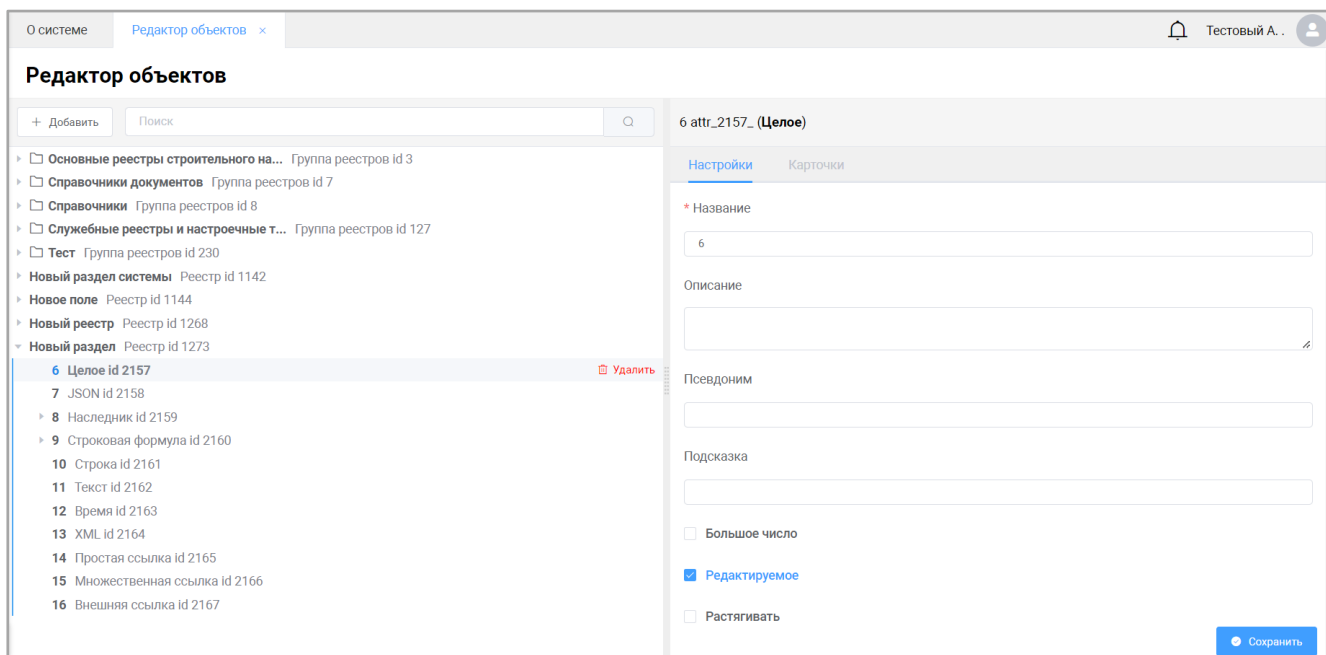


Рисунок 23 – Поле «Целое».

#### 4.3.11 «JSON»

«JSON» – используется для хранения данных типа JSON.

В рабочей области редактора объектов можно настроить следующие параметры поля «JSON» (рисунок 24):

- «Название» – текстовое поле для ввода наименования поля, поле является обязательным для заполнения;
- «Описание» – текстовое поле для ввода описания поля;
- «Псевдоним» – текстовое поле для ввода псевдонима поля;
- «Подсказка» – текстовое поле для ввода текста подсказки, которую увидит пользователь при наведении курсора на поле;
- «Редактируемое» – чек бокс, определяет, могут ли пользователи редактировать поле;
- «Видимость в карточке» – чек бокс, определяет видимость поля в карточке;
- «Видимость в гриде» – чек бокс, определяет видимость поля в реестре.

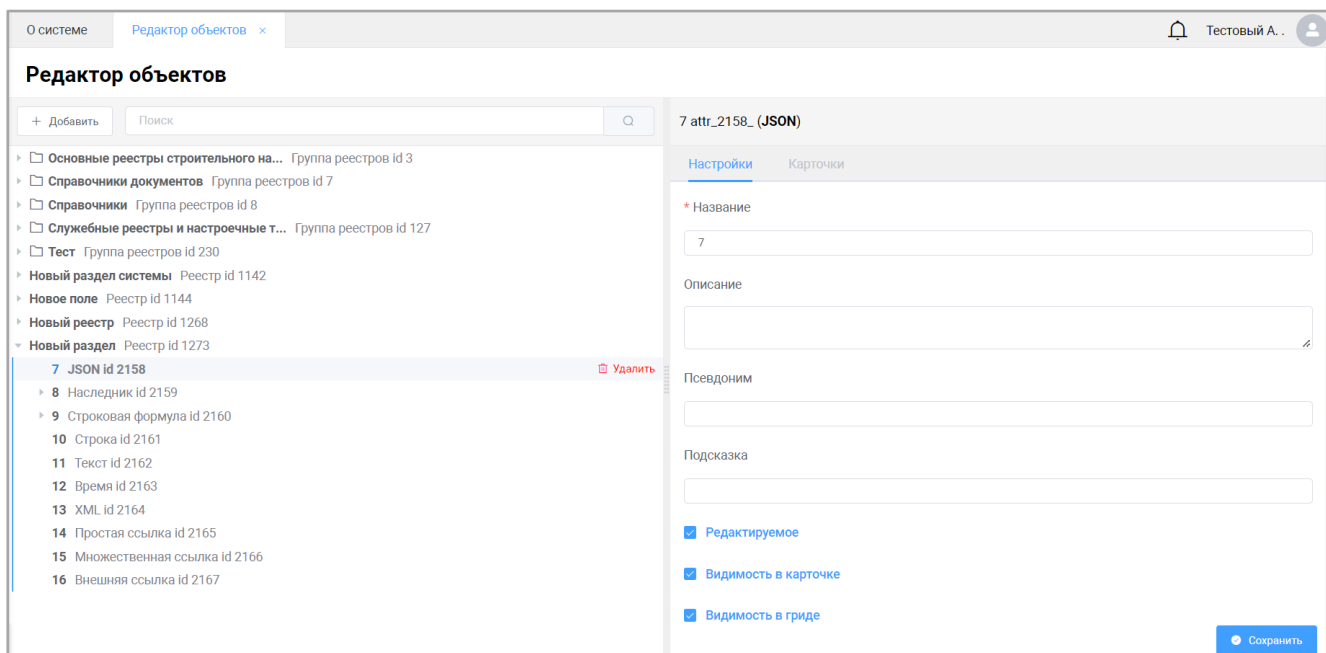


Рисунок 24 – Поле «JSON».

#### 4.3.12 «Наследник»

«Наследник» – используется для копирования структуры родительского объекта.

В рабочей области редактора объектов можно настроить следующие параметры поля «Наследник» (рисунок 25):

- «Название» – текстовое поле для ввода наименования поля, поле является обязательным для заполнения;
- «Описание» – текстовое поле для ввода описания поля;
- «Псевдоним» – текстовое поле для ввода псевдонима поля;
- «Брать идентификатор карточки из поля» – используется для выбора из выпадающего списка id карточки, которую необходимо открывать;
- «Проверять закрытие при редактировании» – проверяет, сохранены ли изменения в записи перед закрытием;
- «Закрывать при сохранении» – определяет закрытие карточки редактируемой записи в реестре после её сохранения;
- «Редактируемый грид» – включает/отключает возможность вносить изменения в запись непосредственно на вкладке реестра (в таблице);



- «История включена» – определяет сохранение истории действий с данным реестром;
- «Уведомления включены» – определяет будет ли пользователь получать уведомления при работе с данным реестром;
- «Сортировка» – задает правило сортировки для табличной формы;
- «Количество записей на странице» – определяет, сколько записей будет видеть пользователь на одной странице реестра;
- «Поле секционирования» – позволяет разбить данные поля на группы для ускорения загрузки объемных реестров.

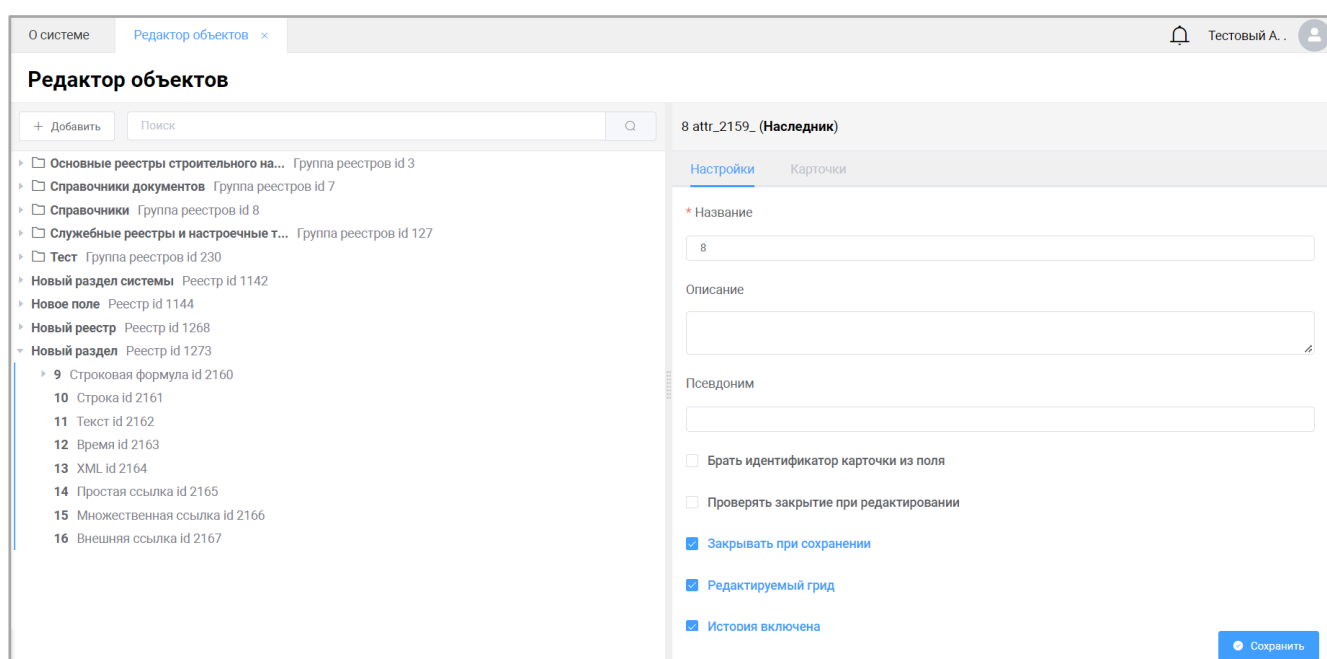


Рисунок 25 – Поле «Наследник».

### 4.3.13 «Строковая формула»

«Строковая формула» – поле для ввода формулы, в которой происходит расчет по конкретной записи.

В рабочей области редактора объектов можно настроить следующие параметры поля «Строковая формула» (рисунок 26):

- «Название» – текстовое поле для ввода наименования поля, поле является обязательным для заполнения;

- «Описание» – текстовое поле для ввода описания поля;
- «Псевдоним» – текстовое поле для ввода псевдонима поля;
- «Растягивать» – чек бокс, используется для автоподбора высоты ячейки реестра под содержимое;
- «В фильтре грида» – чек бокс, добавляет текущее поле в набор фильтров, доступных пользователю по данному реестру;
- «Обязательное» – чек бокс, определяет обязательность заполнения поля;
- «Видимость в карточке» – чек бокс, определяет видимость поля в карточке;
- «Видимость в гриде» – чек бокс, определяет видимость поля в реестре.

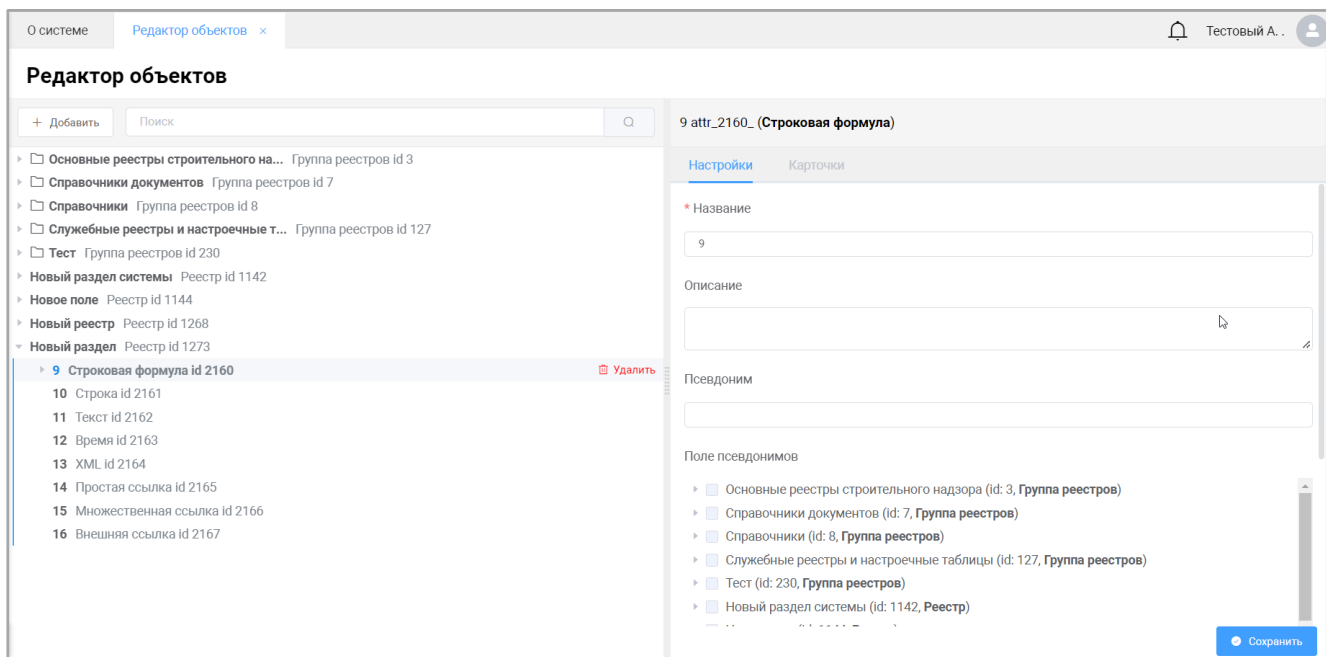


Рисунок 26 – Поле «Строковая формула».

### 4.3.14 «Строка»

«Строка» – поле заполняется в режиме ручного ввода данных произвольным текстом ограниченной длины.

В рабочей области редактора объектов можно настроить следующие параметры поля «Строка» (рисунок 27):

- «Название» – текстовое поле для ввода наименования поля, поле является обязательным для заполнения;
- «Описание» – текстовое поле для ввода описания поля;
- «Псевдоним» – текстовое поле для ввода псевдонима поля;
- «Подсказка» – текстовое поле для ввода текста подсказки, которую увидит пользователь при наведении курсора на поле;
- «Редактируемое» – чек бокс, определяет, могут ли пользователи редактировать поле;
- «Растягивать» – чек бокс, используется для автоподбора высоты ячейки реестра под содержимое;
- «В фильтре грида» – чек бокс, добавляет текущее поле в набор фильтров, доступных пользователю по данному реестру;
- «Зафиксировать» – чек бокс, используется для фиксации поля в табличной форме на определенном месте;
- «Индексируется» – чек бокс, используется для создания индекса;
- «Обязательное» – чек бокс, определяет обязательность заполнения поля;
- «Видимость в карточке» – чек бокс, определяет видимость поля в карточке;
- «Видимость в гриде» – чек бокс, определяет видимость поля в реестре;
- «Длина» – поле, в котором необходимо задать допустимое количество символов в строке;
- «Маска» – поле, в котором можно задать формат вводимой пользователем строки.

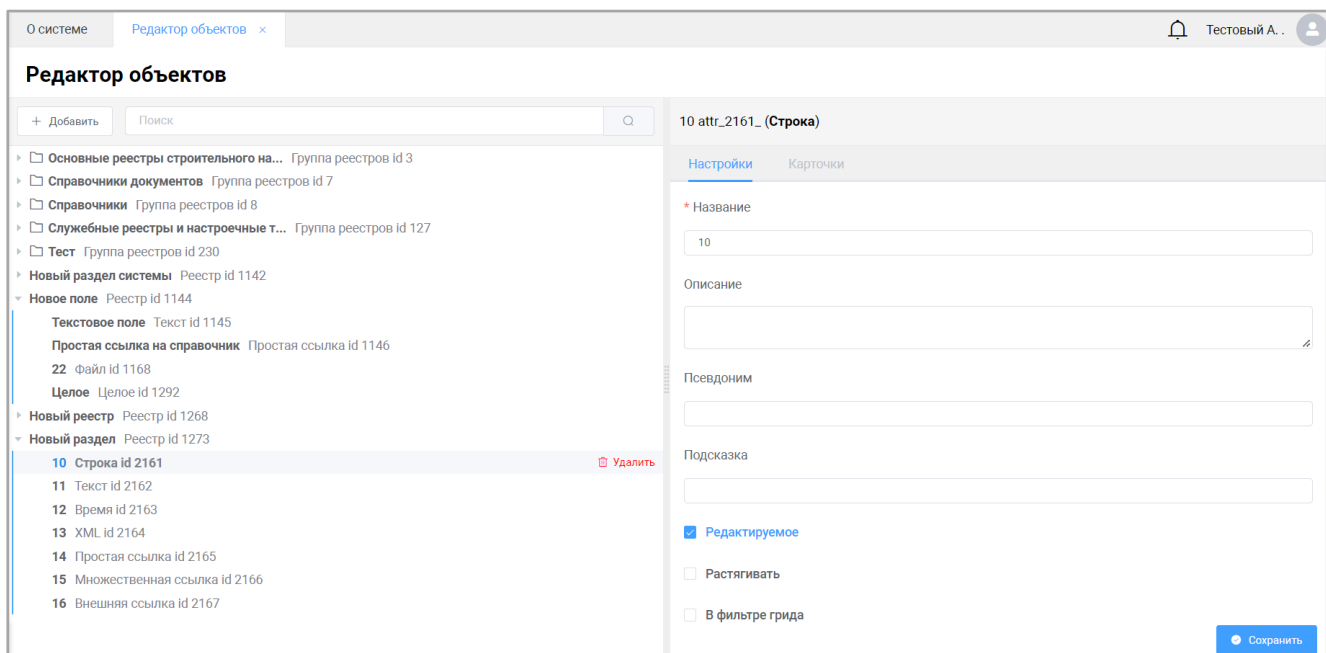


Рисунок 27 – Поле «Строка».

#### 4.3.15 «Текст»

«Текст» – поле заполняется в режиме ручного ввода данных произвольного текста неограниченной длины.

В рабочей области редактора объектов можно настроить следующие параметры поля «Текст» (рисунок 28):

- «Название» – текстовое поле для ввода наименования поля, поле является обязательным для заполнения;
- «Описание» – текстовое поле для ввода описания поля;
- «Псевдоним» – текстовое поле для ввода псевдонима поля;
- «Подсказка» – текстовое поле для ввода текста подсказки, которую увидит пользователь при наведении курсора на поле;
- «Редалируемое» – чек бокс, определяет, могут ли пользователи редактировать поле;
- «Растягивать» – чек бокс, используется для автоподбора высоты ячейки реестра под содержимое;
- «В фильтре грида» – чек бокс, добавляет текущее поле в набор фильтров, доступных пользователю по данному реестру;

- «Зафиксировать» – чек бокс, используется для фиксации поля в табличной форме на определенном месте;
- «Индексируется» – чек бокс, используется для создания индекса;
- «Очередное» – чек бокс, используется для последовательной нумерации полей;
- «Обязательное» – чек бокс, определяет обязательность заполнения поля;
- «Видимость в карточке» – чек бокс, определяет видимость поля в карточке;
- «Видимость в гриде» – чек бокс, определяет видимость поля в реестре.

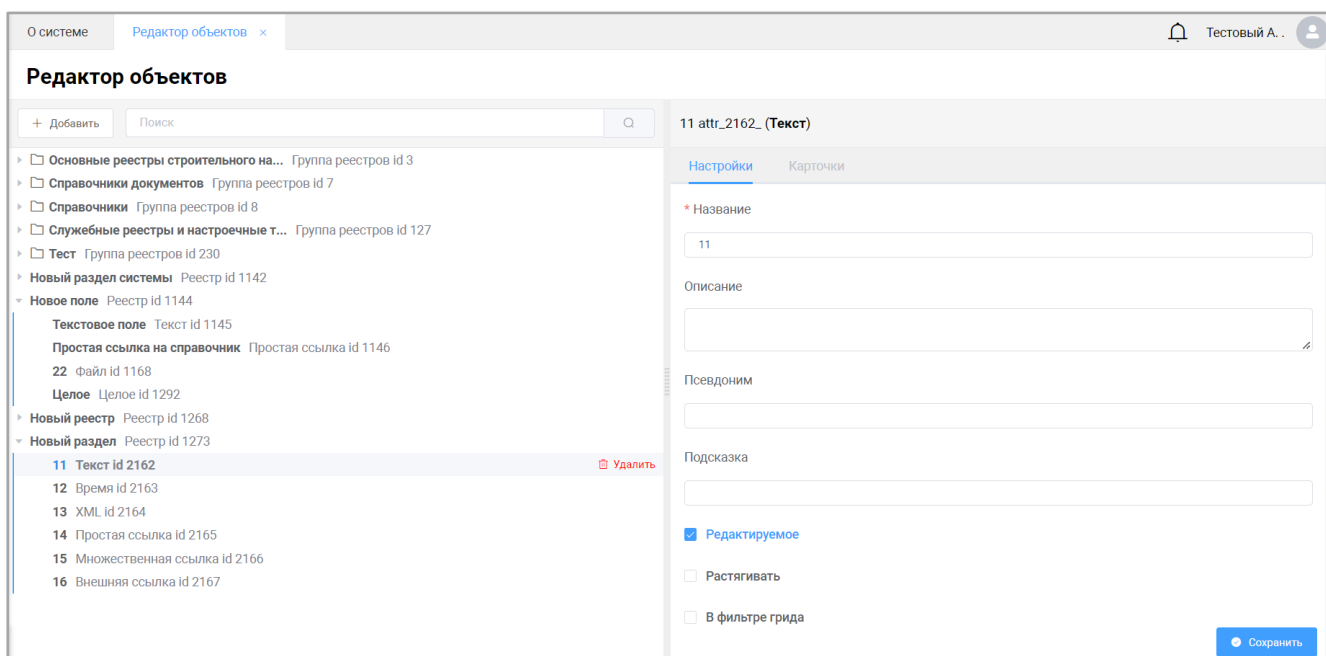


Рисунок 28 – Поле «Текст».

### 4.3.16 «Время»

«Время» – поле для выбора времени в 24-часовом формате с интервалом 15 минут.

В рабочей области редактора объектов можно настроить следующие параметры поля «Время» (рисунок 29):

- «Название» – текстовое поле для ввода наименования поля, поле является обязательным для заполнения;
- «Описание» – текстовое поле для ввода описания поля;
- «Псевдоним» – текстовое поле для ввода псевдонима поля;
- «Подсказка» – текстовое поле для ввода текста подсказки, которую увидит пользователь при наведении курсора на поле;
- «Редактируемое» – чек бокс, определяет, могут ли пользователи редактировать поле;
- «В фильтре грида» – чек бокс, добавляет текущее поле в набор фильтров, доступных пользователю по данному реестру;
- «Зафиксировать» – чек бокс, используется для фиксации поля в табличной форме на определенном месте;
- «Индексируется» – чек бокс, используется для создания индекса;
- «Обязательное» – чек бокс, определяет обязательность заполнения поля;
- «Видимость в карточке» – чек бокс, определяет видимость поля в карточке;
- «Видимость в гриде» – чек бокс, определяет видимость поля в реестре.

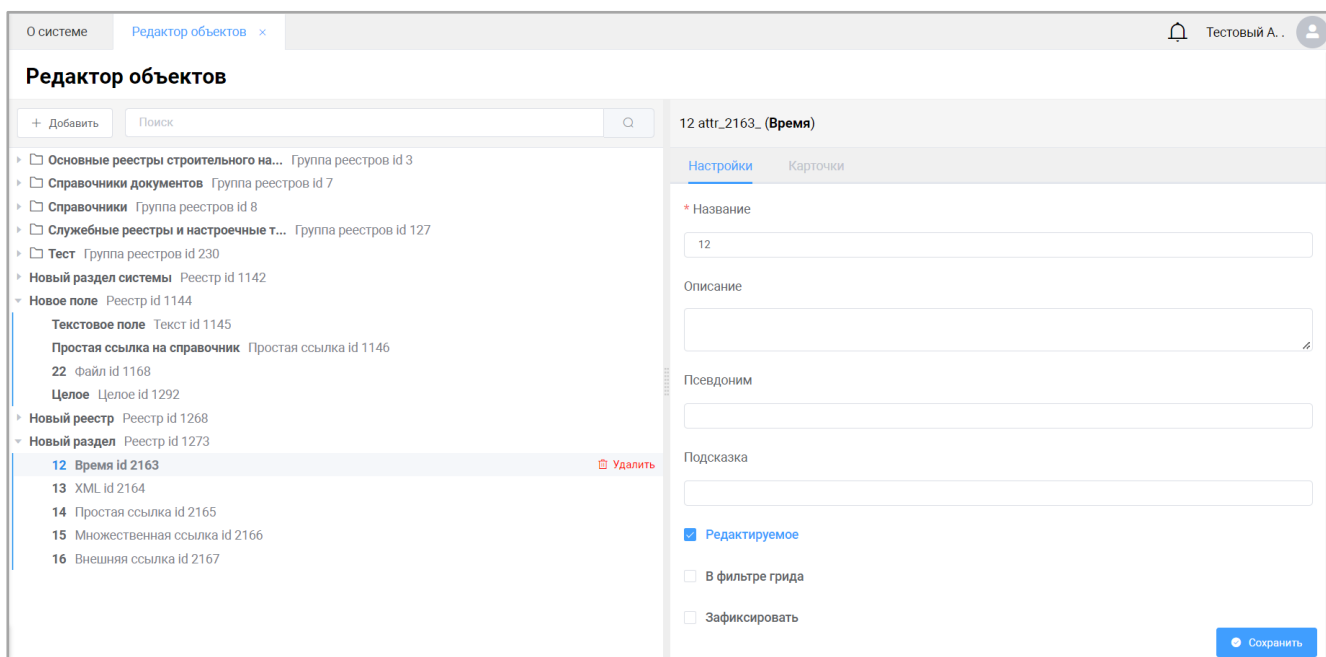


Рисунок 29 – Поле «Время».

### 4.3.17 «XML»

«XML» – используется для хранения данных типа XML.

В рабочей области редактора объектов можно настроить следующие параметры поля «XML» (рисунок ):

- «Название» – текстовое поле для ввода наименования поля, поле является обязательным для заполнения;
- «Описание» – текстовое поле для ввода описания поля;
- «Псевдоним» – текстовое поле для ввода псевдонима поля;
- «Подсказка» – текстовое поле для ввода текста подсказки, которую увидит пользователь при наведении курсора на поле;
- «Редактируемое» – чек бокс, определяет, могут ли пользователи редактировать поле;
- «Видимость в карточке» – чек бокс, определяет видимость поля в карточке;
- «Видимость в гриде» – чек бокс, определяет видимость поля в реестре.

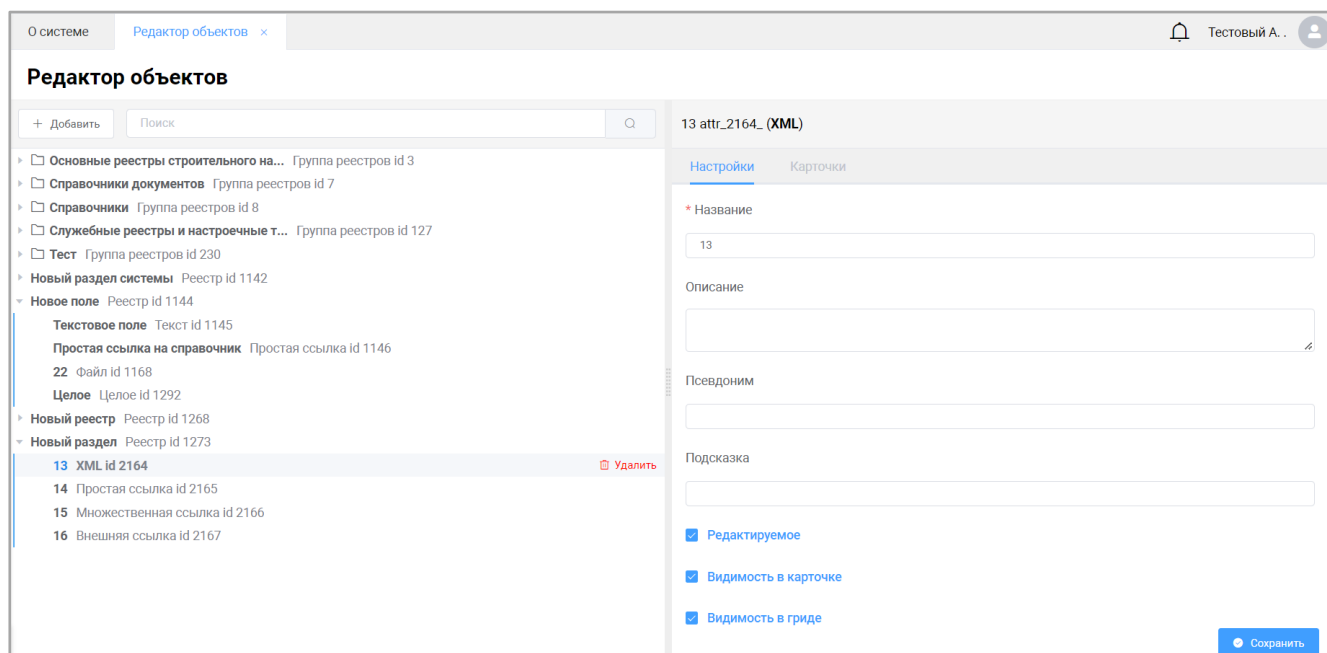


Рисунок 30 – Поле «XML».

### 4.3.18 «Простая ссылка»

«Простая ссылка» – ссылка на одну из записей в другом реестре, в признаке «Ссылка» необходимо выбрать ссылку на поле в другом реестре.

В рабочей области редактора объектов можно настроить следующие параметры поля «Простая ссылка» (рисунок 31):

- «Название» – текстовое поле для ввода наименования поля, поле является обязательным для заполнения;
- «Описание» – текстовое поле для ввода описания поля;
- «Псевдоним» – текстовое поле для ввода псевдонима поля;
- «Подсказка» – текстовое поле для ввода текста подсказки, которую увидит пользователь при наведении курсора на поле;
- «Редактируемое» – чек бокс, определяет, могут ли пользователи редактировать поле;
- «Растягивать» – чек бокс, используется для автоподбора высоты ячейки реестра под содержимое;
- «В фильтре грида» – чек бокс, добавляет текущее поле в набор фильтров, доступных пользователю по данному реестру;
- «Зафиксировать» – чек бокс, используется для фиксации поля в табличной форме на определенном месте;
- «Видимость в карточке» – чек бокс, определяет видимость поля в карточке;
- «Видимость в гриде» – чек бокс, определяет видимость поля в реестре;
- «Ссылка» – список объектов, в котором можно выбрать реестр путем заполнения чек-бокса слева от наименования каждого объекта.



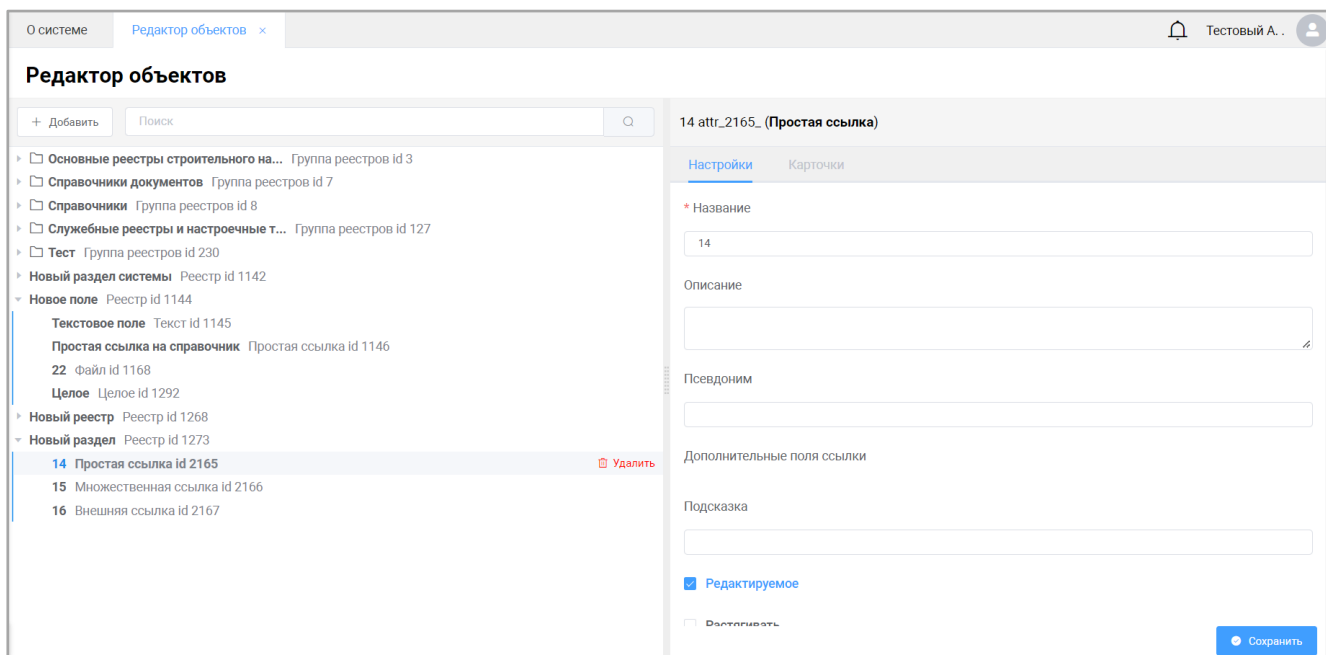


Рисунок 31 – Поле «Простая ссылка».

#### 4.3.19 «Множественная ссылка»

«Множественная ссылка» – ссылка на одну или несколько записей в другом реестре, в признаке «Ссылка» необходимо выбрать ссылку на поле в другом реестре.

В рабочей области редактора объектов можно настроить следующие параметры поля «Множественная ссылка» (рисунок 32):

- «Название» – текстовое поле для ввода наименования поля, поле является обязательным для заполнения;
- «Описание» – текстовое поле для ввода описания поля;
- «Псевдоним» – текстовое поле для ввода псевдонима поля;
- «Подсказка» – текстовое поле для ввода текста подсказки, которую увидит пользователь при наведении курсора на поле;
- «Редактируемое» – чек бокс, определяет, могут ли пользователи редактировать поле;
- «Растягивать» – чек бокс, используется для автоподбора высоты ячейки реестра под содержимое;

- «В фильтре грида» – чек бокс, добавляет текущее поле в набор фильтров, доступных пользователю по данному реестру;
- «Зафиксировать» – чек бокс, используется для фиксации поля в табличной форме на определенном месте;
- «Видимость в карточке» – чек бокс, определяет видимость поля в карточке;
- «Видимость в гриде» – чек бокс, определяет видимость поля в реестре;
- «Ссылка» – список объектов, которые можно выбрать путем заполнения чек бокса слева от наименования каждого объекта.

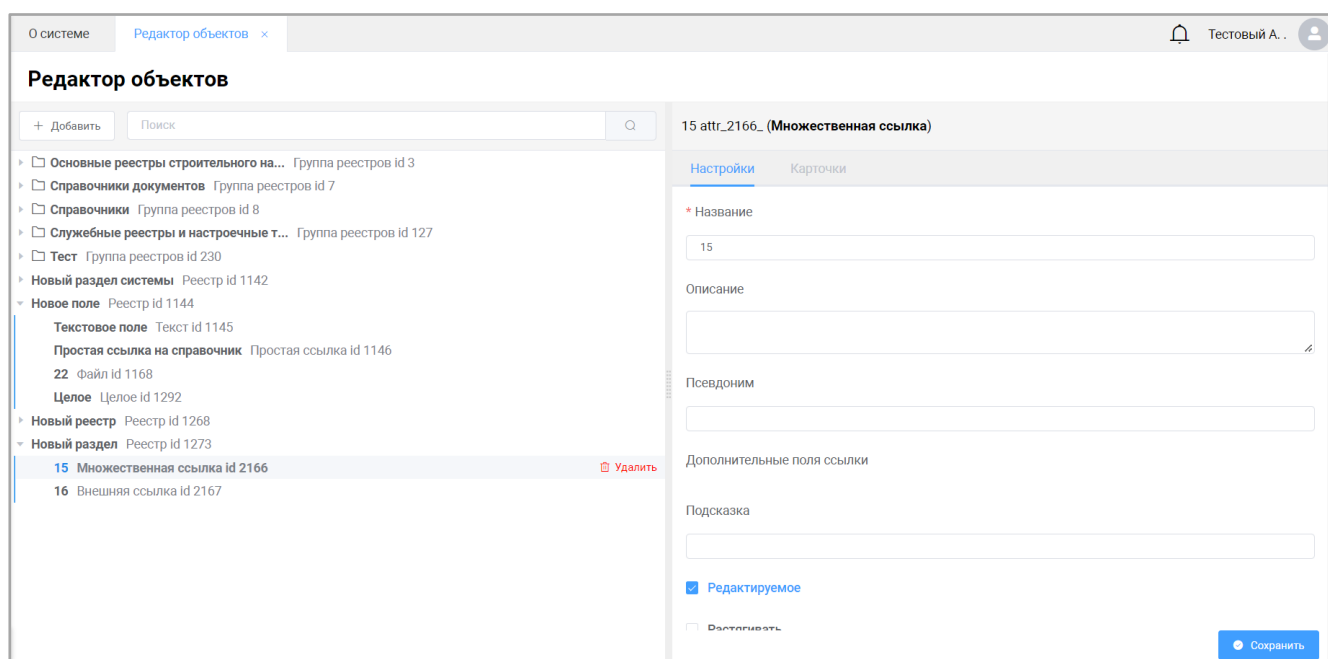


Рисунок 32 – Поле «Множественная ссылка».

#### 4.3.20 «Внешняя ссылка»

«Внешняя ссылка» – ссылка, которая ведет на простую или множественную ссылку в другом реестре.

В рабочей области редактора объектов можно настроить следующие параметры поля «Внешняя ссылка» (рисунок 33):

- «Название» – текстовое поле для ввода наименования поля, поле является обязательным для заполнения;

- «Описание» – текстовое поле для ввода описания поля;
- «Псевдоним» – текстовое поле для ввода псевдонима поля;
- «Подсказка» – текстовое поле для ввода текста подсказки, которую увидит пользователь при наведении курсора на поле;
- «Редактируемое» – чек бокс, определяет, могут ли пользователи редактировать поле;
- «Видимость в карточке» – чек бокс, определяет видимость поля в карточке;
- «Видимость в гриде» – чек бокс, определяет видимость поля в реестре;
- «Ссылка» – список объектов, которые можно выбрать путем заполнения чек бокса слева от наименования каждого объекта.

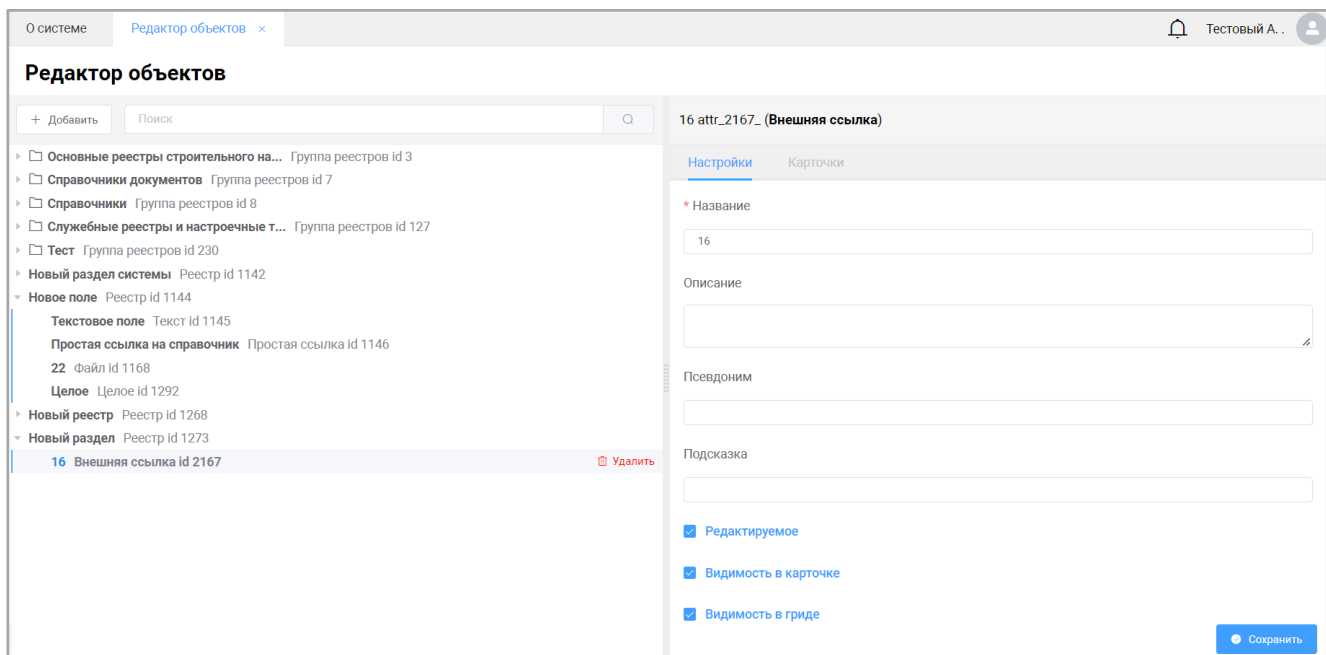


Рисунок 33 – Поле «Внешняя ссылка».

## 5 Редактор отчетов

Редактор отчетов используется для создания отчетных и аналитических форм по реестру/реестрам.

В рабочей области редактора отчетов в левой части находится панель управления со списком отчетов, документов, XML, групп отчетов, групп документов, групп XML и шаблонов интерфейсов, в правой части – область настройки отчетов (рисунок 34).

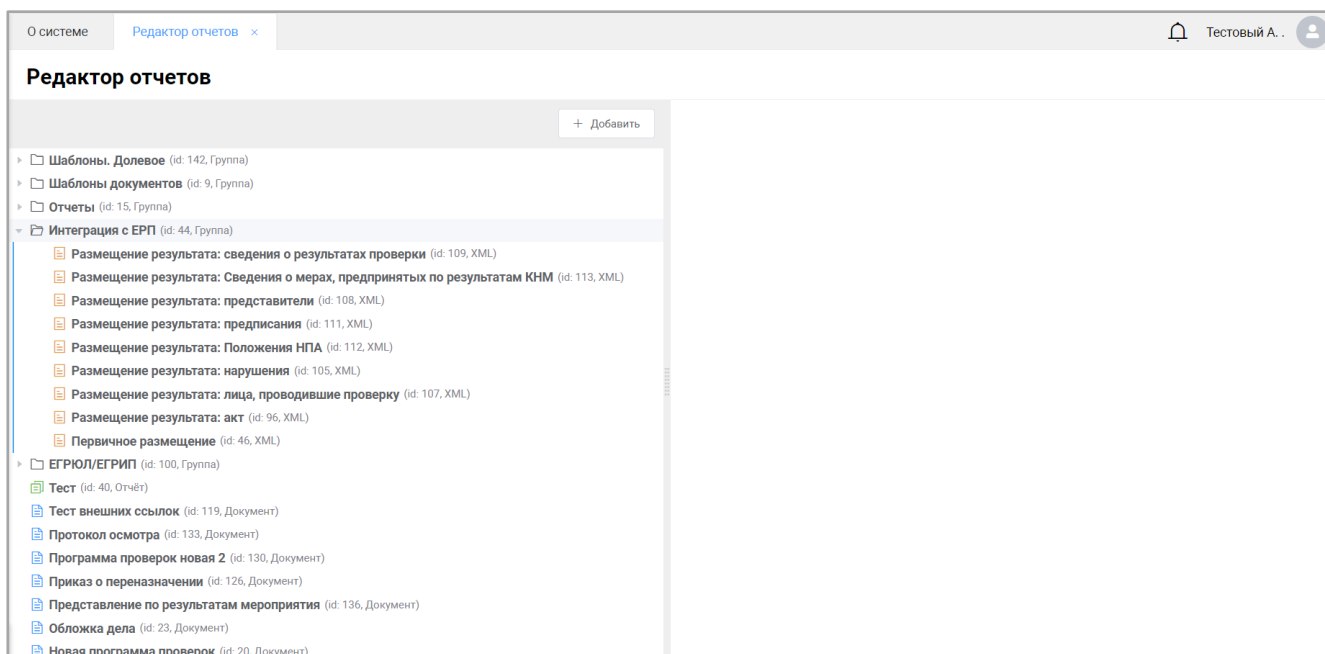


Рисунок 34 – Редактор отчетов.

### 5.1 Создание нового отчета

#### 5.1.1 Добавление отчета

Для добавления отчета, документа, XML, группы отчетов, группы документов, группы XML или шаблон интерфейсов необходимо нажать кнопку «Добавить»  в правом верхнем углу панели управления списком редактора отчетов. Откроется окно добавления отчета (рисунок 35), в котором находятся следующие элементы:

- «Название» – текстовое поле для внесения наименования отчета;

- «Тип» – выпадающий список возможных типов («Группа», «Отчет», «Документ», «XML», «Шаблон интерфейсов»);
- «Отмена» – кнопка, при нажатии добавление отчета отменяется;
- «Сохранить» – кнопка, при нажатии на панели управления редактора отчета появляется элемент заданного типа.

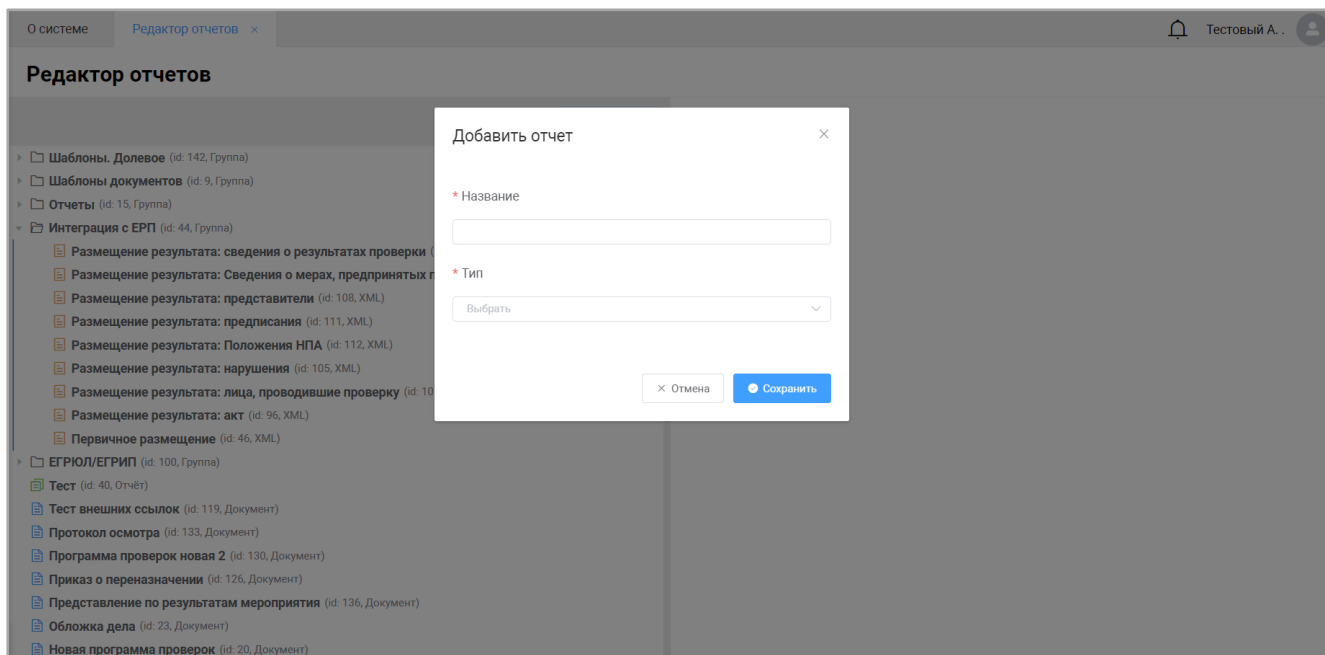


Рисунок 35 – Добавление отчета.

Прикрепить файл готового отчета можно выполнив следующие действия:

- 1) навести курсор мыши и щелкнуть левой кнопкой мыши на наименовании отчета/документа/XML строка выделится серым цветом, справа от наименования появятся кнопки «Скачать шаблон» (только для шаблона интерфейсов), «Загрузить шаблон», «Редактировать шаблон», «Удалить»;
- 2) нажать кнопку «Загрузить шаблон», откроется диалоговое окно для выбора шаблона в формате.mrt.

## 5.1.2 Настройка отчетной формы

Изменить структуру шаблона можно выполнив следующие действия:

- 1) навести курсор мыши и щелкнуть левой кнопкой мыши на наименовании отчета/документа/XML строка выделится серым цветом, справа от

наименования появятся кнопки «Скачать шаблон» (только для шаблона интерфейсов), «Загрузить шаблон», «Редактировать шаблон», «Удалить»;

2) нажать кнопку «Редактировать шаблон», откроется вкладка, в которой можно вносить изменения (рисунок 36).

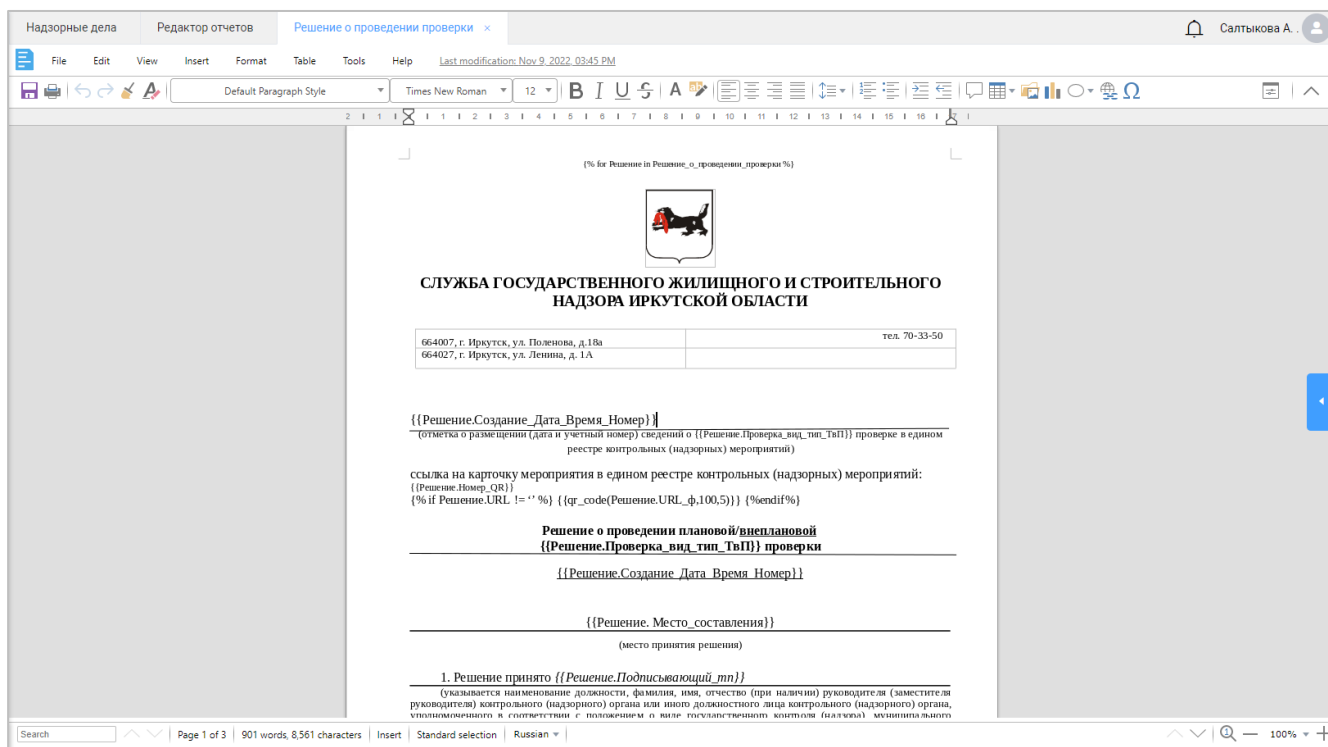


Рисунок 36 – Вкладка редактирования шаблона.

На панели «Словарь», нажав кнопку «Новый элемент», добавить новый источник данных, по которому будет формироваться отчет и будут написаны запросы (рисунок 37).

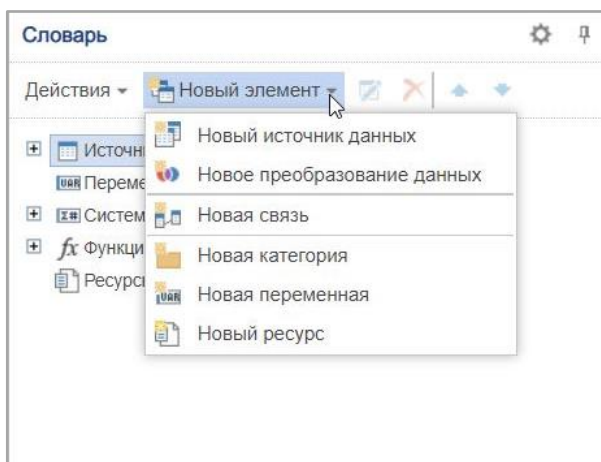


Рисунок 37 – Добавление нового источника данных.

Для того, чтобы добавить какой-либо элемент отчета, необходимо перейти во вкладку «Вставить» и выбрать компоненты. Для каждого компонента можно настроить запрос, по которому будут выводиться данные в отчет (рисунок 38).

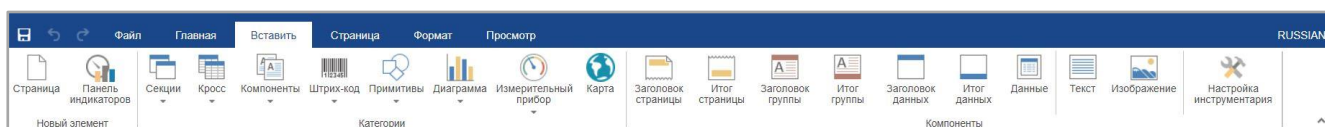


Рисунок 38 – Панель инструментов редактора.

Просмотреть шаблон отчета можно выполнив переход во вкладку «Предварительный просмотр». Пример отображения отчета приведен на рисунке 39.

BDR		Инвестпрограмма, Структурное_подразделение				
Наименование_прк	Ставка_НДС				Инвестпрограмма 2017	Инвестпрограмма 2018
		Макрорегион Волга-1	Татарстан Почтасы, УФПС	ФГУП «Почта России» (Центральный офис)	АУП	Макрорегион Дальний Восток
	20	1	3518,27			
		2	3518,27			
ЛПЦ Казань	0	1		5573,98	448851,29	
		2		5573,98	448851,29	
	20	1		264782,06		
		2		264782,06		

Рисунок 39 – Пример отображения отчета.

Удалить отчет, документ или XML можно выполнив следующие действия:

1) навести курсор мыши и щелкнуть левой кнопкой мыши на наименовании отчета/документа/XML строка выделится серым цветом, справа от наименования появятся кнопки «Скачать шаблон» (только для шаблона интерфейсов), «Загрузить шаблон», «Редактировать шаблон», «Удалить»;

2) нажать кнопку «Удалить», откроется окно подтверждения действия (рисунок 40);

3) для удаления отчета нажать кнопку «Удалить», для отмены удаления – кнопку «Отмена».

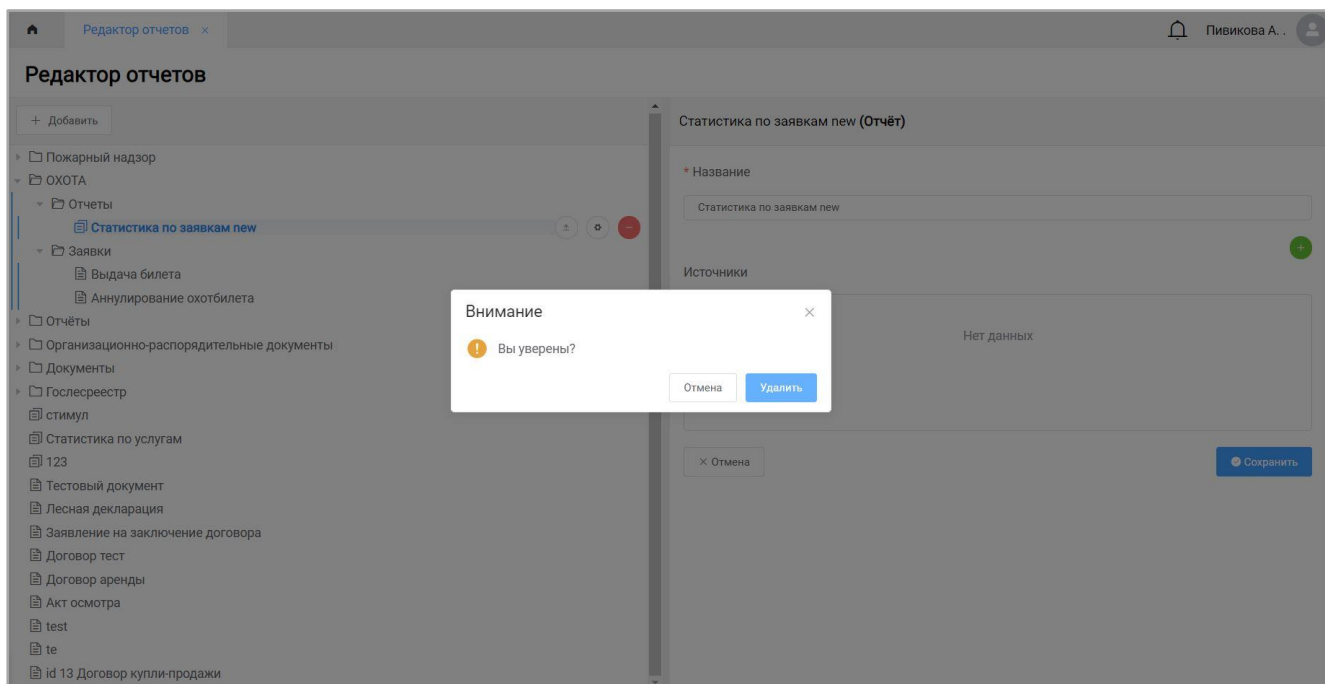



Рисунок 40 – Удаление отчета.

### 5.1.3 Размещение отчета в пользовательском интерфейсе

Настроить отчет, документ или XML можно в правой части рабочей области редактора отчетов. Отчет имеет следующие элементы настройки (рисунок 41):

- «Название» – текстовое поле для внесения или редактирования наименования отчета, поле является обязательным для заполнения;
- «Описание» – текстовое поле для внесения или редактирования описания отчета;
- «Источники» – поле, в котором отображается список источников;
- «Добавить источник»  – кнопка, при нажатии открывается окно добавления источника;
- «Отмена» – кнопка, при нажатии внесение или редактирование данных в настройках отчета отменяется;
- «Сохранить» – кнопка, при нажатии внесенные или отредактированные данные сохраняются в Системе.



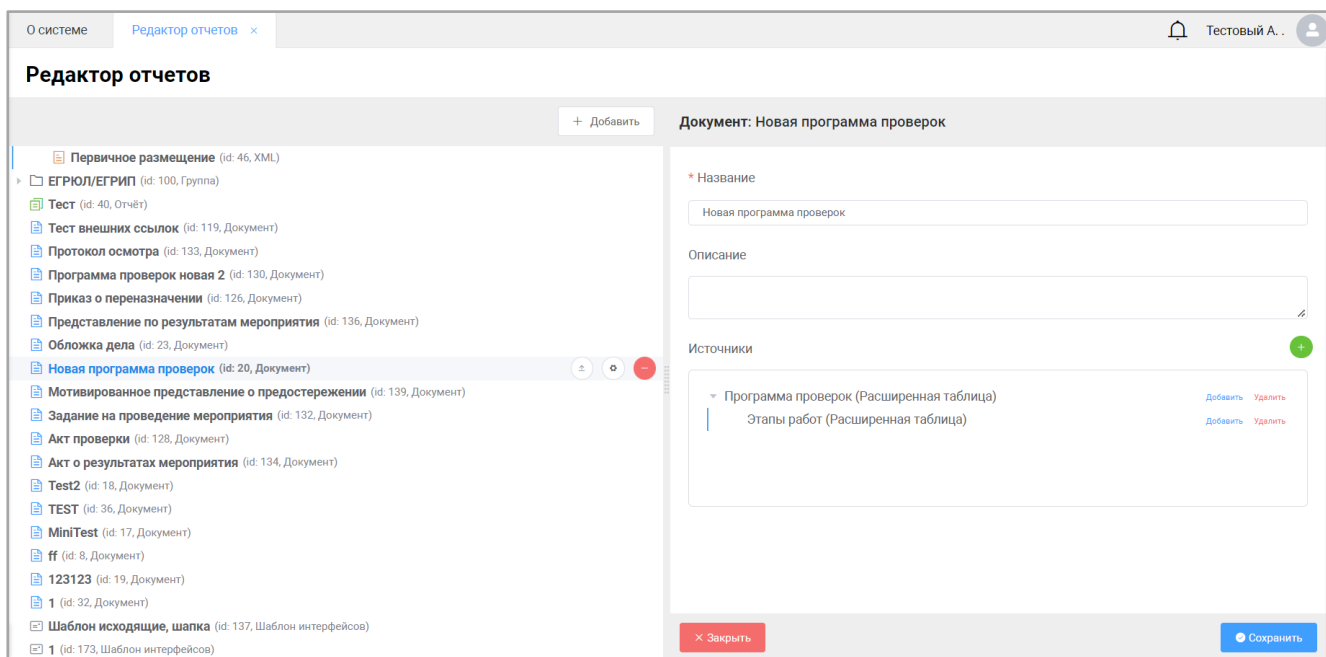


Рисунок 41 – Настройка отчета.

Настроить шаблон интерфейсов можно в правой части рабочей области редактора отчетов. Шаблон интерфейсов имеет следующие элементы настройки (рисунок 42):

- «Название» – текстовое поле для внесения или редактирования наименования отчета, поле является обязательным для заполнения;
- «Описание» – текстовое поле для внесения или редактирования описания отчета;
- «Теги» имеет следующие элементы:
  - поле для ввода тега;
  - кнопка для добавления тега .
- «Изображение» – поле для добавления изображения (при нажатии «+» открывается окно проводника для выбора файла изображения в формате png, jpg, jpeg, gif);
- «Миниатюра» – поле для добавления миниатюры (при нажатии «+» открывается окно проводника для выбора файла изображения в формате png, jpg, jpeg, gif);
- «Отмена» – кнопка, при нажатии внесение или редактирование данных в настройках отчета отменяется;

– «Сохранить» – кнопка, при нажатии внесенные или отредактированные данные сохраняются в Системе.

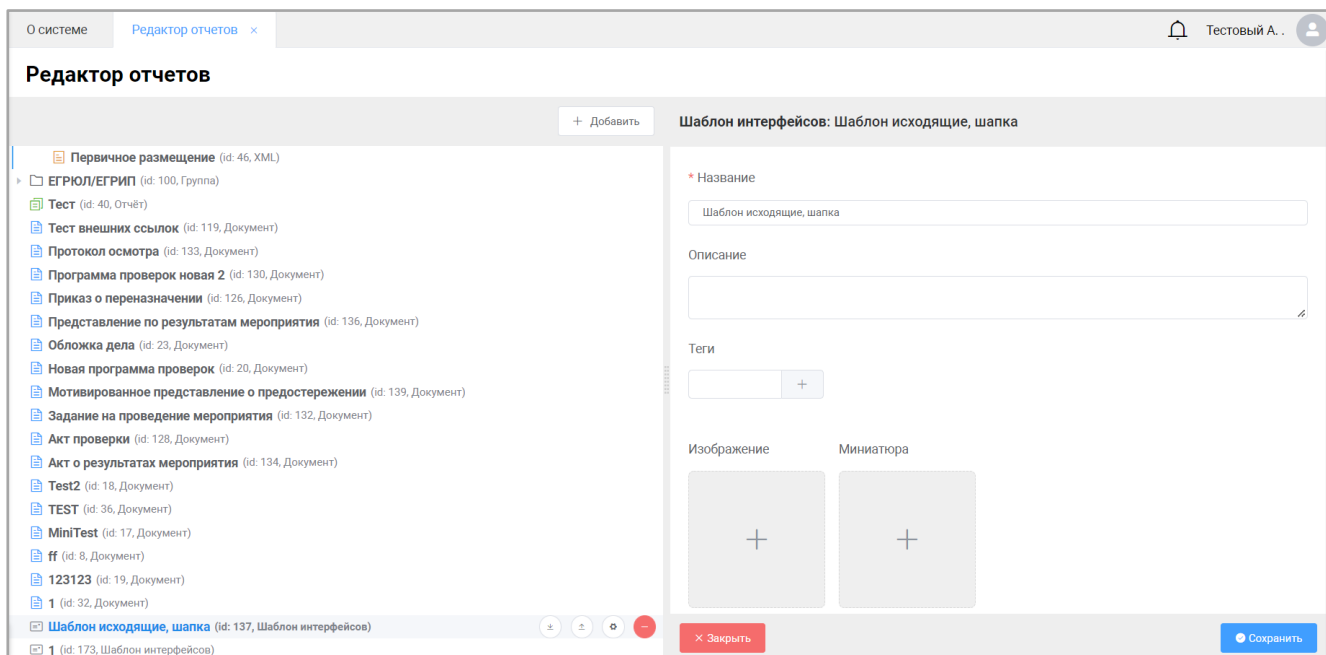


Рисунок 42 – Настройка шаблона интерфейсов.

## 5.2 Назначение источников данных

В окне добавления источника находится обязательное для заполнения поле «Выберите тип источника» – выпадающий список возможных типов источников («Запрос», «Расширенная таблица», «Реестр») (рисунок 43).

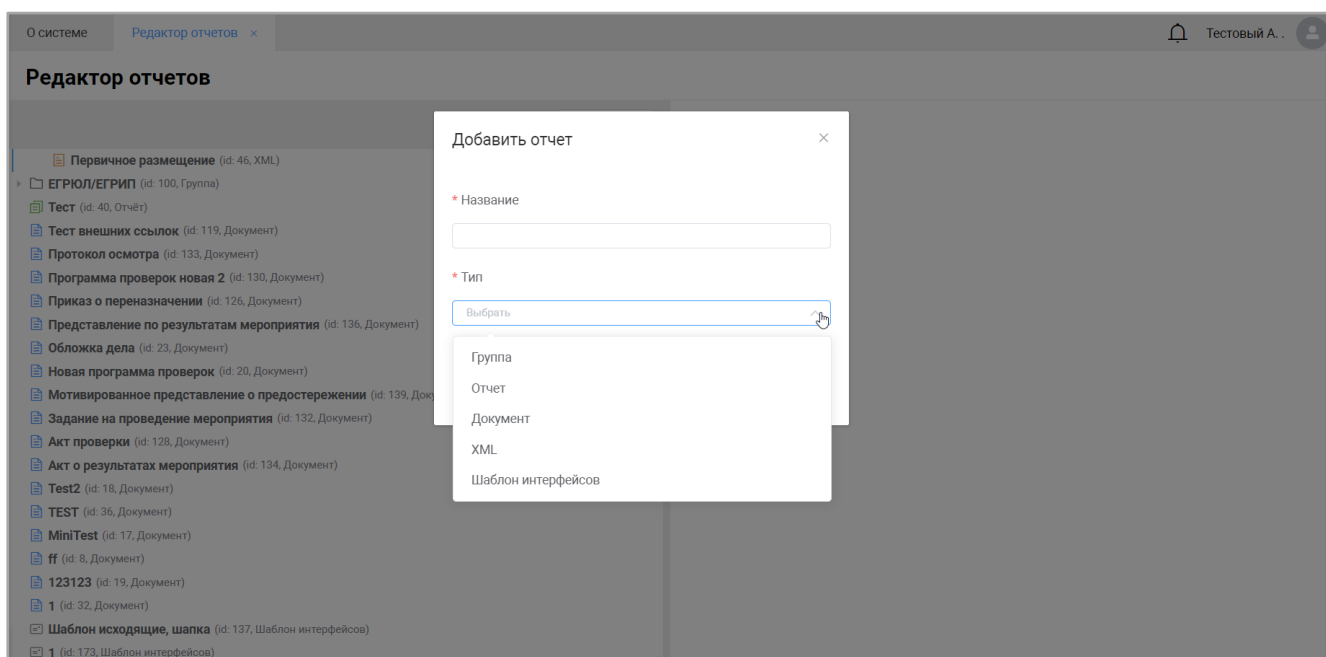


Рисунок 43 – Добавление источника.

Для редактирования настроек источника необходимо привести курсор и щелкнуть левой кнопкой мыши на наименовании источника, ниже списка источников появится группа полей настройки источника. Кроме поля «Выберите тип источника» необходимо заполнить поля (рисунок 44):

- «Источник» – выпадающий список возможных источников, имеет различный состав в зависимости от выбора типа источника поле является обязательным для заполнения;

- «Псевдоним» – текстовое поле для ввода псевдонима, поле является обязательным для заполнения.

Существует возможность настроить фильтры для источника.

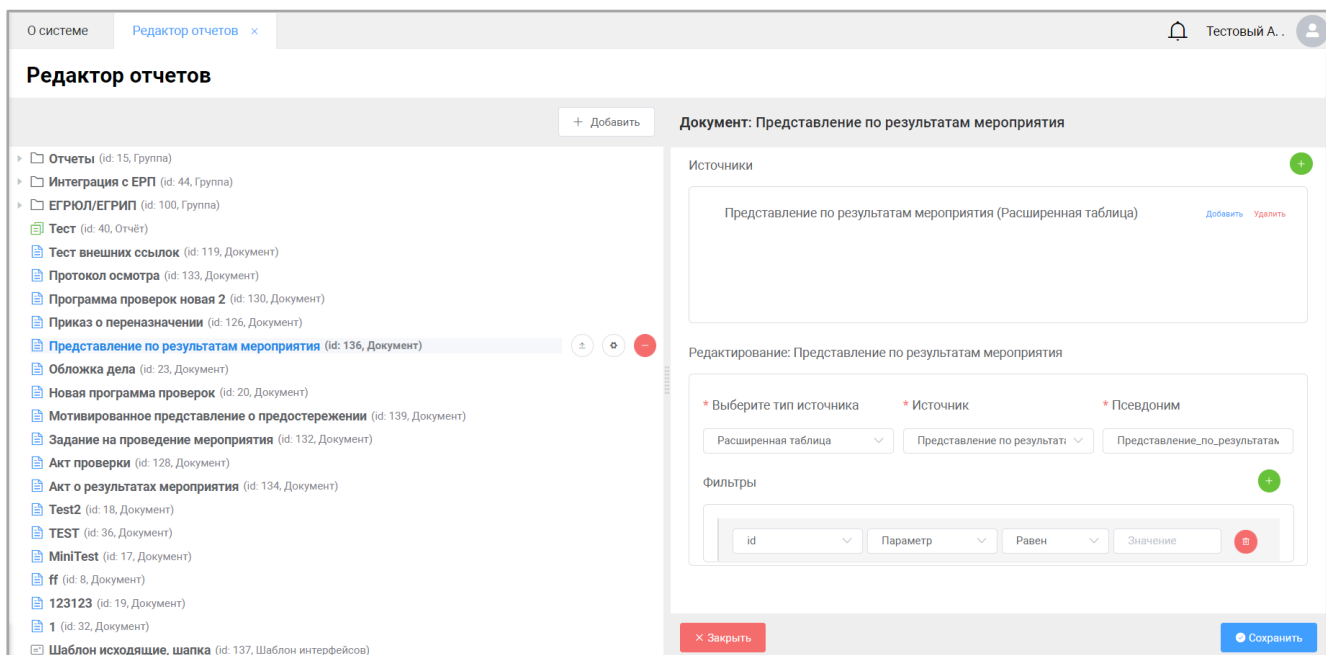


Рисунок 44 – Редактирование настроек источника.

## 6 Редактор доступа

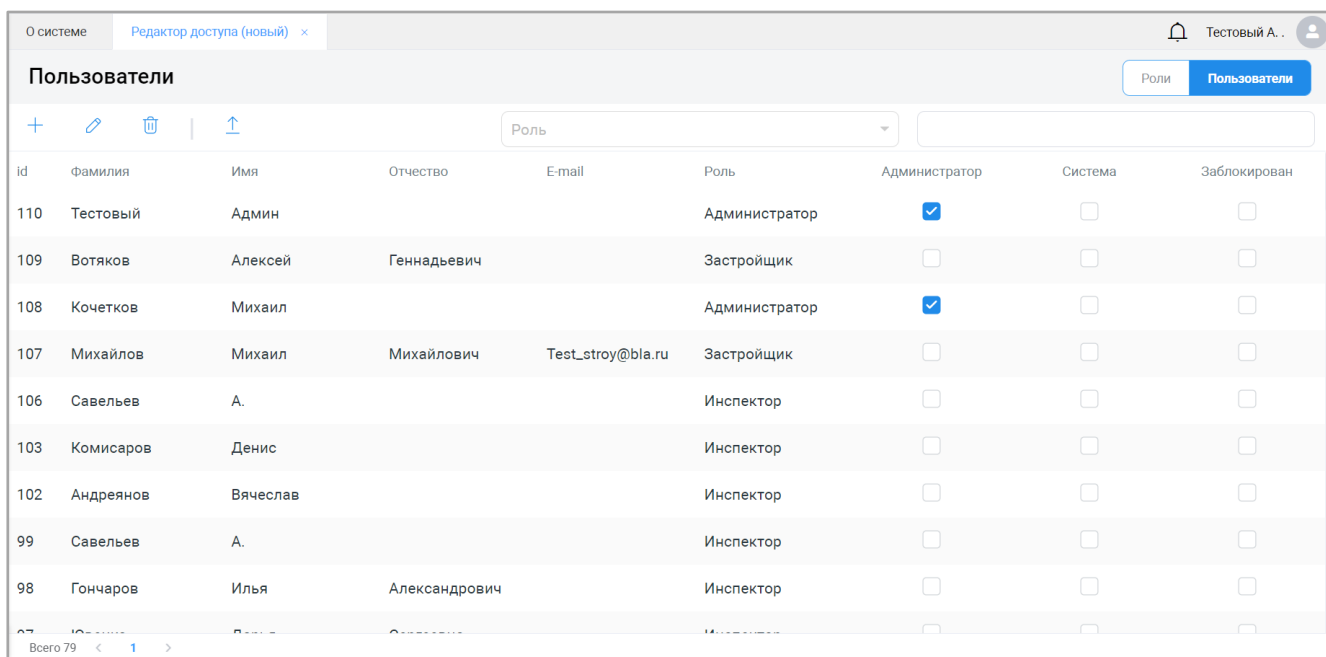
В редакторе доступа осуществляется управление учетными записями и ролями пользователей.

В редакторе доступа находятся 2 вкладки:

- «Роли»;
- «Пользователи».

### 6.1 Вкладка «Пользователи»

Во вкладке «Пользователи» происходит настройка и добавление учетных записей пользователей. Существующие учетные записи пользователей находятся в реестре в рабочей области редактора доступа (рисунок 45).



id	фамилия	Имя	Отчество	E-mail	Роль	Администратор	Система	Заблокирован
110	Тестовый	Админ			Администратор	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
109	Вотяков	Алексей	Геннадьевич		Застройщик	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
108	Кочетков	Михаил			Администратор	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
107	Михайлов	Михаил	Михайлович	Test_stroy@bla.ru	Застройщик	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
106	Савельев	А.			Инспектор	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
103	Комисаров	Денис			Инспектор	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
102	Андреянов	Вячеслав			Инспектор	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
99	Савельев	А.			Инспектор	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
98	Гончаров	Илья	Александрович		Инспектор	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Рисунок 45 – Реестр учетных записей пользователей.

Реестр учетных записей пользователей отображает следующую информацию:

- «id» (порядковый номер записи);
- «Фамилия»;
- «Имя»;
- «Отчество»;

- «E-mail»;
- «Роль» (роль пользователя в Системе, определяет возможности доступа);
- «Администратор» (признак доступа);
- «Система» (признак доступа);
- «Заблокирован» (признак доступа).


### 6.1.1 Добавление учетной записи пользователя


Для добавления учетной записи нового пользователя необходимо в верхней части реестра нажать кнопку «Добавить пользователя», откроется окно добавления учетной записи нового пользователя (рисунок 46).

The screenshot shows a web application window titled 'О системе' with a sub-tab 'Редактор доступа (новый)'. The main content area is titled 'Пользователи' and has two tabs: 'Роли' and 'Пользователи'. The 'Пользователи' tab is active. The form is divided into two main sections. The left section, titled 'Основные сведения', contains a dashed box for 'Аватар пользователя' with an upload icon. Below it are input fields for 'Фамилия', 'Имя', and 'Отчество'. A dropdown menu for 'Роль' is set to 'Выбрать'. There are three checkboxes: 'Администратор', 'Система', and 'Заблокирован'. The right section contains input fields for '\* Логин' and 'Пароль' with a lock icon. At the bottom right, there are 'Отмена' and 'Сохранить' buttons.

Рисунок 46 – Добавление учетной записи нового пользователя.

В окне добавления учетной записи пользователя находятся следующие элементы:

- «Аватар пользователя» (при нажатии  откроется окно проводника для выбора аватара (графическое представление пользователя));
- текстовое поле «Фамилия»;
- текстовое поле «Имя» (обязательное для заполнения поле);

- текстовое поле «Отчество»;
- выпадающий список «Роль» (указывается одна из существующих ролей, которые настраиваются во вкладке «Роли», обязательное для заполнения поле);
- текстовое поле «E-mail» (для отправки уведомлений пользователям);
- признак «Администратор» (при заполненном чек бокса, пользователь будет иметь полный доступ);
- признак «Система» (при заполнении чек бокса, карточка добавления пользователя изменит вид, см. рисунок 47);
- признак «Заблокирован» (при заполненном чек бокса, доступ в Систему данному пользователю будет запрещен);
- текстовое поле «Логин» (необходим для входа в Систему, обязательное для заполнения поле);
- поле «Пароль» (генерируется автоматически после нажатия кнопки «Изменить пароль»  справа от поля «Пароль»);
- кнопка «Сохранить» (при нажатии происходит сохранение внесенных данных, карточка добавления пользователя закрывается);
- кнопка «Отмена» (при нажатии происходит отмена добавления нового пользователя, карточка добавления пользователя закрывается).

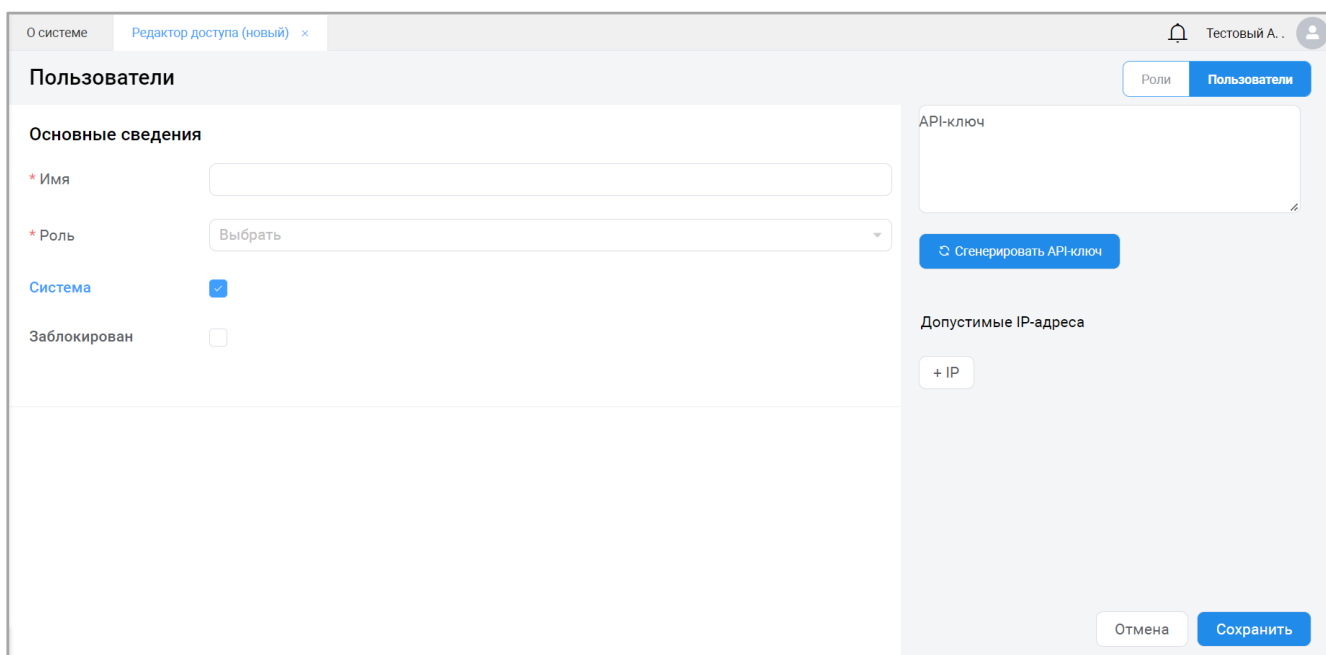




Рисунок 47 – Добавление пользователя с ролью Система.




## 6.1.2 Редактирование учетной записи пользователя

Для редактирования учетной записи конкретного пользователя необходимо выбрать учетную запись пользователя из списка в таблице и нажать кнопку «Редактировать»  на панели инструментов вкладки «Пользователи». Откроется окно редактирования учетной записи пользователя.

Для пользователя с признаком «Администратор» и для пользователя без выбранного признака «Администратор» или «Система» окно редактирования учетной записи пользователя представлена на рисунке 48. В данном окне находятся следующие элементы:

- «Аватар пользователя» (при нажатии  откроется окно проводника для выбора или смены аватара (графическое представление пользователя));
- выпадающий список «Роль» (можно перевыбрать роль из существующих ролей, которые настраиваются во вкладке «Роли», обязательное для заполнения поле);
- текстовое поле «E-mail» (можно внести данные, отредактировать или удалить существующие данные);



- признак «Администратор» (можно отредактировать доступ к разделам системы путем заполнения или снятия заполнения чек бокса);
- признак «Система» (при заполнении чек бокса, карточка редактирования учетной записи пользователя изменит вид на карточку редактирования учетной записи пользователя с выбранным признаком «Система», см. рисунок 49);
- признак «Заблокирован» (можно отредактировать доступ в систему путем заполнения или снятия заполнения чек бокса);
- текстовое поле «ФИО» (можно внести данные, отредактировать или удалить существующие данные);
- текстовое поле «Должность» (можно внести данные);
- текстовое поле «Организация» (можно выбрать из списка организаций);
- текстовое поле «Логин» (можно отредактировать логин, необходимый для входа в Систему);
- поле «Пароль» (генерируется новый пароль автоматически после нажатия кнопки «Изменить пароль»  справа от поля «Пароль»);
- кнопка «Сохранить»  (при нажатии происходит сохранение внесенных или измененных данных, карточка редактирования учетной записи пользователя закрывается);
- кнопка «Отмена»  (при нажатии происходит отмена добавления нового пользователя, карточка добавления пользователя закрывается).

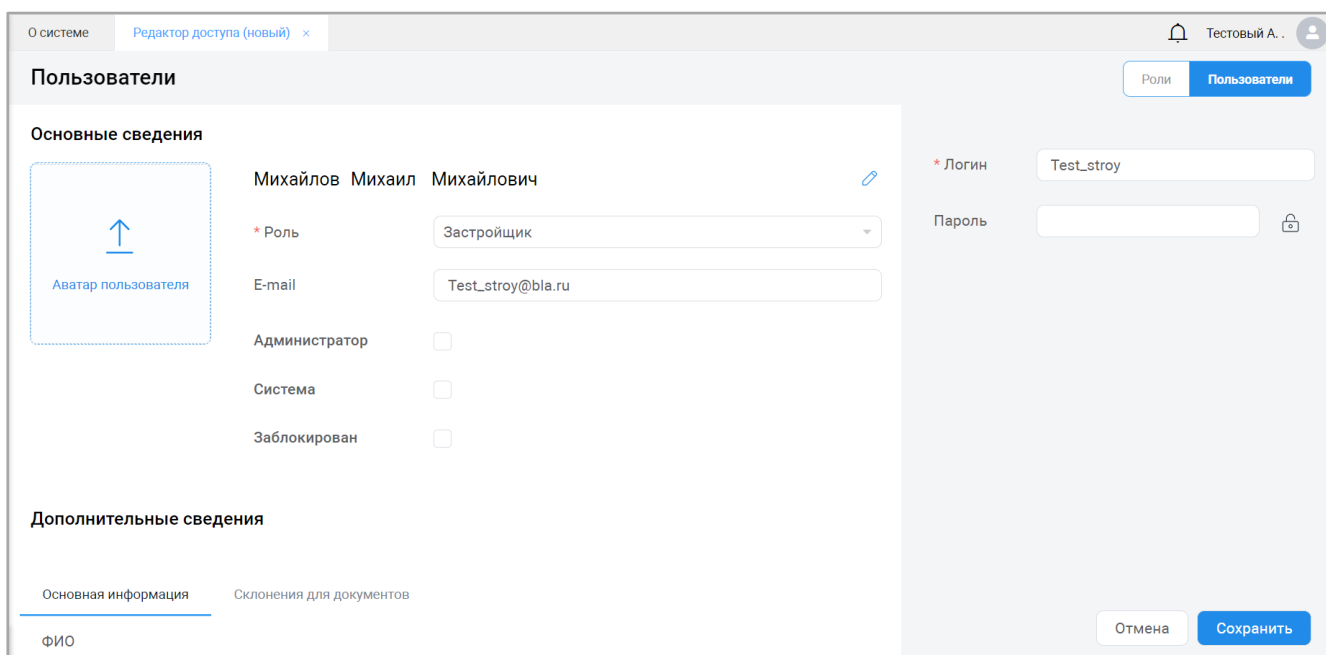



Рисунок 48 – Карточка редактирования учетной записи.

Для пользователя с признаком «Система» окно редактирования учетной записи пользователя представлена на рисунке 49.

В данной карточке находятся следующие элементы:

- текстовое поле «Название» (можно отредактировать наименование системы, обязательное для заполнения поле);
- выпадающий список «Роль» (можно перевыбрать роль из существующих ролей, которые настраиваются во вкладке «Роли», обязательное для заполнения поле);
- признак «Система» (по умолчанию чек бокс заполнен, при снятии заполнения карточка поменяется на карточку добавления пользователя по умолчанию);
- признак «Заблокирован» (можно отредактировать доступ в систему путем заполнения или снятия заполнения чек бокса);
- поле «API-ключ» (заполняется Системой, после заполнения поля «Допустимые IP-адреса» и нажатия кнопки «Сгенерировать ключ»  справа от данного поля);

– поле «Допустимые IP-адреса» (необходимо ввести все IP-адреса, с которых система будет загружать или читать данные в/из шины данных, для добавления IP-адреса необходимо нажать кнопку  );

– кнопка «Сохранить»  (при нажатии происходит сохранение внесенных или измененных данных, карточка редактирования учетной записи пользователя закрывается);

– кнопка «Отмена»  (при нажатии происходит отмена добавления нового пользователя, карточка добавления пользователя закрывается).

**Обратите внимание:** при добавлении хотя бы одного дополнительного IP-адреса, с которого система будет читать или загружать данные из/в шину данных необходимо выполнить следующие действия:

- 1) открыть карточку редактирования учетной записи пользователя;
- 2) нажать кнопку  в поле «Допустимые IP-адреса»;
- 3) внести данные нового IP-адреса;
- 4) нажать кнопку «Сгенерировать ключ» , сгенерируется новый ключ.

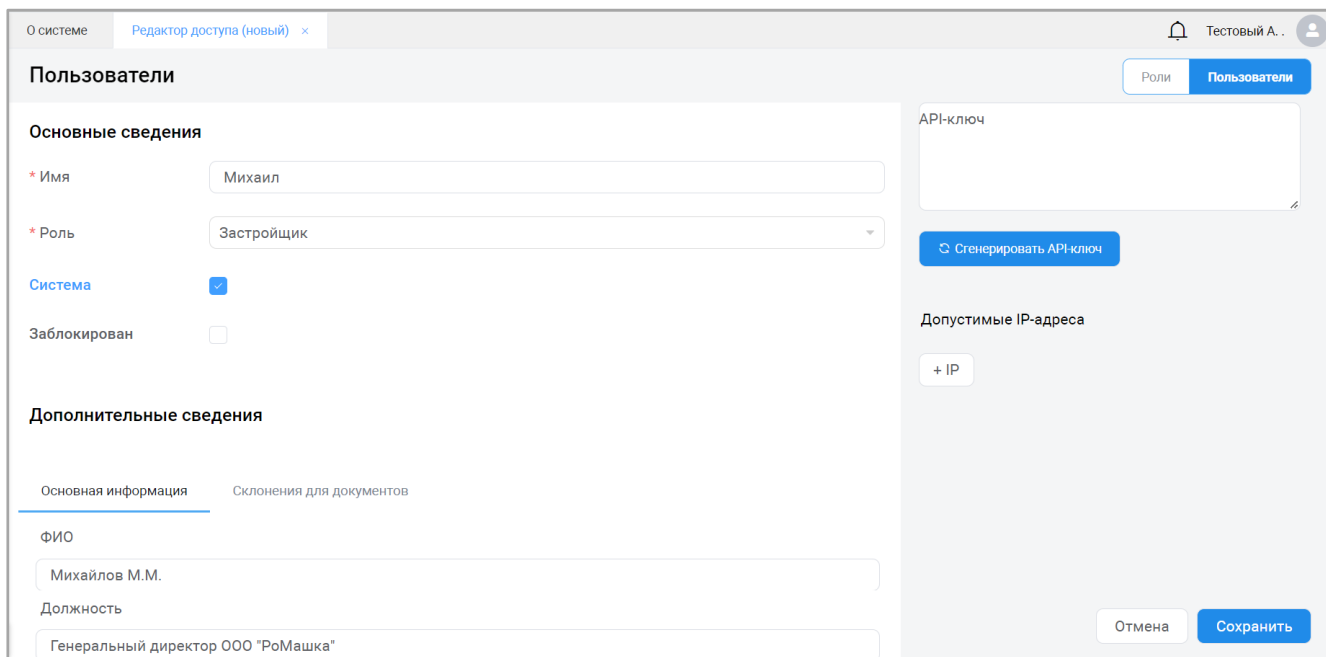





Рисунок 49 – Карточка редактирования учетной записи пользователя с признаком «Система».

### 6.1.3 Удаление учетной записи пользователя

Для удаления учетной записи пользователя необходимо выбрать учетную запись пользователя в списке и нажать кнопку «Удалить»  , откроется карточка подтверждения действия (рисунок 50). Для подтверждения удаления учетной записи пользователя необходимо нажать кнопку «Удалить»  в правом нижнем углу карточки. Для отмены удаления учетной записи пользователя, необходимо нажать кнопку «Отмена»  в правом нижнем углу карточки.

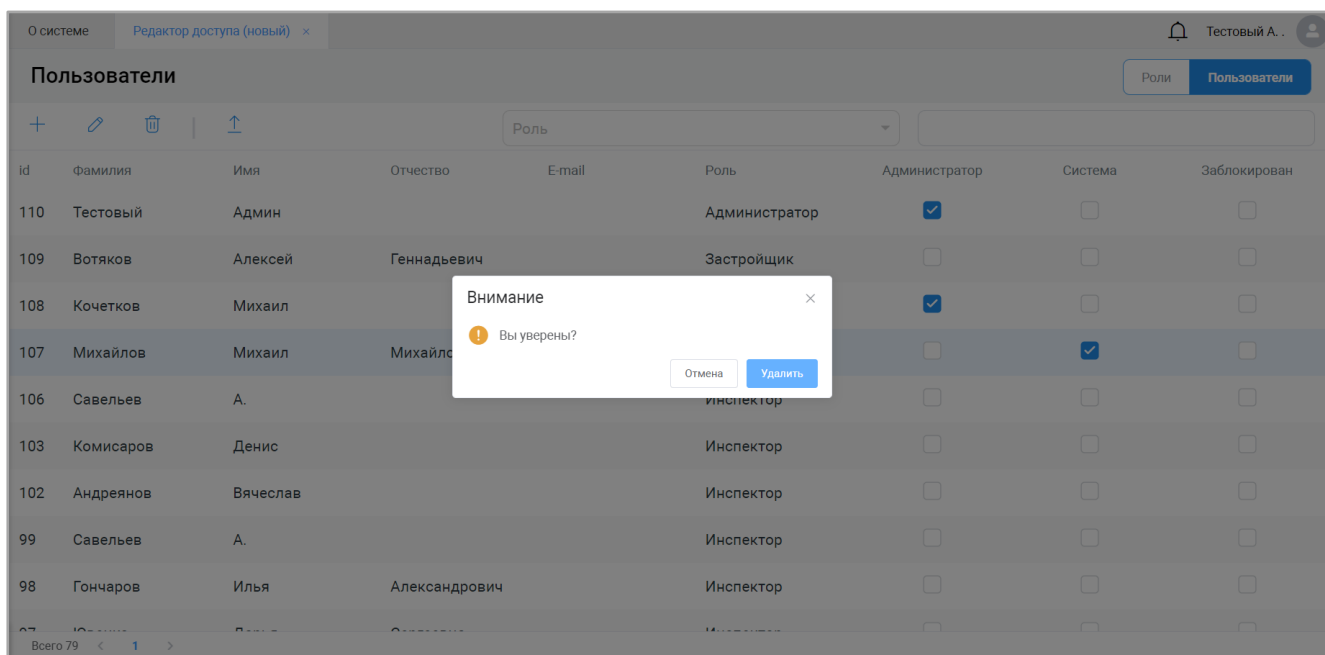


Рисунок 50 – Удаление учетной записи пользователя.

## 6.2 Вкладка «Роли»

Во вкладке «Роли» происходит настройка и добавление ролей. Существующие роли и настроенные для них доступы находятся в реестре в рабочей области редактора доступа (рисунок 51).

id	Название роли	Чтение	Добавление	Редактирование	Удаление
11	Застройщик	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
9	test	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
8	Внешнее руководство	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
6	Руководитель/начальник	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
5	Юрист	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
4	Регистратор	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
3	Начальник отдела	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
2	Инспектор	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	Администратор	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>

Рисунок 51 – Реестр ролей.

### 6.2.1 Добавление роли

Для добавления новой роли необходимо нажать кнопку «Добавить роль» **+**. Откроется всплывающее окно – карточка добавления роли (рисунок 52). В карточке необходимо внести название роли, настроить доступ путем заполнения чек боксов, указать какое меню и какой дашборд будут открываться по умолчанию при запуске программы. Для сохранения внесенных данных необходимо нажать кнопку «Сохранить» в правом нижнем углу карточки. Для отмены внесенных данных необходимо нажать кнопку «Отмена» в правом нижнем углу карточки.

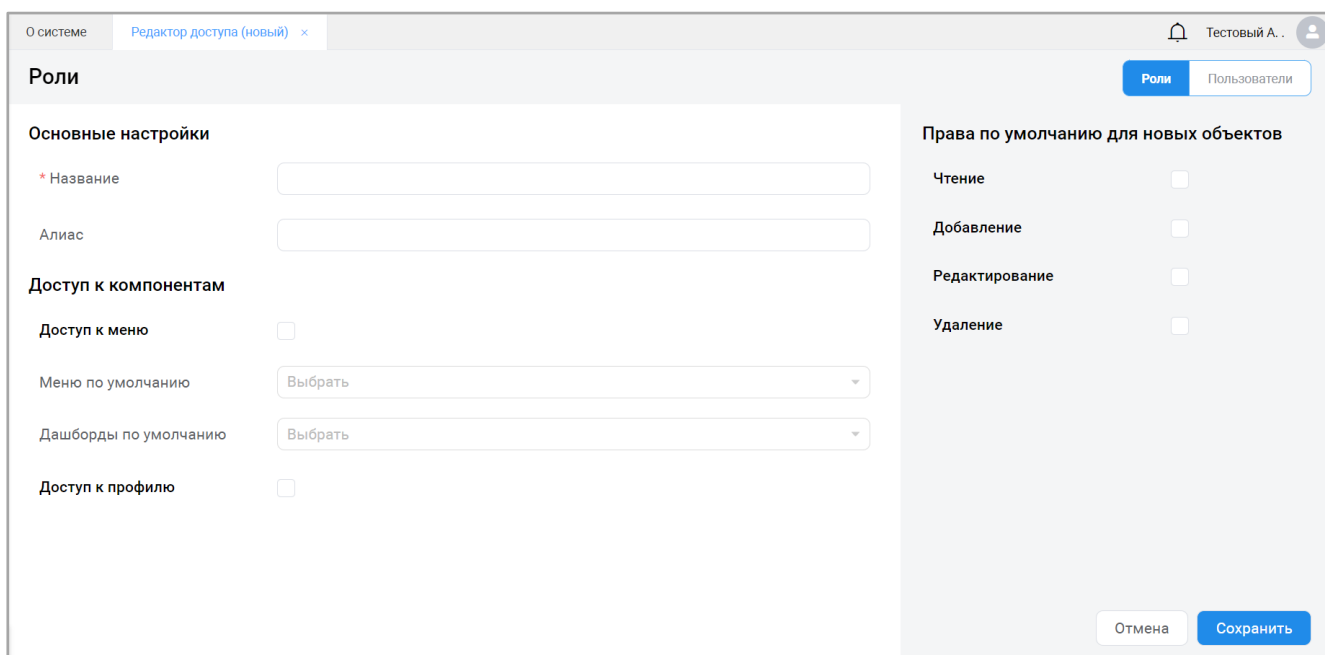



Рисунок 52 – Добавление роли.

## 6.2.2 Редактирование роли

Для редактирования доступа конкретной роли, необходимо выбрать роль в поле «Выбрать роль» в верхней части рабочей области вкладки и нажать кнопку «Редактировать» . Откроется карточка настройки доступа для роли (рисунок 53). В карточке настройки доступа для роли можно отредактировать название роли, настроить доступ путем заполнения или снятия заполнения чек-боксов, указать какое меню и какой дашборд будут открываться по умолчанию при запуске программы. Для сохранения внесенных изменений необходимо нажать кнопку «Сохранить» в правом нижнем углу карточки. Для отмены внесенных изменений необходимо нажать кнопку «Отмена» в правом нижнем углу карточки.

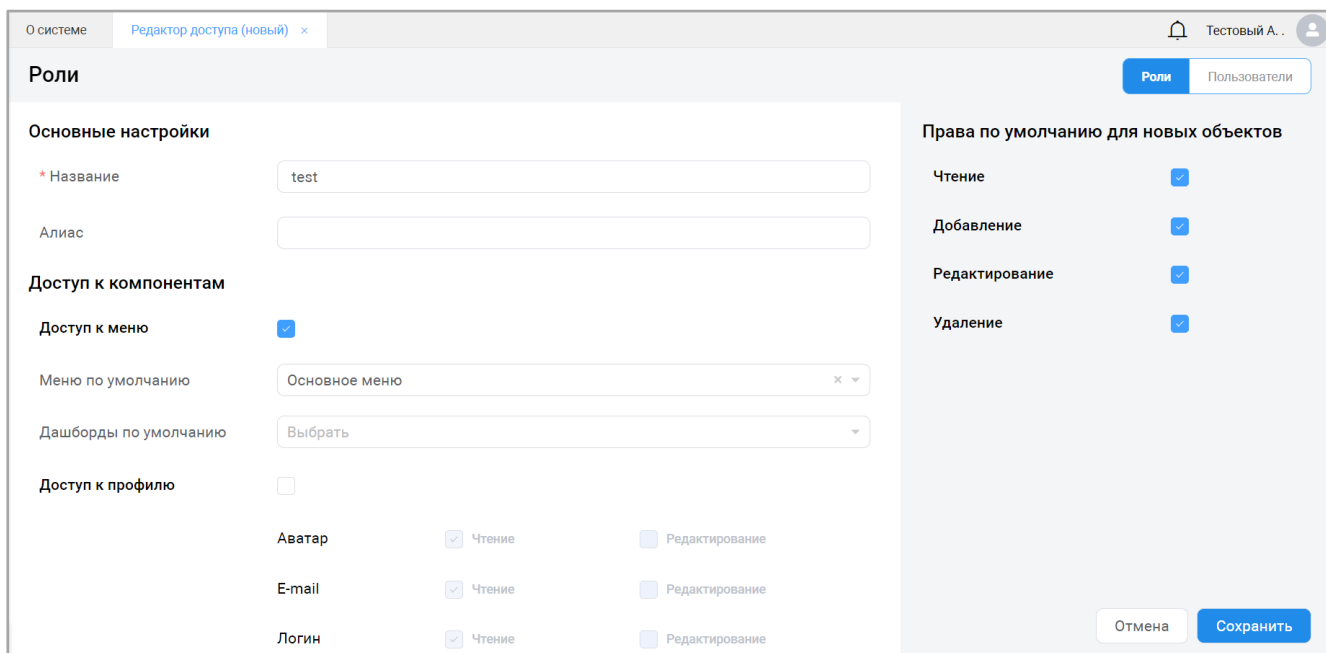





Рисунок 53 – Редактирование роли.

### 6.2.3 Удаление роли

Для удаления роли необходимо выбрать роль в поле «Выбрать роль» в верхней части рабочей области вкладки и нажать кнопку «Удалить» , откроется карточка подтверждения действия (рисунок 54). Для подтверждения удаления роли необходимо нажать кнопку «Удалить»  в правом нижнем углу карточки. Для отмены удаления роли, необходимо нажать кнопку «Отмена»  в правом нижнем углу карточки.

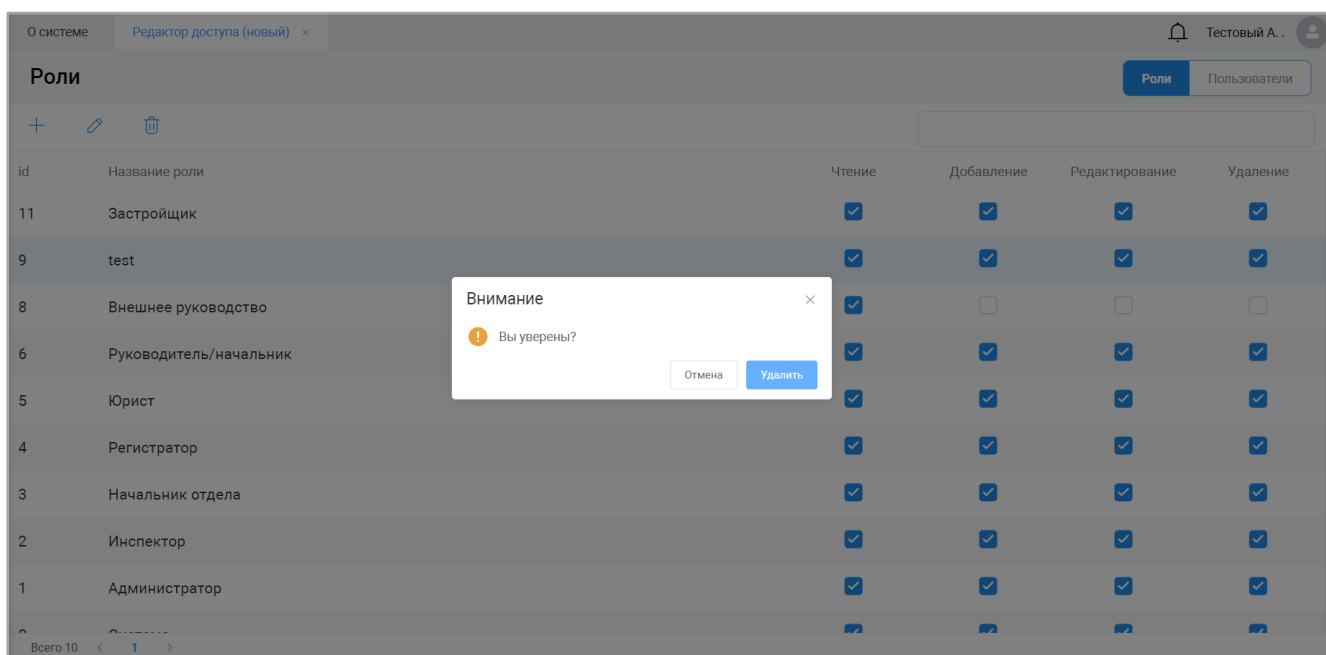


Рисунок 54 – Удаление роли.

В рабочей области вкладки «Роли» отображаются права на объекты для существующих ролей:

- «Чтение»;
- «Добавление»;
- «Редактирование»;
- «Удаление».



## 7 Редактор бизнес-логики

Редактор бизнес-логики позволяет настраивать поведение системы (настройка бизнес значимых процессов в аспекте управления видимости доступа к конкретным экземплярам данных, которые описывают ту или иную предметную область, настройка маршрутов согласования, выполняемых вручную или автоматических команд).

В редакторе бизнес-логики в рабочей области находится список бизнес-правил (рисунок 55).

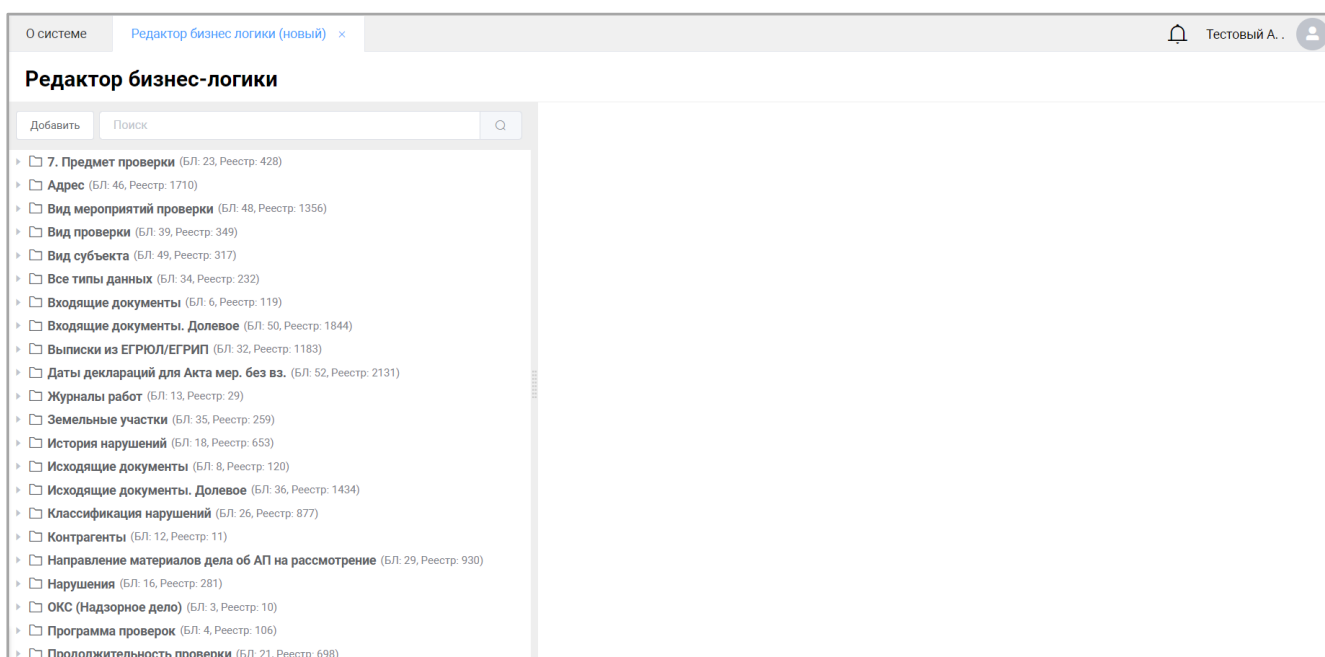


Рисунок 55 – Редактор бизнес-логики.

Для начала работы в редакторе бизнес-логики необходимо выбрать реестр, вокруг которого будет настраиваться бизнес-правила. Выбор реестра осуществляется посредством кнопки «Добавить» в левом верхнем углу рабочей области и заполнения полей в правой части редактора (рисунок 56):

- «Реестр» (выбор нужного реестра из выпадающего списка, обязательно для заполнения);
- «Псевдоним»;
- «Описание».

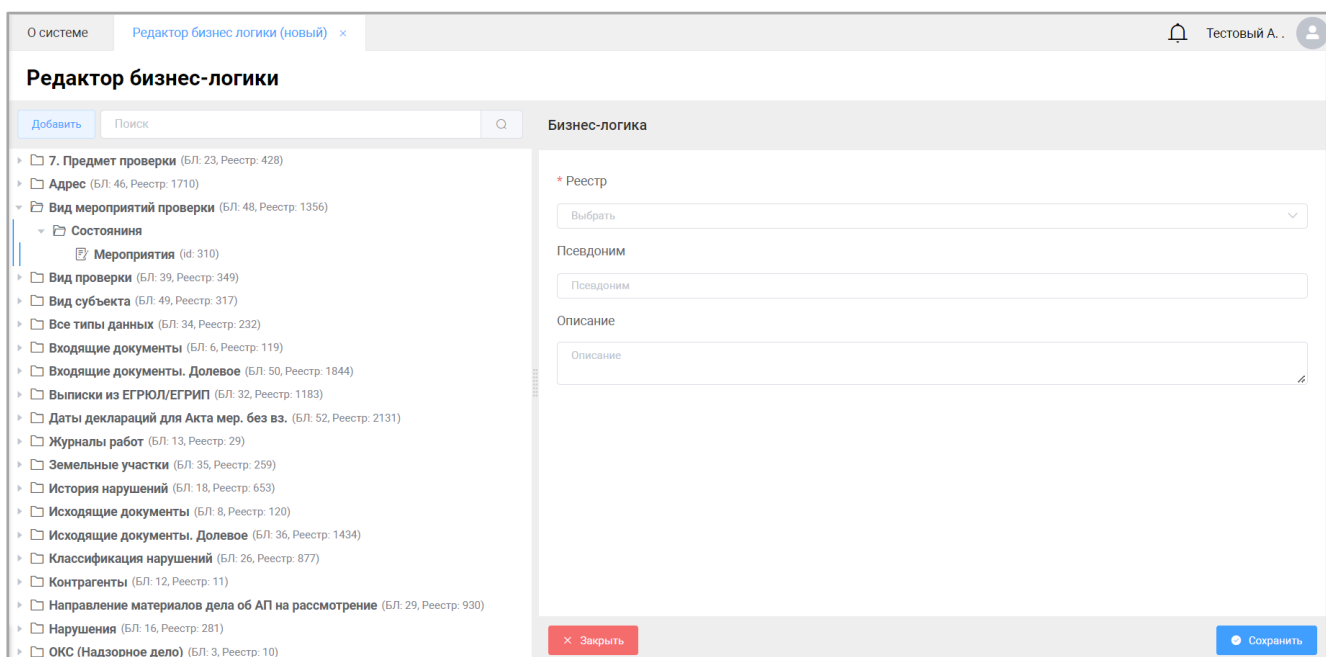


Рисунок 56 – Выбор реестра.

После сохранения внесенной информации, выбрать реестр в левой части редактора бизнес-логики и нажать кнопку **+ Добавить**. В открывшемся списке выбрать бизнес-правило:

- «Группа» (позволяет сформировать бизнес-правила в группы);
- «Столбцовая формула»;
- «Строковая формула»;
- «Состояние»;
- «Слушатель»;
- «Команда»;
- «Ограничение»;
- «Показ/скрытие полей»;
- «Блокирование полей»;
- «Маршрут согласования»;
- «Связанный объект».

## 7.1 Столбцовая формула

Столбцовая формула используется для создания расчетных полей в выбранном реестре.

Для настройки столбцовой формулы необходимо заполнить поля в правой части рабочей области редактора бизнес-логики (рисунок 57):

- «Наименование» (текстовое поле, обязательно для заполнения);
- «Псевдоним» (текстовое поле);
- «Поле» (выпадающий список, выбор поля реестра, обязательно для заполнения);
- «Калькулятор» (чек-бокс, при заполнении открывается редактор формул, позволяющий использовать конструкции sql и оперировать названиями полей при написании формул, см. п. 7.1.1);
- «Инструкция SQL» (группа полей, для рукописного ввода формул):
  - «Select»;
  - «Join»;
  - «Group By».

***Обратите внимание!*** алиасом для этой таблицы является «o»

- «Сохраняемая формула» (чек-бокс, при заполнении хранит значение в базе данных, при не заполненном чек-боксе формула пересчитывается динамически в момент открытия реестра или карточки);
- «Базовая формула» (чек-бокс, актуально только для сохраняемых, при заполнении дает возможность использовать join из текущей формулы в других).

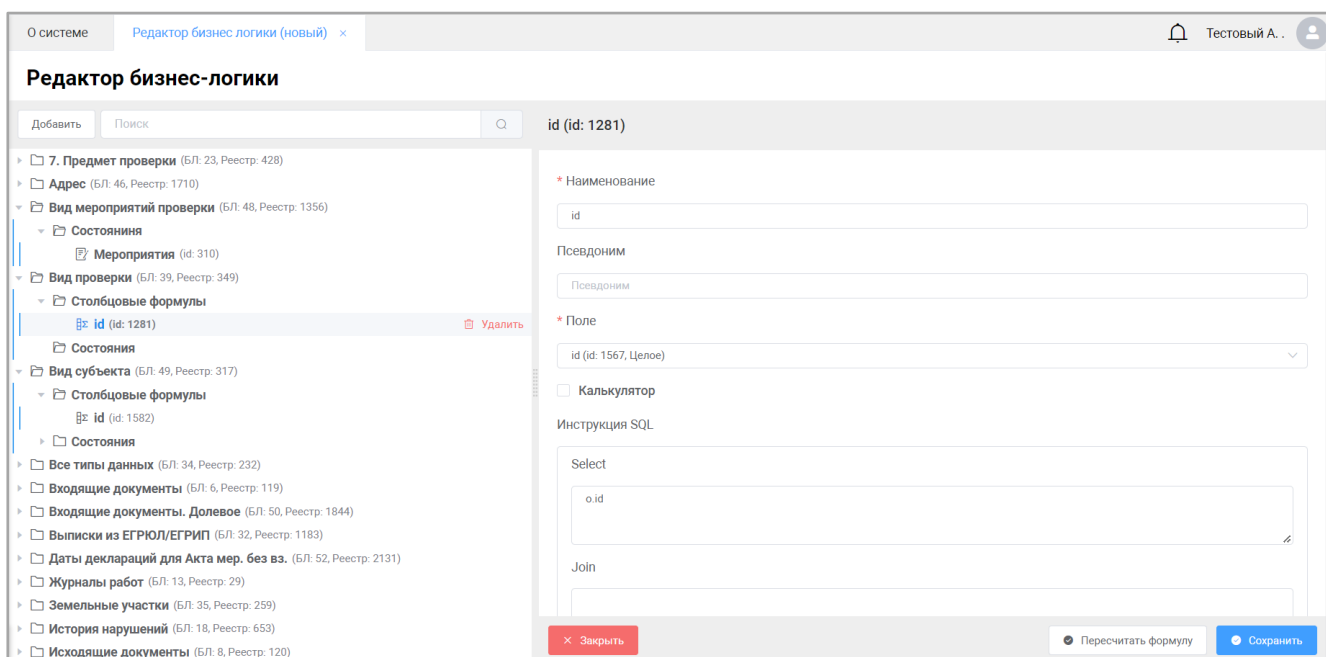


Рисунок 57 – Настройка столбцовой формулы.

### 7.1.1 Калькулятор

Калькулятор имеет следующие параметры настройки (рисунок 58):

- «Функции» (выбор функции из списка возможных: СУММА, РАЗНИЦА, КОЛИЧЕСТВО, СРЕДНЕЕ, МАКСИМУМ, МИНИМУМ, СЦЕПИТЬ, СЦЕПИТЬ СТРОКИ, ДАТА В СТРОКУ, ГОД, МЕСЯЦ, ДЕНЬ, СЕЙЧАС, ПУСТО, НЕ ПУСТО, ПОЛЕ ПО ССЫЛКЕ, ОКРУГЛВВЕРХ, ОКРУГЛВНИЗ, ПРИВЕСТИ К СТРОКЕ, ПРИВЕСТИ К ЦЕЛОМУ);
- «Операторы» (выбор условия из списка возможных: И, ИЛИ, ГДЕ, ЕСЛИ, ТОГДА, ИНАЧЕ, ИНАЧЕ ЕСЛИ, НЕ, В, НЕ В, ДА, НЕТ);
- «Аргументы текущей таблицы» (выбор атрибута из текущего реестра);
- «Аргументы внешней таблицы» (выбор атрибута из другого реестра);
- «Удалить» (кнопка);
- поле, в котором отображается создаваемая формула.

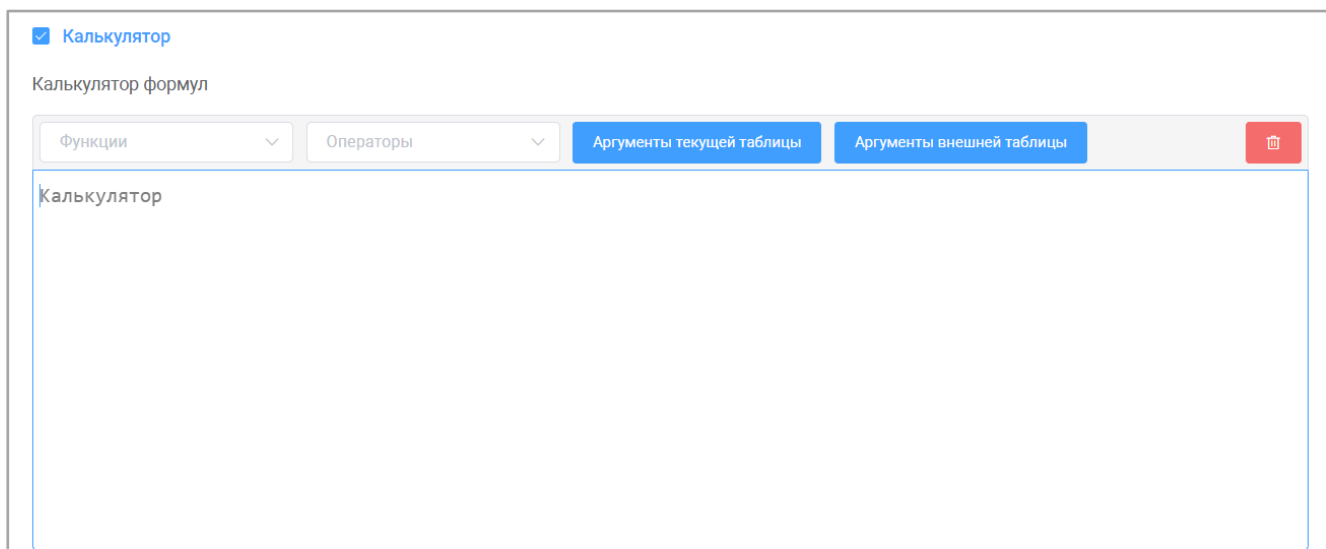


Рисунок 58 – Калькулятор.

## 7.2 Строковая формула

Строковая формула используется для создания расчетных строк в выбранном реестре.

Для настройки строковой формулы необходимо заполнить поля в правой части рабочей области редактора бизнес-логики (рисунок 59):

- «Наименование» (текстовое поле, обязательно для заполнения);
- «Псевдоним» (текстовое поле, псевдоним самой формулы);
- «Поле псевдоним» (выпадающий список, выбор поля реестра, обязательно для заполнения);
- «Строка» (выпадающий список, выбор значения поля, обязательно для заполнения);
- «Столбцы» (выпадающий список, выбор столбца или столбцов, по которым будет производиться расчет);
- «Калькулятор» (см. п. 7.1.1).

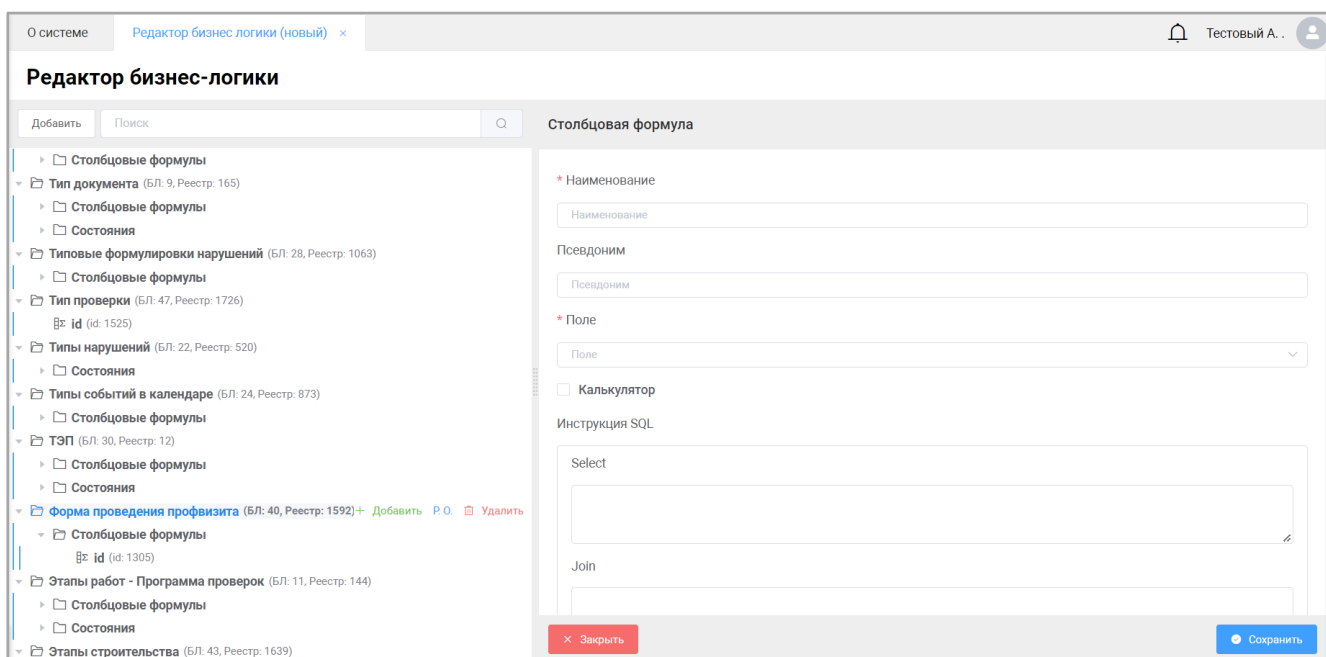




Рисунок 59 – Настройка строковой формулы.

### 7.3 Состояние

Состояние используется для настройки состояния записи, представляющее собой совокупность полей и их определенных значений. Состояние используется при настройке действий в других элементах, например, маршрутов согласований, команд, ограничений и пр. Обуславливает приведение к данному состоянию либо проверку соответствия критериев данному состоянию.

Для настройки состояния необходимо заполнить поля в правой части рабочей области редактора бизнес-логики (рисунок 60):

- «Наименование» (текстовое поле, обязательно для заполнения);
- «Псевдоним» (текстовое поле);
- «Сложные состояния» (чек-бокс, при заполнении активирует сложные условия);
- «Поля состояний» (рабочая область, в котором отображаются условия для полей):
  - кнопка  «Добавить» (для добавления условия);
  - кнопка  «Удалить» (для удаления условия);
  - «Поле» (выпадающий список существующих полей);

- «Тип поля» (выпадающий список возможных типов полей: «Константа», «Текущий пользователь», «Текущая дата», «Параметр», «Условие», «Таблица сотрудников», «Поле текущей таблицы», «Поле внешней таблицы», «SQL»).

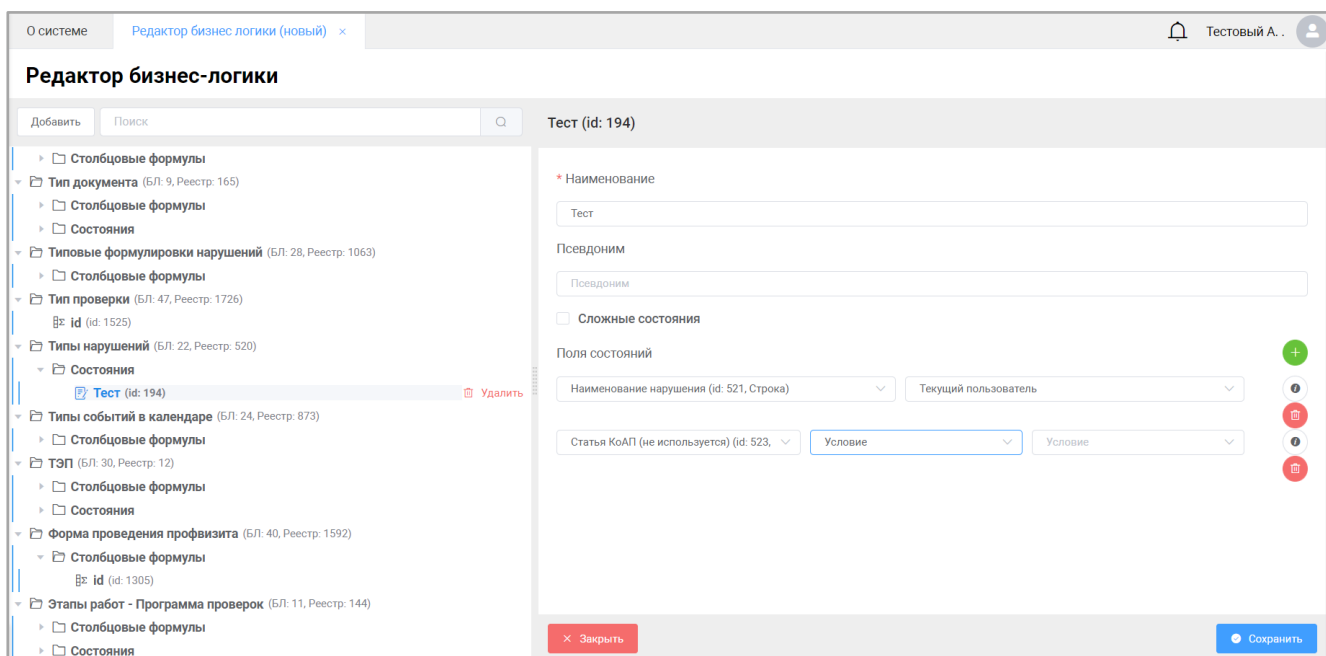


Рисунок 60 – Настройка состояния.

Тип поля «Константа» позволяет использовать конкретное значение из имеющихся для выбранного поля. Тип поля «Текущий пользователь» позволяет использовать id записи текущего пользователя для заполнения выбранного поля. Тип поля «Текущая дата» позволяет использовать текущую дату для заполнения выбранного поля. Тип поля «Параметр» позволяет использовать параметр созданный ранее. Тип поля «Условие» позволяет производить проверку соответствия значения выбранного поля заданному условию. Тип поля «Таблица сотрудников» позволяет использовать значение полей из реестра, отмеченного как таблица пользователей. Тип поля «Поле текущей таблицы» позволяет использовать значение полей текущей таблицы. Тип поля «Поле внешней таблицы» позволяет использовать значение полей внешней таблицы. Тип поля «SQL» позволяет использовать написанный SQL-запрос.

Простые состояния позволяют использовать условия для выбранных полей только в совокупности через логическую связку «И». Сложные состояния

позволяют группировать условия выбранных полей со значениями: «И», «ИЛИ» (рисунок ).

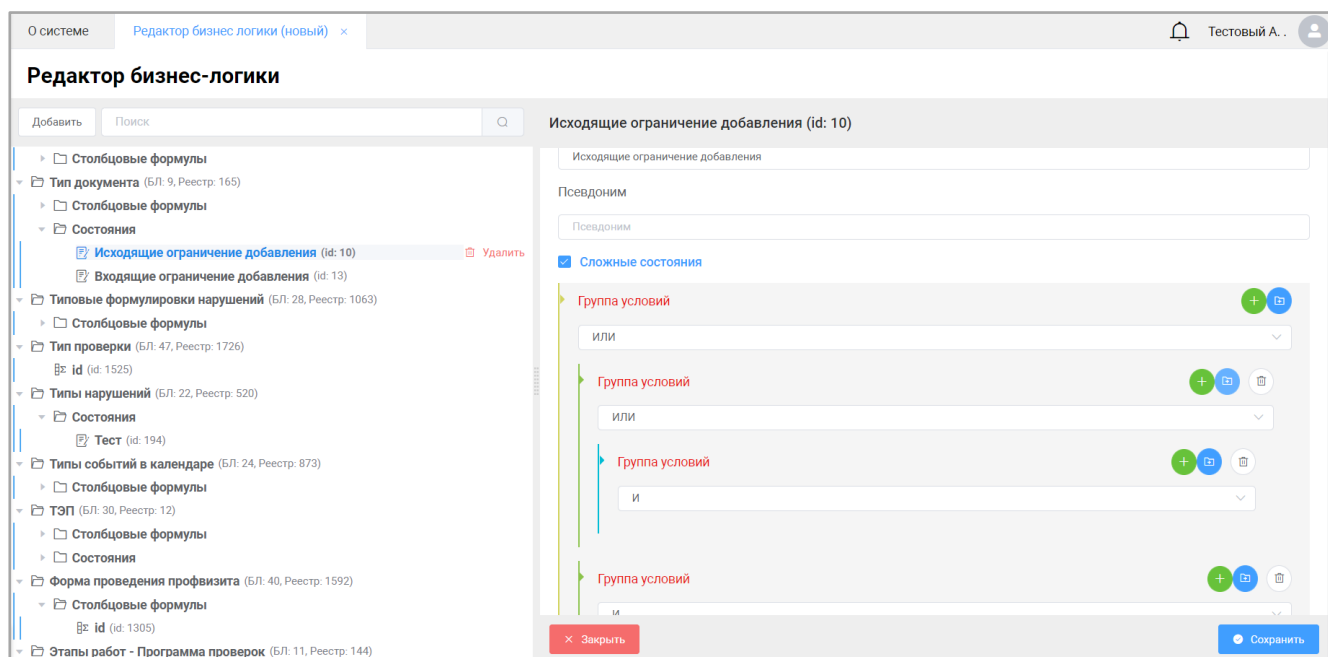


Рисунок 61 – Настройка сложных состояний.

**Обратите внимание!** при использовании сложных состояний в списке типов полей отсутствует тип поля «Условие», данный тип настраивается, используя тип поля «Константа» (рисунок 62).

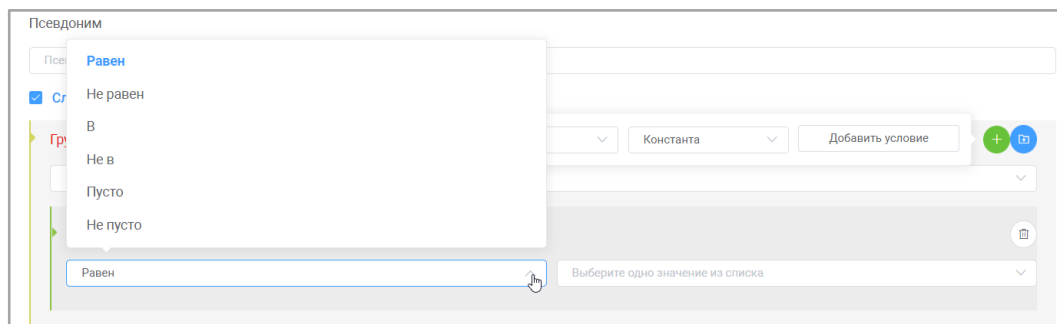


Рисунок 62 – Настройка условия в сложном состоянии.

## 7.4 Команда

Команда позволяет настроить действие, которое будет происходить при выполнении заданного условия.

Для настройки команды необходимо заполнить поля в правой части рабочей области редактора бизнес-логики (рисунок 63):



- «Наименование» (текстовое поле, обязательно для заполнения);
- «Псевдоним» (текстовое поле);
- «Условие запуска» (выпадающий список, выбор состояния, созданного ранее, при выполнении которого будет выполнена команда);
- «Тип команды» (от данного выбора зависят следующие параметры настройки):
  - «Простая»;
  - «Плагин»;
  - «Сложная».

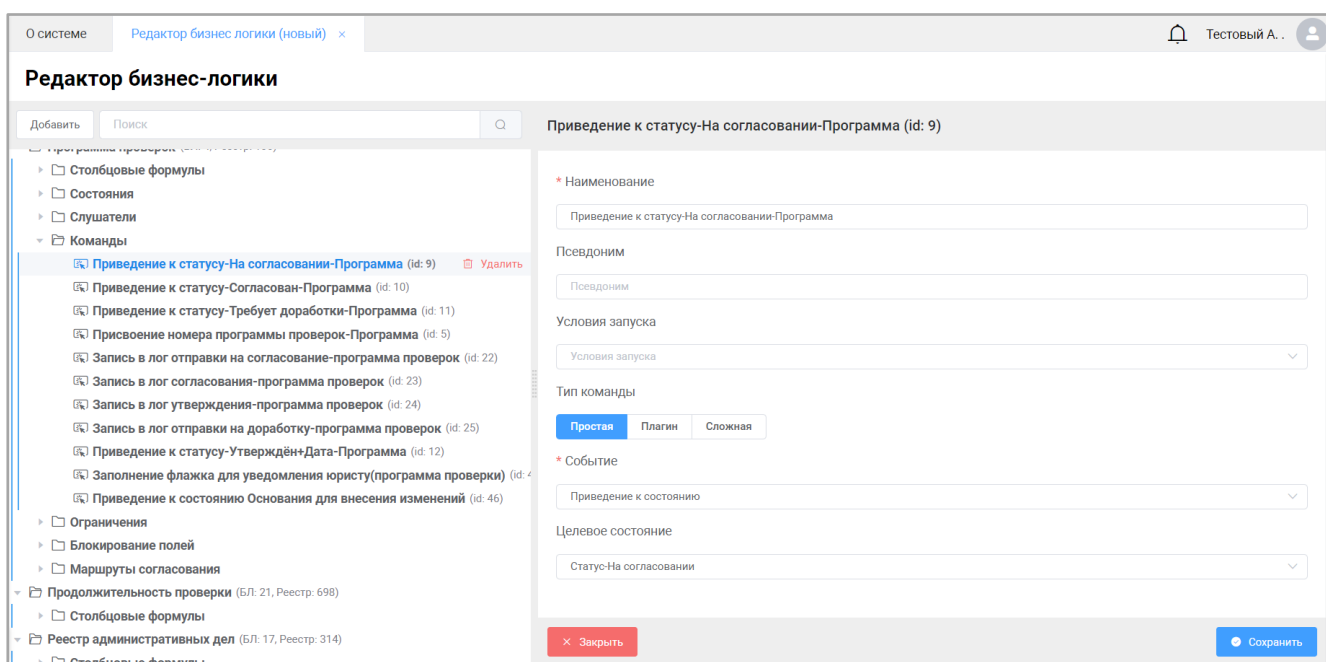


Рисунок 63 – Настройка команды.

При выборе типа команды «Простая» необходимо заполнить обязательное поле «Событие»:

- «Карточка добавления»;
- «Карточка редактирования»;
- «Добавление записи»;
- «Редактирование записи»;
- «Удаление записи»;
- «Добавление подчиненной записи»;
- «Добавление внешней ссылки»;

- «Приведение к состоянию»;
- «Обновление записей внешней таблицы»;
- «Добавление записи внешней таблицы»;
- «Формирование отчета»;
- «Подписание ЭП»;
- «Запуск внешней команды»;
- «Проверка условий»;
- «Отправка почты».

При выборе типа команды «Плагин» необходимо выбрать в выпадающем списке «Список плагинов» плагин.

При выборе типа команды «Сложная» можно выбрать из существующих команд или добавить новую команду (рисунок 64).

Рисунок 64 – Добавление новой команды.

## 7.5 Слушатель

Слушатель используется для выполнения заданной команды при сохранении карточки.

Для настройки слушателя необходимо заполнить поля в правой части рабочей области редактора бизнес-логики (рисунок 65):

- «Наименование» (текстовое поле, обязательно для заполнения);
- «Псевдоним» (текстовое поле);
- «Событие» (выпадающий список, выбора события, обязательно для заполнения. **Обратите внимание!** обычно в слушателе используются 2 события: «Редактирование записи» и «Добавление записи»);
- «Карточки» (выпадающий список, выбор карточки, для которой будет выполняться событие);
- «Команда» (выпадающий список, выбор команды, которая будет выполняться).

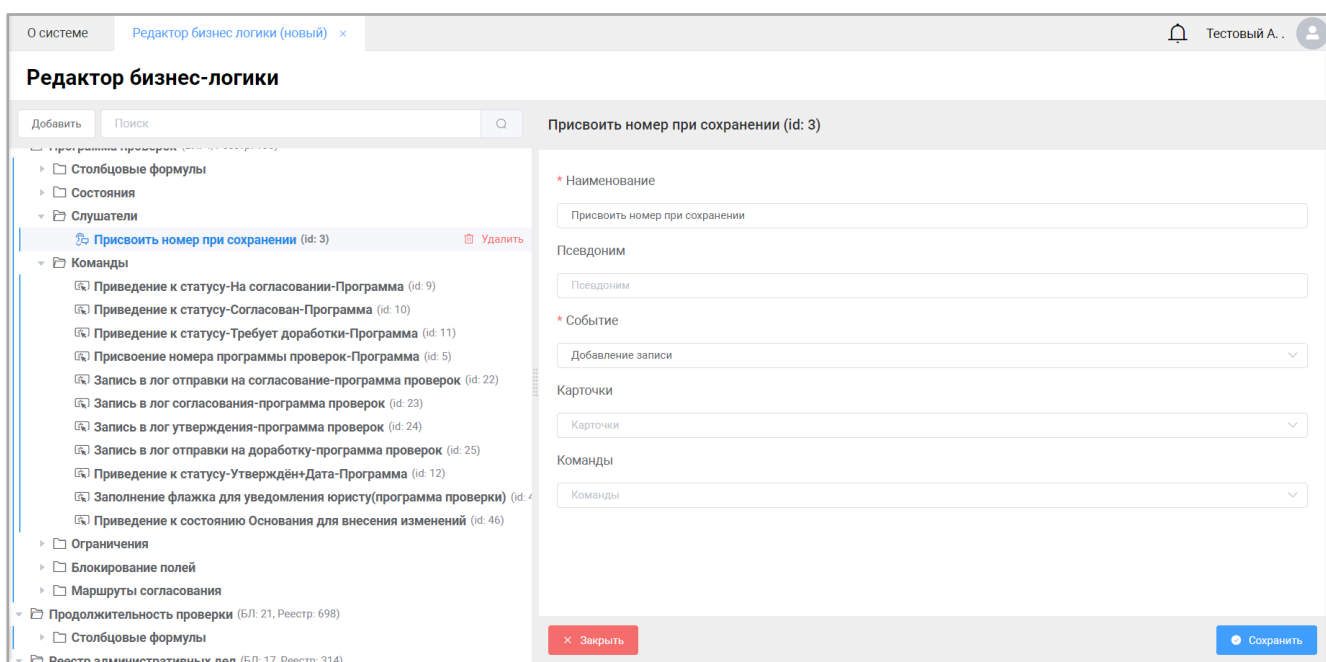


Рисунок 65 – Настройка слушателя.

## 7.6 Ограничение

Ограничение используется для ограничения действия с записями реестра в соответствии с заданными условиями.

Для настройки ограничения необходимо заполнить поля в правой части рабочей области редактора бизнес-логики (рисунок 66):

- «Наименование» (текстовое поле, обязательно для заполнения);
- «Псевдоним» (текстовое поле);

- «Тип ограничения» (выпадающий список, выбор типа ограничения, обязательно для заполнения);
- «Проверять условия» (группа полей, обязательно для заполнения):
  - переключатель «Соответствует условиям/Не соответствует условиям» (только для типов ограничения «Редактирование» и «Удаление», запуск логики ограничения, если выполняются перечисленные условия, «Соответствует условиям» – если условия проходят проверку, логика выполняется, «Не соответствует условиям» – если условия выполняются, логика не выполняется);
  - «Условия» (только для типов ограничения «Редактирование», «Удаление» и «Чтение», выпадающий список, выбор одного или нескольких состояний);
  - «Все условия»/ «Любое из перечисленных» (только для типов ограничения «Редактирование» и «Удаление», выбор соответствия всем состояниям или одному из перечисленных).
- «Карточки» (только для типов ограничения «Редактирование» и «Удаление», выпадающий список, выбор карточки);
- «Роли» (только для типов ограничения «Редактирование», «Удаление» и «Чтение», выпадающий список, выбор роли).

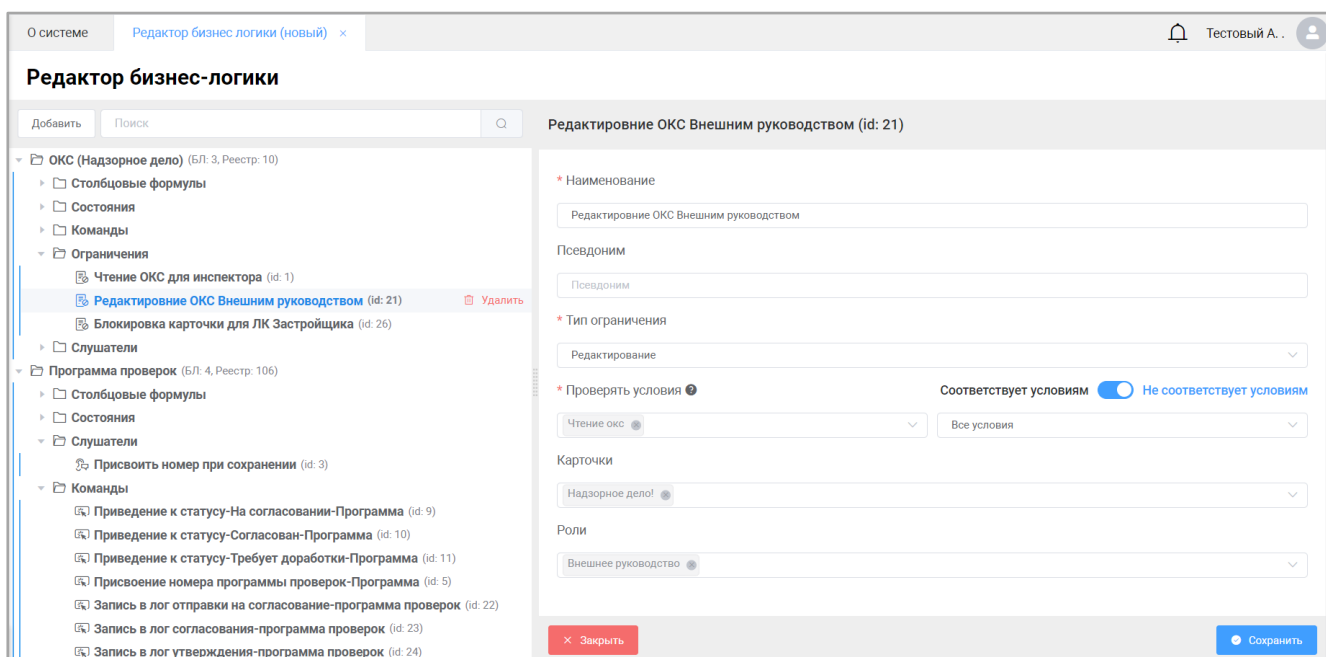


Рисунок 66 – Настройка ограничения.

При выборе типа ограничения «Проверка условий» появляются дополнительные поля для заполнения (рисунок 67):

- группа полей «Выполнять проверку при следующих условиях» (обязательно для заполнения):
  - переключатель «Соответствует условиям/Не соответствует условиям» (запуск ограничения, если выполняются перечисленные условия, «Соответствует условиям» – если условия проходят проверку, ограничение выполняется, «Не соответствует условиям» – если условия выполняются, ограничение не выполняется);
  - «Условия» (выпадающий список, выбор одного или нескольких состояний);
  - «Все условия»/ «Любое из перечисленных» (выбор соответствия всем состояниям или одному из перечисленных).
- группа полей «Выполнять условия» (обязательно для заполнения):
  - переключатель «Соответствует условиям/Не соответствует условиям» (запуск логики ограничения, если выполняются перечисленные условия, «Соответствует условиям» – если условия

- проходят проверку, логика выполняется, «Не соответствует условиям» – если условия выполняются, логика не выполняется);
- «Условия» (выпадающий список, выбор одного или нескольких состояний);
- «Все условия»/ «Любое из перечисленных» (выбор соответствия всем состояниям или одному из перечисленных).
- «Карточки» (выпадающий список, выбор карточки);
- «Роли» (выпадающий список, выбор роли);
- «Сообщение» (текстовое поле, обязательно для заполнения);
- переключатель «Запретить сохранение»/ «Разрешить сохранение».

Рисунок 67 – Настройка при выборе типа ограничения «Проверка условия».

## 7.7 Показ/скрытие полей

Показ/скрытие полей используется для показа или скрытия полей реестра в выбранной карточке для заданной роли.

Для настройки показа/скрытия полей необходимо заполнить поля в правой части рабочей области редактора бизнес-логики (рисунок 68):

- «Наименование» (текстовое поле, обязательно для заполнения);
- «Псевдоним» (текстовое поле);

- «Проверять условия» (группа полей):
  - «Условия» (выпадающий список, выбор одного или нескольких состояний);
  - «Все условия»/ «Любое из перечисленных» (выбор соответствия всем состояниям или одному из перечисленных).
- «Карточки» (выпадающий список, выбор карточки);
- «Роли» (выпадающий список, выбор роли).
- «Показ полей» (выпадающий список, выбор поля и полей, которые необходимо показывать);
  - «Скрытие полей» (выпадающий список, выбор поля или полей, которые необходимо скрывать).

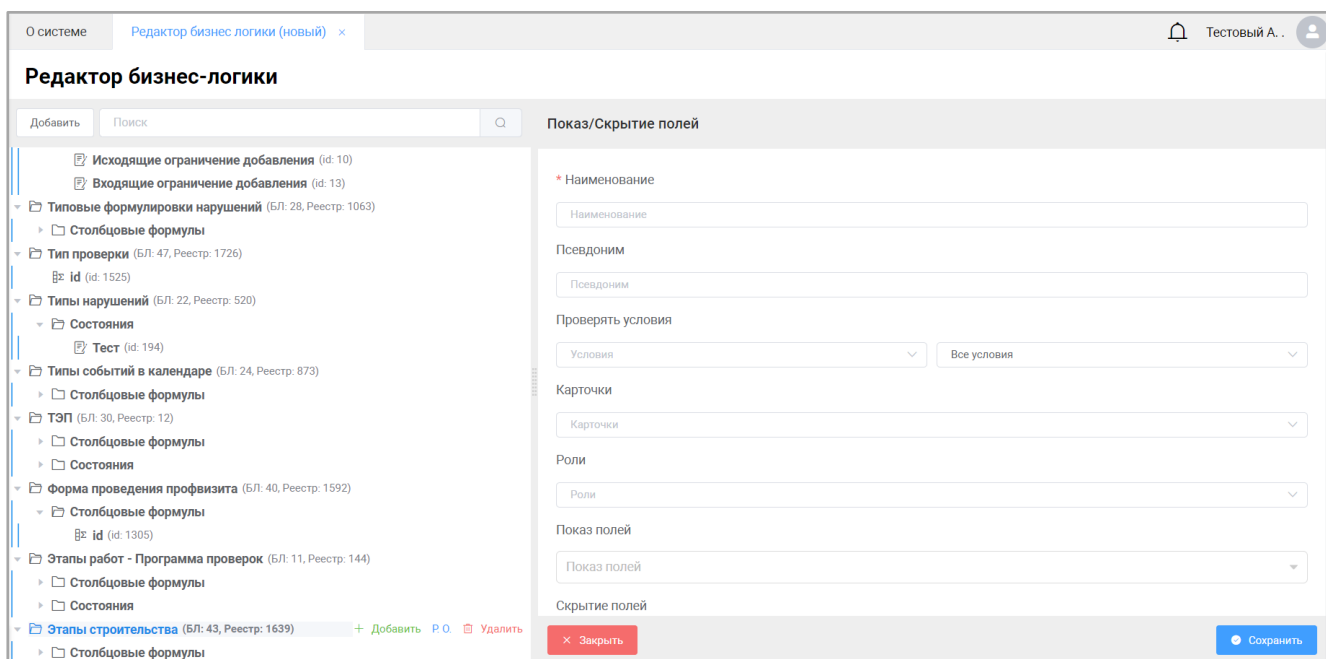


Рисунок 68 – Настройка показа/скрытия полей.

## 7.8 Блокирование полей

Блокирование полей используется для блокирования полей реестра при выполнении заданных условий для выбранной роли.

Для настройки блокирования полей необходимо заполнить поля в правой части рабочей области редактора бизнес-логики (рисунок 69):

- «Наименование» (текстовое поле, обязательно для заполнения);
- «Псевдоним» (текстовое поле);
- «Проверять условия» (группа полей):
  - переключатель «Соответствует условиям/Не соответствует условиям» (запуск логики ограничения, если выполняются перечисленные условия, «Соответствует условиям» – если условия проходят проверку, логика выполняется, «Не соответствует условиям» – если условия выполняются, логика не выполняется);
  - «Условия» (выпадающий список, выбор одного или нескольких состояний);
  - «Все условия»/ «Любое из перечисленных» (выбор соответствия всем состояниям или одному из перечисленных).
- «Карточки» (выпадающий список, выбор карточки);
- «Роли» (выпадающий список, выбор роли);
- «Блокирование полей» (выпадающий список, выбор полей, которые необходимо заблокировать. **Обратите внимание!** заблокировать можно только поля реестра, созданные в редакторе объектов, интерфейсные поля (базовые компоненты) блокируются в редакторе интерфейсов).

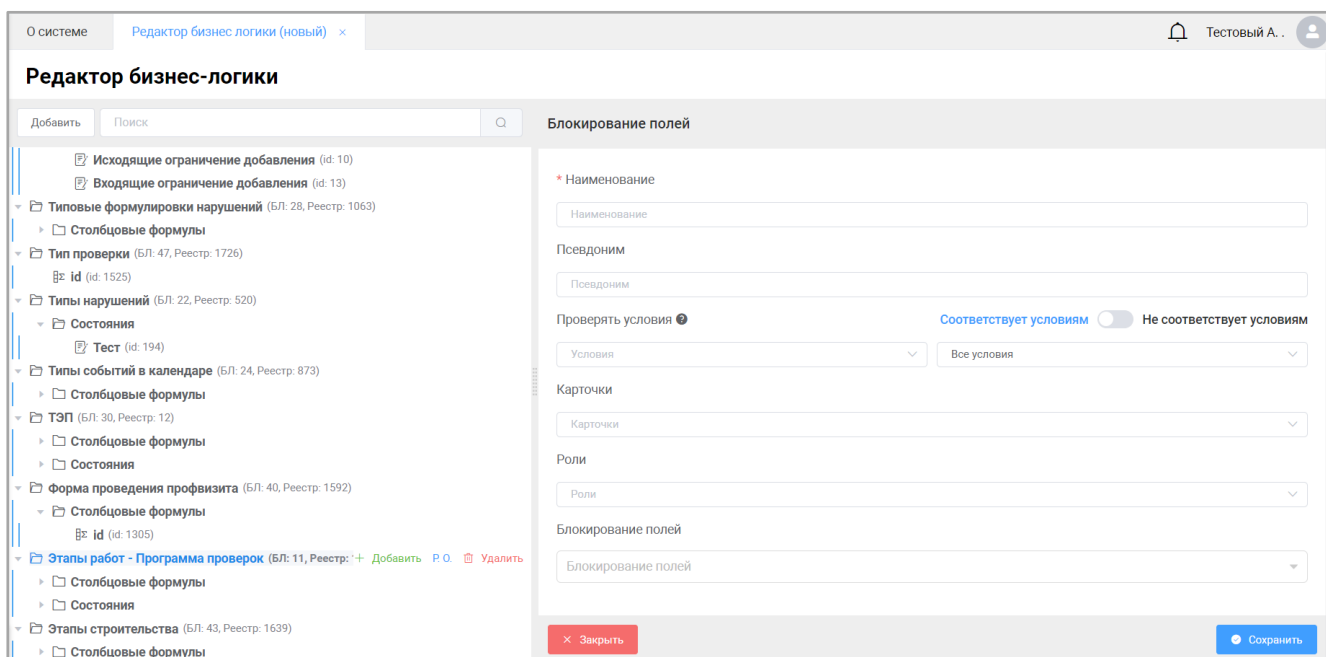


Рисунок 69 – Настройка блокирования полей.



## 7.9 Маршрут согласования

Маршрут согласования используется для настройки прохождения этапов согласования.

Для настройки маршрута согласования необходимо заполнить поля в правой части рабочей области редактора бизнес-логики (рисунок 70):

- «Наименование» (текстовое поле, обязательно для заполнения);
- «Псевдоним» (текстовое поле);
- «Условие запуска» (выпадающий список, выбор состояния или состояний, при выполнении которого запускается цепочка согласования);
- «Этапы согласования» (область, которую добавляются группы полей для каждого нового этапа).

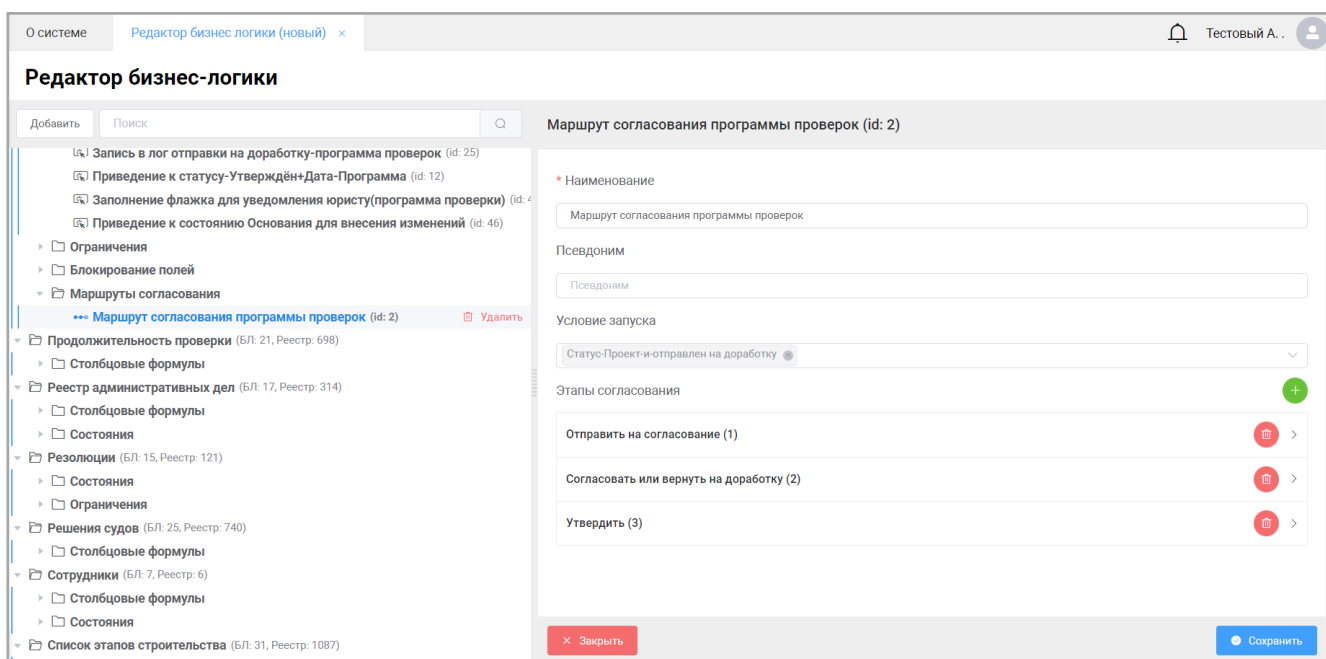


Рисунок 70 – Настройка маршрута согласования.

Каждый этап содержит следующую группу полей (рисунок 71):

- «Наименование» (текстовое поле, наименование этапа);
- «Действие при закрытии этапа» (выпадающий список действий при закрытии этапа);

– «Положительное решение» (группа полей, определяющие движение по цепочке этапов при утвердительном решении на текущем этапе согласования документа):

- «Действие» (выпадающий список с возможностью множественного выбора команд, которые будут исполнены после нажатия пользователем на кнопку с положительным решением);
- «Кнопка» (наименование кнопки);
- «Текст кнопки» (название кнопки, которую должен будет нажать пользователь/пользователи в интерфейсе для принятия положительного решения по согласованию документа (например, «Согласовать»)).

– «Отрицательное решение» (группа полей, определяющая движение по цепочке этапов при отрицательном решении на текущем этапе согласования документа):

- «Действие» (выпадающий список с возможностью множественного выбора команд, которые будут исполнены после нажатия пользователем на кнопку с отрицательным решением);
- «Кнопка» (наименование кнопки);
- «Текст кнопки» (название кнопки, которую должен будет нажать пользователь/пользователи в интерфейсе для принятия отрицательного решения по согласованию документа (например, «Вернуть на доработку»)).

– «Отменяющие этапы» (выпадающий список, выбор одного из предшествующих этапов текущего маршрута, к которому вернуться пользователи при нажатии на кнопку с отрицательным решением);

– «Блокирующие этапы» (список этапов текущего маршрута, которые должны быть пройдены для начала текущего этапа);

– «Участники этапа» (группа полей для указания участников в прохождении данного этапа):

- «Поле» (выпадающий список, выбор критерия «Поле»/ «Сотрудники»/ «Состояния»);
  - «Выбрать» (выпадающий список, выбор поля/сотрудника/состояния в соответствии от выбора в предыдущем поле).
- «Согласуется всеми участниками» (чек-бокс, при заполнении для перехода на следующий этап будет необходимо согласование нескольких участников процесса).

Маршрут согласования

Новый маршрут согласования

\* Наименование

Новый маршрут согласования

Действие при закрытии этапа

Действие при закрытии этапа

Положительное решение

Действие Кнопка Текст кнопки

Отрицательное решение

Действие Кнопка Текст кнопки

Отменяющие этапы

Выбрать

Блокирующие этапы

Закрыть Сохранить

Рисунок 71 – Настройка одного из этапов согласования.

## 8 Редактор импорта/экспорта

В редакторе импорта/экспорта слева находится панель управления, справа рабочая область (рисунок 72). На панели управления размещены следующие вкладки:

- «Экстракторы»;
- «Загрузчики»;
- «Задачи»;
- «Шаблоны»;
- «Преобразователи».

По умолчанию все вкладки находятся в свернутом положении. Открыть вкладку можно выполнив следующие действия:

- 1) навести курсор мыши на наименование нужной вкладки, строка выделится серым цветом;
- 2) щелкнуть левой кнопкой мыши на символ ▶ слева от наименования или в любом месте выделенной серым цветом области строки.

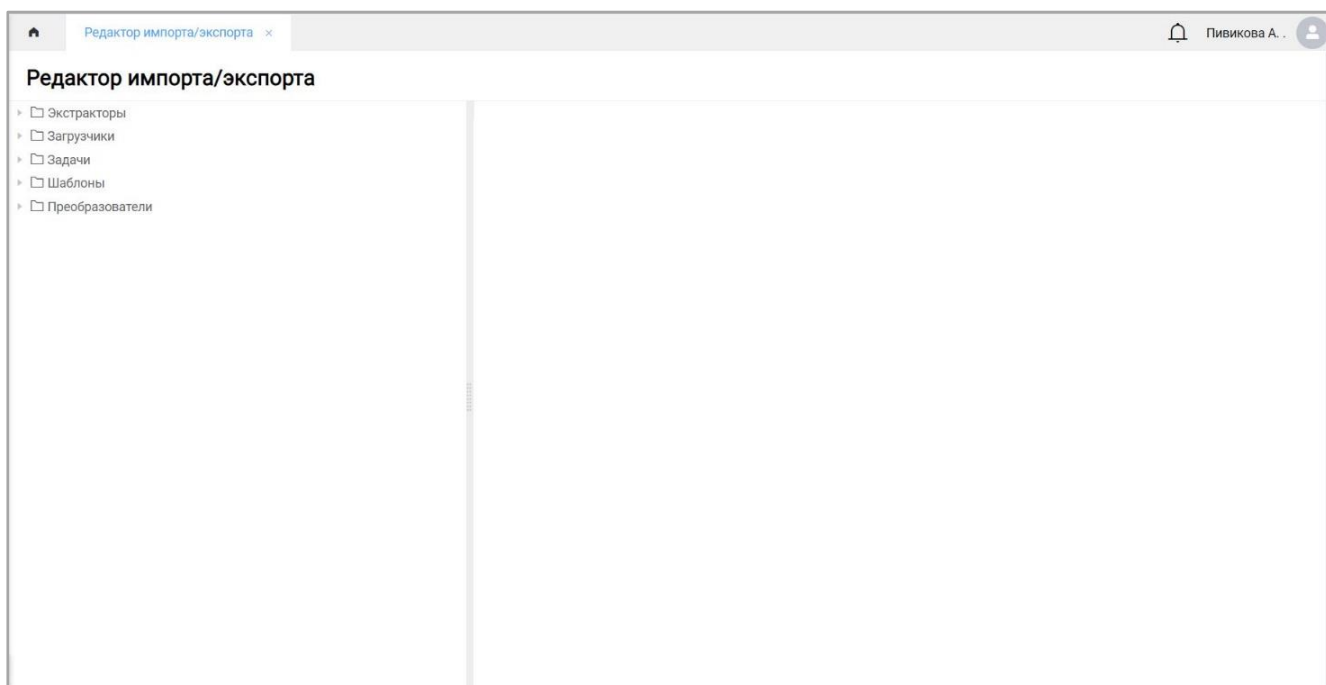


Рисунок 72 – Панель управления и рабочая область редактора импорта/экспорта.


## 8.1 Экстракторы


Экстрактор – объект, из которого загружается информация. В системе можно выбрать один из следующих типов экстракторов:

- CSV;
- Excel;
- JSON;
- Древовидный JSON;
- XML;
- Реестр;
- Системная таблица;
- Текстовый документ.


### 8.1.1 Добавление нового экстрактора


Для добавления нового экстрактора необходимо выполнить следующие действия (рисунок 73):

1) выбрать один из предложенных типов экстракторов, навести курсор мыши на выбранное название, строка выделится серым цветом, справа появится значок  и всплывающая подсказка «Добавить»;

2) навести курсор мыши на значок  и щелкнуть левой кнопкой мыши, в рабочей области редактора импорта/экспорта появится форма «Добавление экстрактора»;

3) необходимо заполнить поле «Наименование»;

4) нажать кнопку «Сохранить» , на панели управления добавится новый экстрактор.

Для отмены добавления нового экстрактора необходимо нажать кнопку «Отмена» .

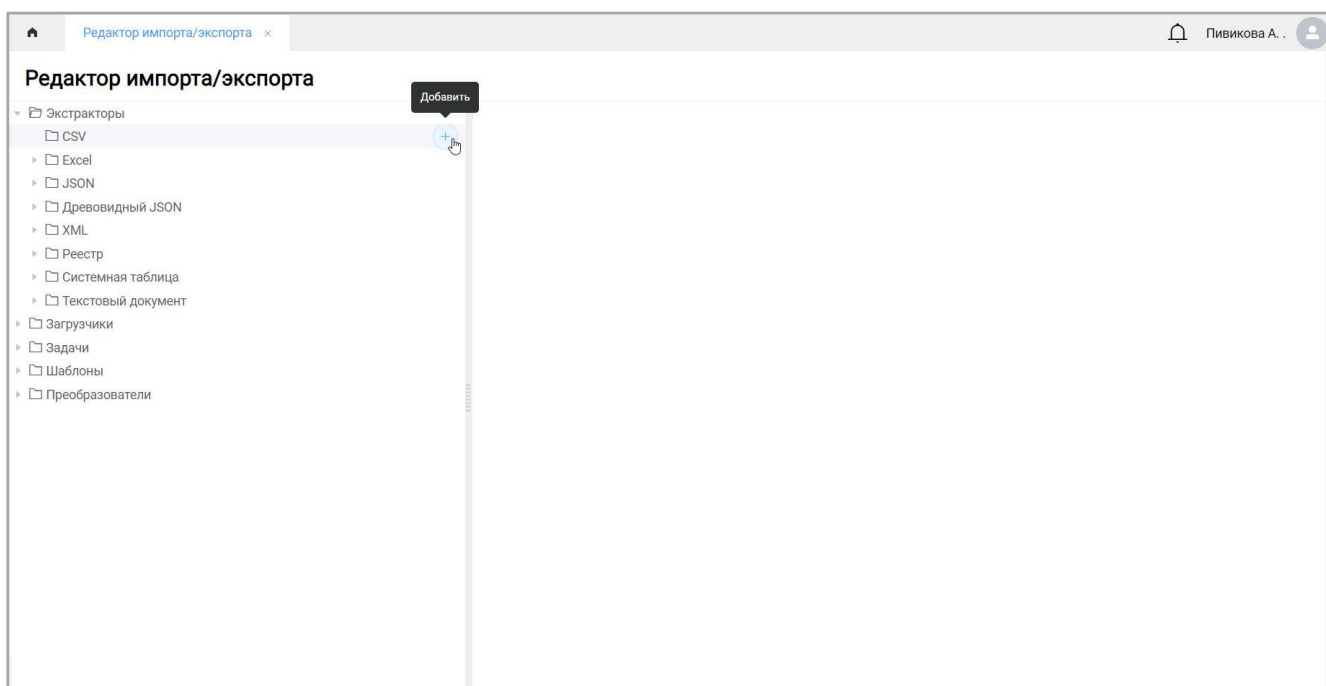





Рисунок 73 – Создание экстрактора.

## 8.1.2 Редактирование экстрактора

Для редактирования экстрактора необходимо выполнить следующие действия (рисунок 74):

- 1) навести курсор мыши на нужный тип экстрактора, строка выделится серым цветом;
- 2) щелкнуть левой кнопкой мыши в любом месте выделенной области строки или на символ  слева от наименования, раскроется список всех добавленных экстракторов выбранного типа;
- 3) навести курсор мыши на нужный экстрактор, строка выделится голубым цветом и подчеркнется пунктирной линией, в рабочей области появится форма «Редактирование экстрактора», для каждого типа экстрактора различный набор полей для заполнения (см. пункты 8.1.4 – 8.1.9 данного руководства);
- 4) после заполнения необходимых полей, нажать кнопку «Сохранить»  в правом нижнем углу формы, внесенные или измененные данные сохраняться.

Для отмены сохранения внесенных или измененных данных необходимо нажать кнопку «Отмена»  в левом нижнем углу формы.

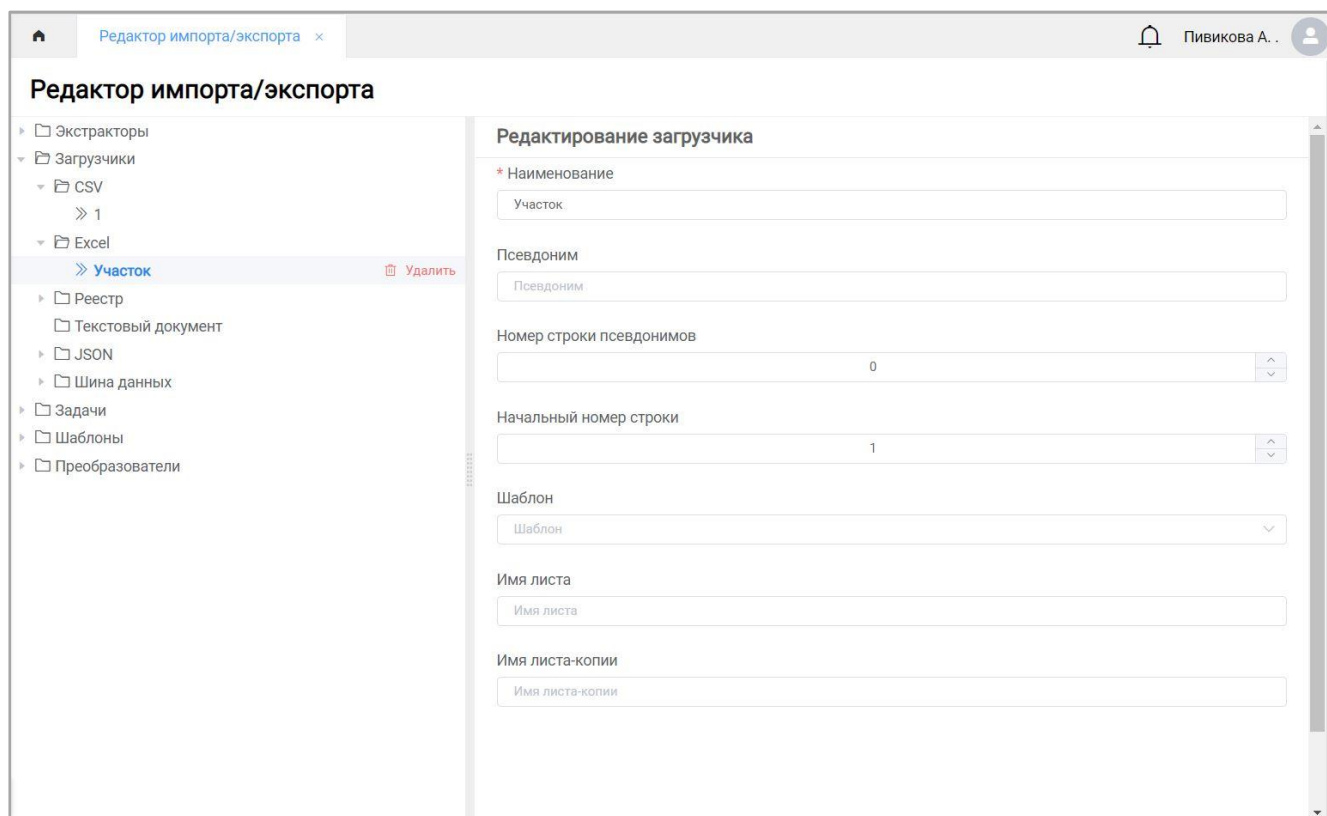

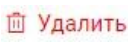



Рисунок 74 – Редактирование экстрактора.


### 8.1.3 Удаление экстрактора

Для удаления экстрактора необходимо выполнить следующие действия (рисунок 75):

- 1) навести курсор мыши на нужный тип экстрактора, строка выделится серым цветом;
- 2) щелкнуть левой кнопкой мыши в любом месте выделенной области строки или на символ  слева от наименования, раскроется список всех добавленных экстракторов выбранного типа;
- 3) навести курсор мыши на нужный экстрактор, строка выделится голубым цветом и подчеркнется пунктирной линией, справа от наименования появится кнопка «Удалить»  ;

4) щелкнуть левой кнопкой мыши на кнопке «Удалить», откроется окно подтверждения действия;

5) для удаления выбранного экстрактора нажать кнопку «ОК»  в правом нижнем углу окна, экстрактор удалится.

Для отмены удаления экстрактора в окне подтверждения действия необходимо нажать кнопку «Отмена» , операция удаления экстрактора будет прекращена.

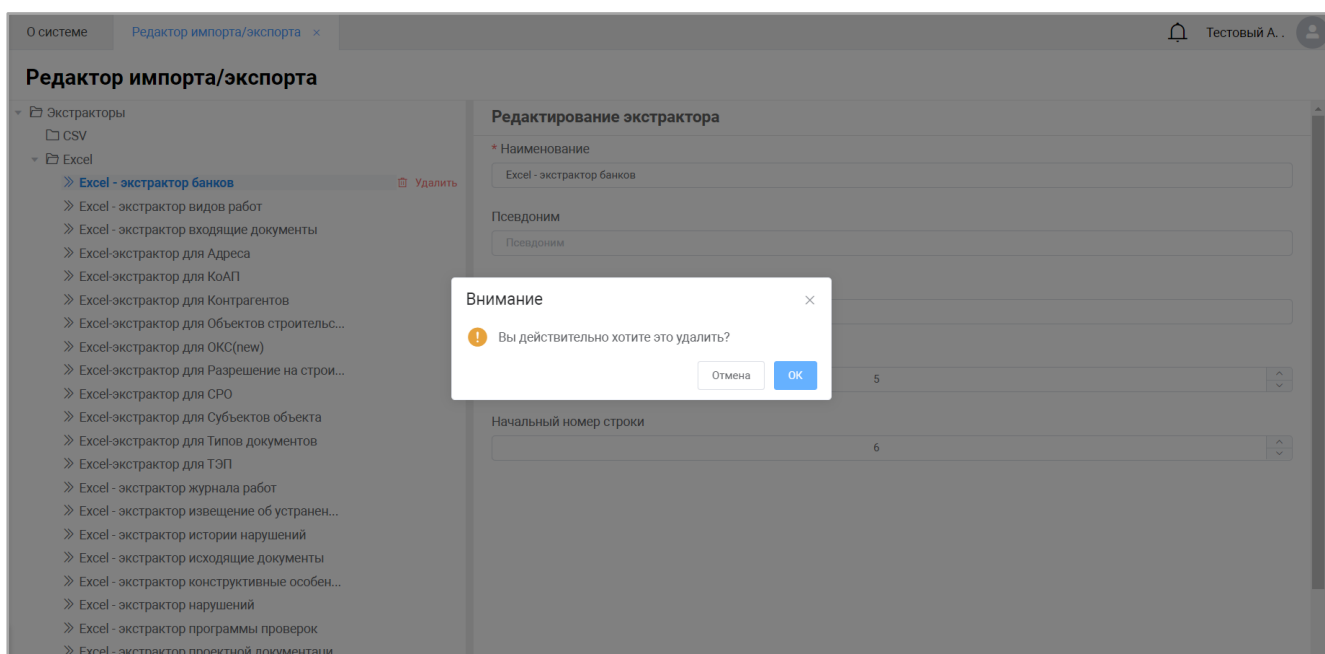


Рисунок 75 – Удаление экстрактора.

#### 8.1.4 Экстрактор CSV

Форма редактирования экстрактора типа CSV содержит следующие поля для заполнения (рисунок 76):

- «Наименование» – поле для редактирования наименования существующего экстрактора, обязательное для заполнения;
- «Псевдоним» – поле для ввода псевдонима;
- «Номер строки псевдонима» – поле для внесения номера строки в файле, которая содержит псевдонимы;



- «Начальный номер строки» – поле для внесения номера строки, с которой в файле начинаются данные для загрузки;
- «Разделитель поля» – поле для внесения знака разделителя поля;
- «Символ ограничителя поля» – поле для внесения знака ограничителя поля.

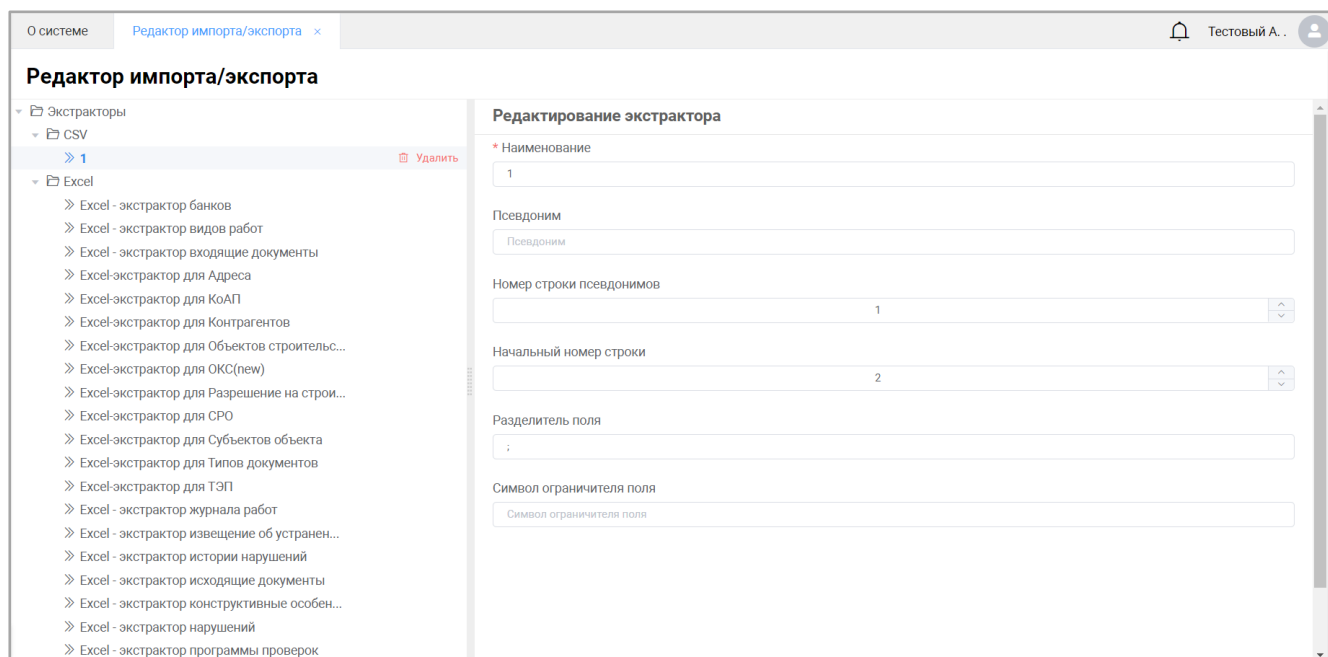


Рисунок 76 – Экстрактор CSV.

### 8.1.5 Экстрактор Excel

Форма редактирования экстрактора типа Excel содержит следующие поля для заполнения (рисунок 77):

- «Наименование» – поле для редактирования наименования существующего экстрактора, обязательное для заполнения;
- «Псевдоним» – поле для ввода псевдонима;
- «Имя листа» – поле для внесения имени листа в файле;
- «Номер строки псевдонима» – поле для внесения номера строки в файле, которая содержит псевдонимы;
- «Начальный номер строки» – поле для внесения номера строки, с которой в файле начинаются данные для загрузки.

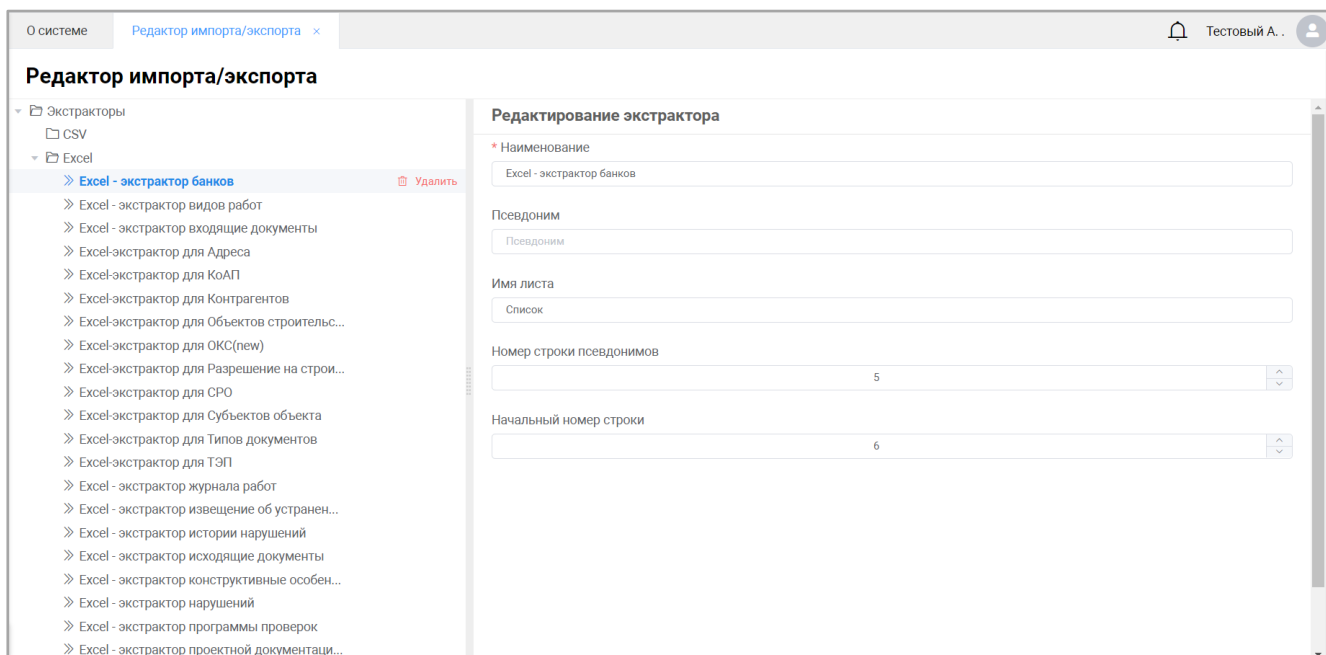


Рисунок 77 – Экстрактор Excel.

### 8.1.6 Экстрактор JSON

Форма редактирования экстрактора типа JSON содержит следующие поля для заполнения (рисунок 78):

- «Наименование» – поле для редактирования наименования существующего экстрактора, обязательное для заполнения;
- «Псевдоним» – поле для ввода псевдонима;
- «Имя файла с данными (внутри zip-архива)» – поле для ввода имени файла с данными внутри zip-архива;
- «Ключ массива данных» – поле для внесения ключа массива данных, заполняется при необходимости выгрузить часть файла.

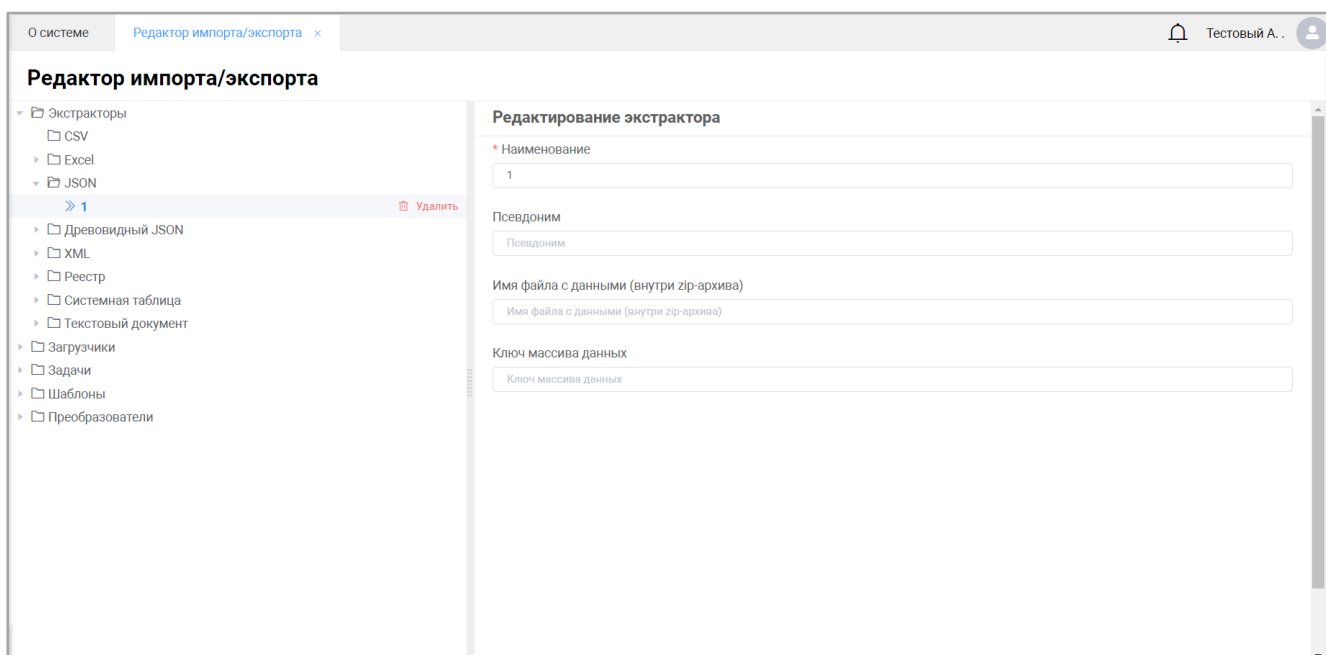


Рисунок 78 – Экстрактор JSON.

### 8.1.7 Экстрактор древоподобный JSON

Форма редактирования экстрактора типа древоподобный JSON содержит следующие поля для заполнения (рисунок 79):

- «Наименование» – поле для редактирования наименования существующего экстрактора, обязательное для заполнения;
- «Псевдоним» – поле для ввода псевдонима;
- «Имя файла с данными (внутри zip-архива)» – поле для ввода имени файла с данными внутри zip-архива;
- «Ключ массива данных» – поле для внесения ключа массива данных, заполняется при необходимости выгрузить часть файла.

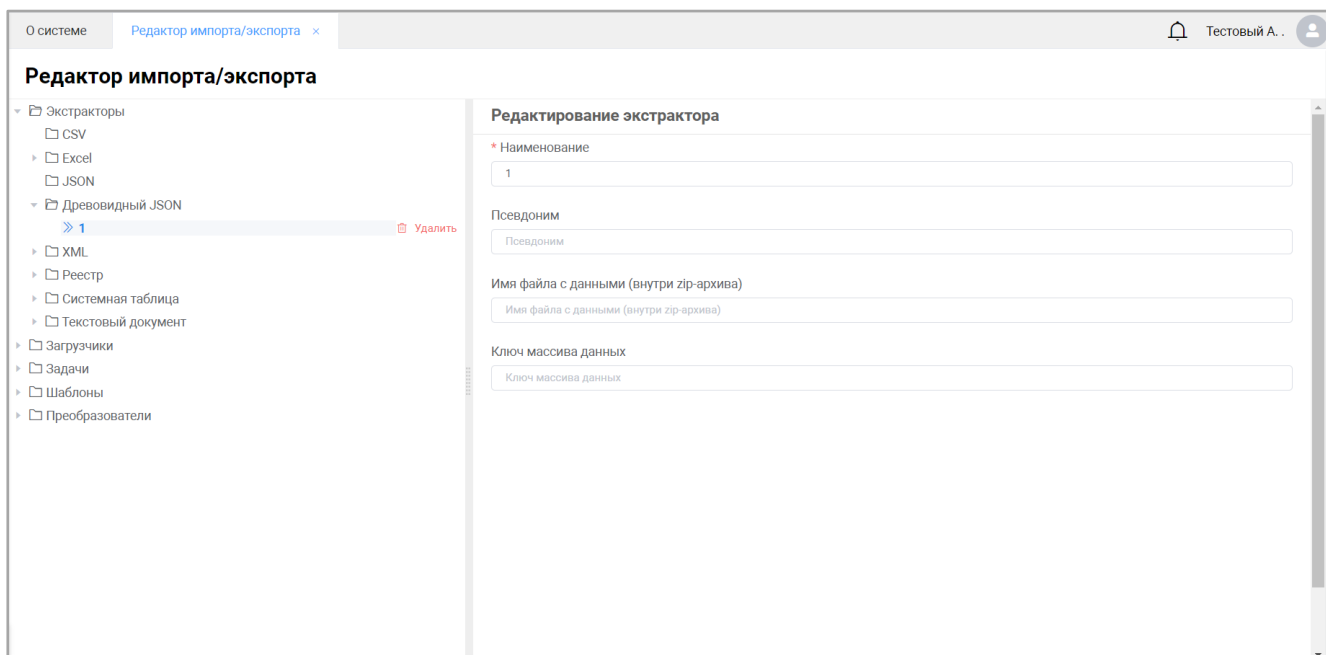


Рисунок 79 – Экстрактор древовидный JSON.

## 8.1.8 Экстрактор XML

Форма редактирования экстрактора типа XML содержит следующие поля для заполнения (рисунок 80):

- «Наименование» – поле редактирования наименования существующего экстрактора, обязательное для заполнения;
- «Псевдоним» – поле для ввода псевдонима;
- «Имя файла с данными (внутри zip-архива)» – поле для ввода имени файла с данными внутри zip-архива;
- «Ключ массива данных» – поле для внесения ключа массива данных, заполняется при необходимости выгрузить часть файла.

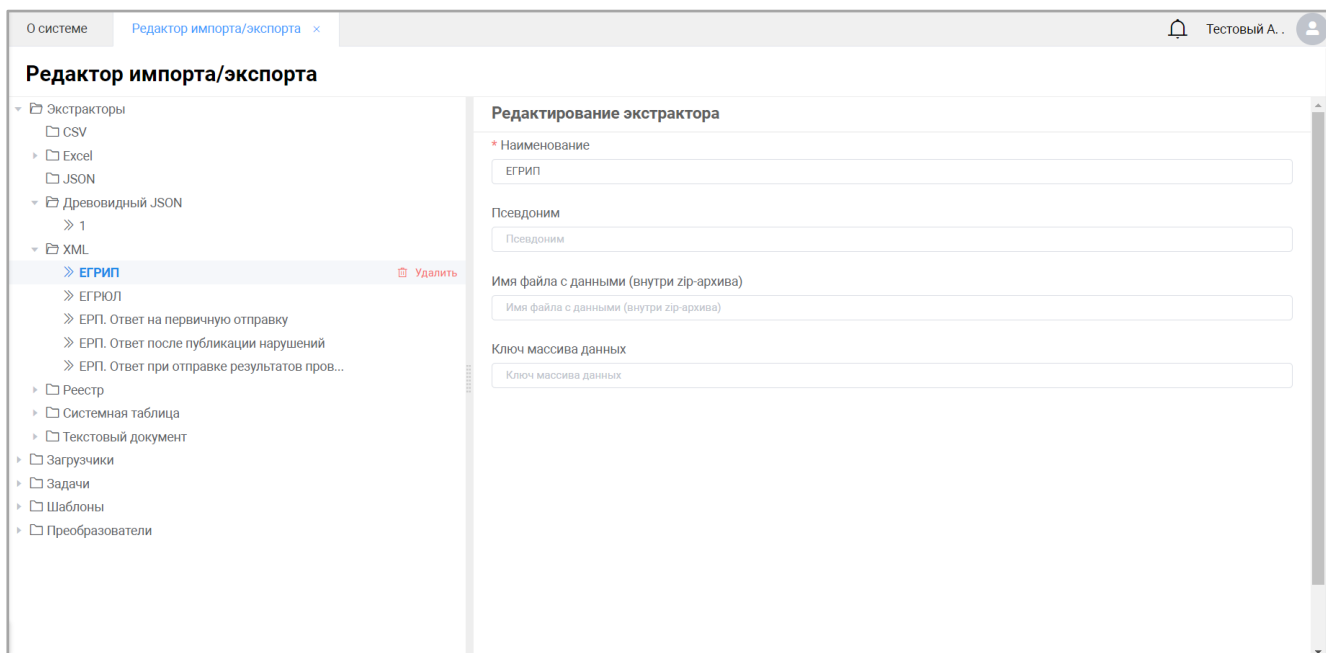


Рисунок 80 – Экстрактор XML.

### 8.1.9 Экстрактор Реестр

Форма редактирования экстрактора типа Реестр содержит следующие поля для заполнения (рисунок 81):

- «Наименование» – поле редактирования наименования существующего экстрактора, обязательное для заполнения;
- «Псевдоним» – поле для ввода псевдонима;
- «Реестр» – поле для внесения ссылки на реестр, который необходимо загрузить, заполняется при необходимости загрузить весь реестр;
- «Сортировка» – поле для внесения атрибута для сортировки выгружаемых записей;
- «Разделитель значений множественных ссылок» – поле для внесения знака разделителя значений множественных ссылок;
- «Запрос» – поле для внесения ссылки на часть файла, которую необходимо загрузить, заполняется при необходимости загрузить определенную часть файла;

– «Имя поля с id записи» – поле для внесения ссылки на запись, которую необходимо загрузить, заполняется при необходимости загрузить конкретную запись.

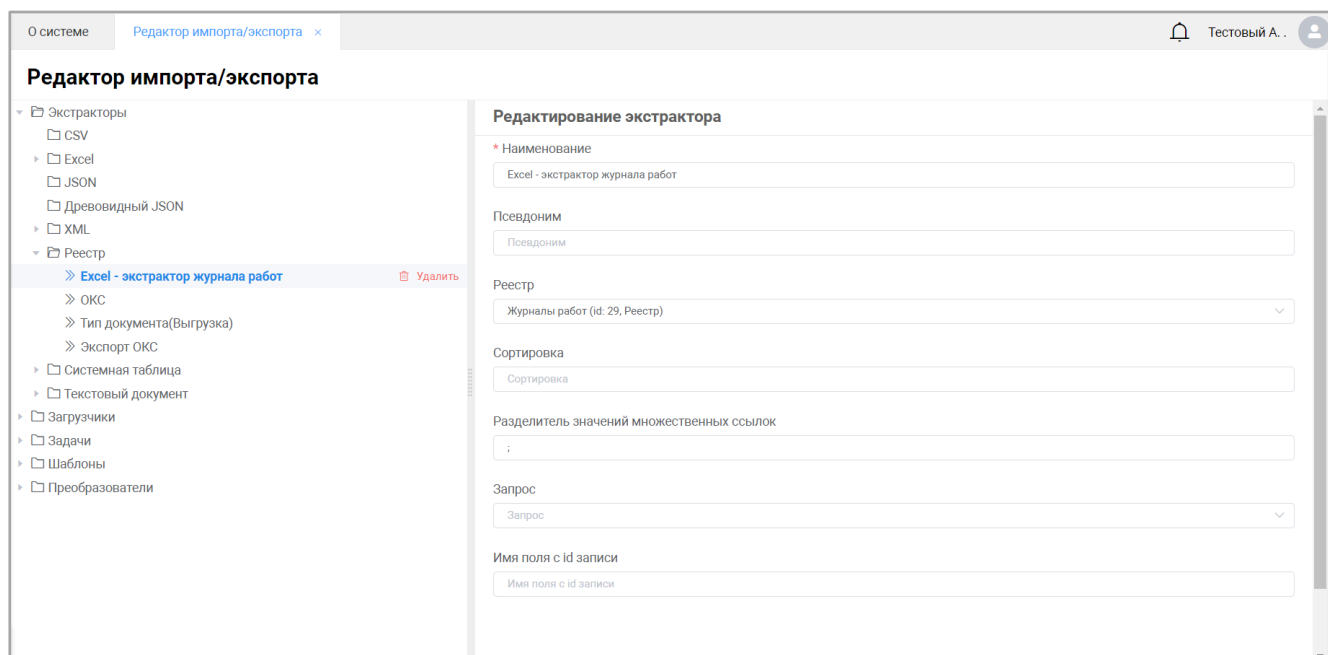


Рисунок 81 – Экстрактор Реестр.


## 8.2 Загрузчики


Загрузчик – объект, в который загружается информация. В системе можно выбрать один из следующих типов загрузчиков:

- CSV;
- Excel;
- Реестр;
- Текстовый документ;
- JSON;
- Шина данных.

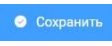
### 8.2.1 Добавление нового загрузчика


Для добавления нового загрузчика необходимо выполнить следующие действия (рисунок 82):

1) выбрать один из предложенных типов загрузчиков, навести курсор мыши на выбранное название, строка выделится серым цветом, справа появится значок  и всплывающая подсказка «Добавить»;

2) навести курсор мыши на значок  и щелкнуть левой кнопкой мыши, в рабочей области редактора импорта/экспорта появится форма «Добавление загрузчика»;

3) необходимо заполнить поле «Наименование»;

4) нажать кнопку «Сохранить» , новый загрузчик добавится на панели управления редактора импорта/экспорта.

Для отмены добавления нового загрузчика необходимо нажать кнопку «Отмена» .

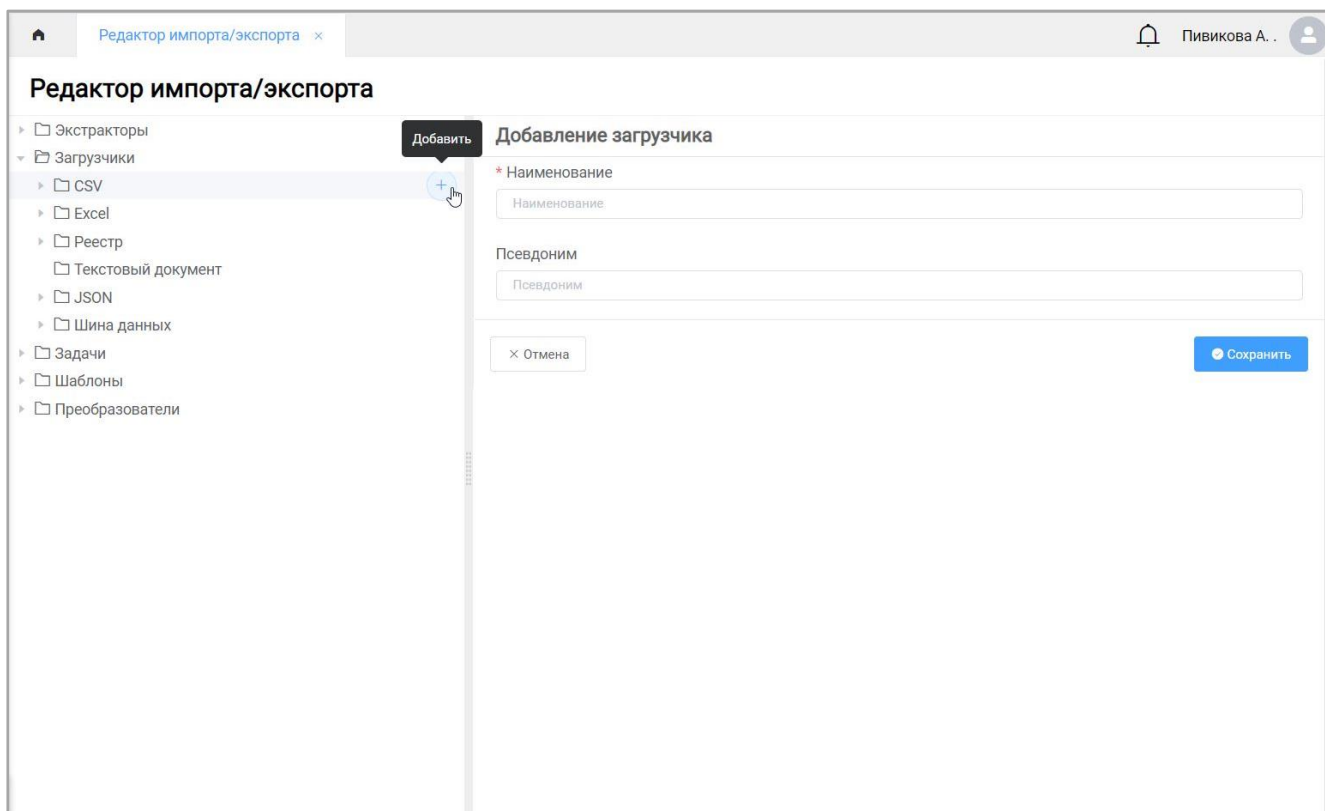


Рисунок 82 – Добавление загрузчика.


## 8.2.2 Редактирование загрузчика


Для редактирования загрузчика необходимо выполнить следующие действия (рисунок 83):

1) навести курсор мыши на нужный тип загрузчика, строка выделится серым цветом;

2) щелкнуть левой кнопкой мыши в любом месте выделенной области строки или на символ ▶ слева от наименования, раскроется список всех добавленных загрузчиков выбранного типа;

3) навести курсор мыши на нужный загрузчик, строка выделится голубым цветом и подчеркнется пунктирной линией, в рабочей области появится форма «Редактирование загрузчика», для каждого типа загрузчика различный набор полей для заполнения (см. 8.2.4 – 8.2.8 пункты данного руководства);

4) после заполнения необходимых полей, нажать кнопку «Сохранить»  в правом нижнем углу формы, внесенные или измененные данные сохраняться.

Для отмены сохранения внесенных или измененных данных необходимо нажать кнопку «Отмена»  в левом нижнем углу формы.

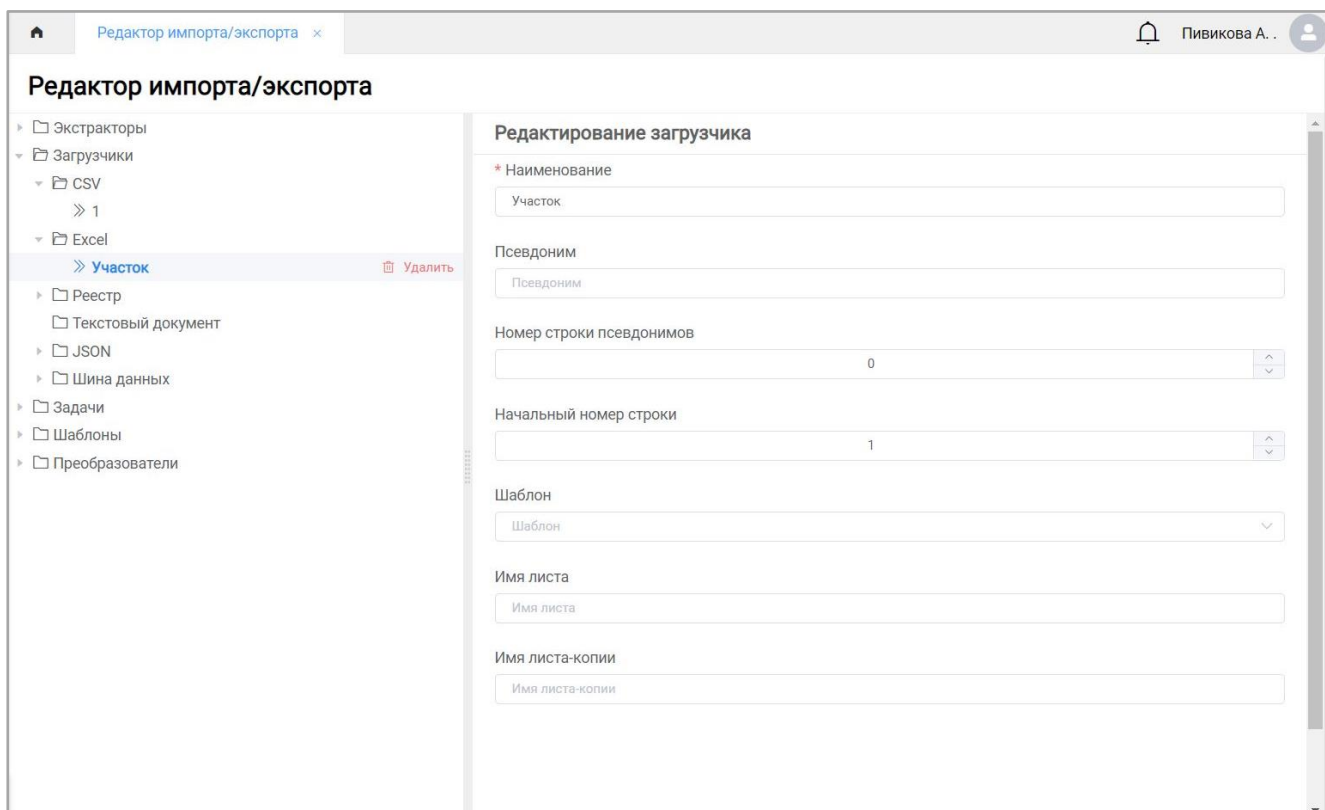






Рисунок 83 – Редактирование загрузчика.



### 8.2.3 Удаление загрузчика

Для удаления загрузчика необходимо выполнить следующие действия (рисунок 84):

- 1) навести курсор мыши на нужный тип загрузчика, строка выделится серым цветом;
- 2) щелкнуть левой кнопкой мыши в любом месте выделенной области строки или на символ  слева от наименования, раскроется список всех добавленных загрузчиков выбранного типа;
- 3) навести курсор мыши на нужный загрузчик, строка выделится голубым цветом и подчеркнется пунктирной линией, справа от наименования появится кнопка «Удалить»  Удалить ;
- 4) щелкнуть левой кнопкой мыши на кнопке «Удалить», откроется окно подтверждения действия;
- 5) для удаления выбранного загрузчика нажать кнопку «ОК»  в правом нижнем углу окна, загрузчик удалится.

Для отмены удаления загрузчика в окне подтверждения действия необходимо нажать кнопку «Отмена» , операция удаления загрузчика будет прекращена.

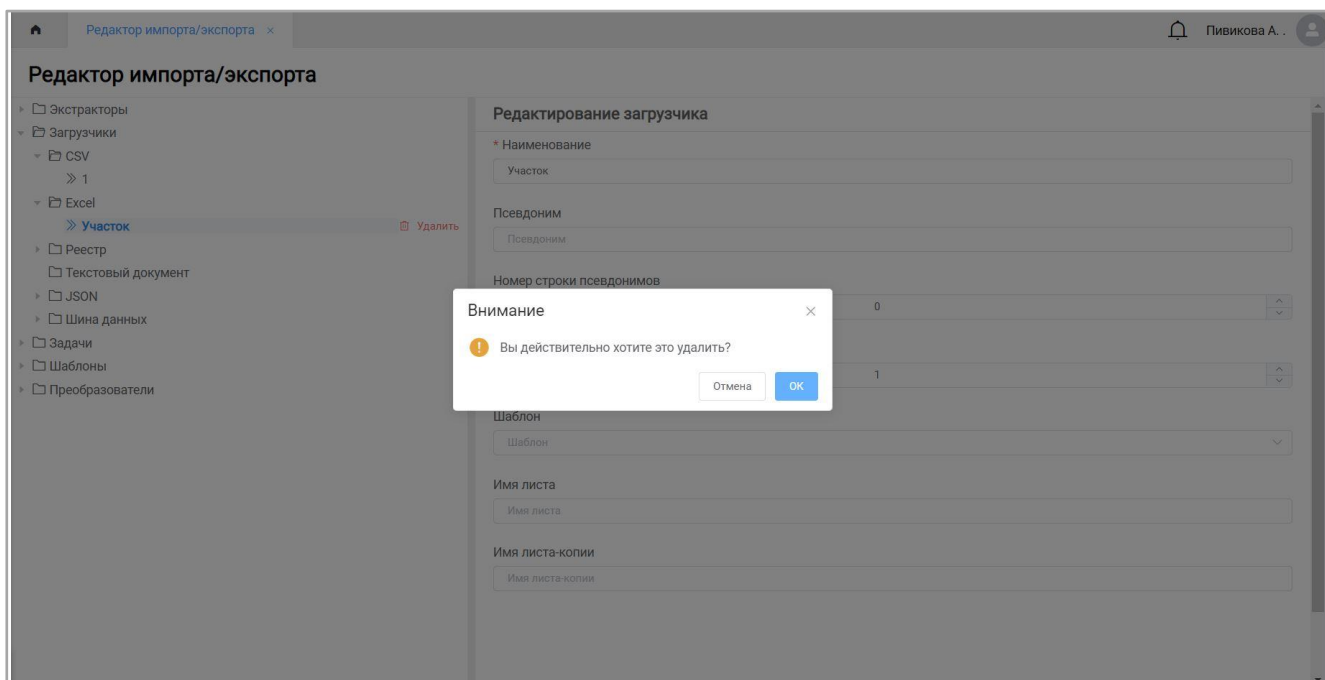


Рисунок 84 – Удаление загрузчика.

## 8.2.4 Загрузчик CSV

Форма редактирования загрузчика типа CSV содержит следующие поля для заполнения (рисунок 85):

- «Наименование» – поле для редактирования наименования существующего загрузчика, обязательное для заполнения;
- «Псевдоним» – поле для ввода псевдонима;
- «Номер строки псевдонима» – поле для внесения номера строки, в которую будут записаны псевдонимы;
- «Начальный номер строки» – поле для внесения номера строки, начиная с которой вставляются данные;
- «Разделитель поля» – поле для внесения знака разделителя поля;
- «Символ ограничителя поля» – поле для внесения знака ограничителя поля.

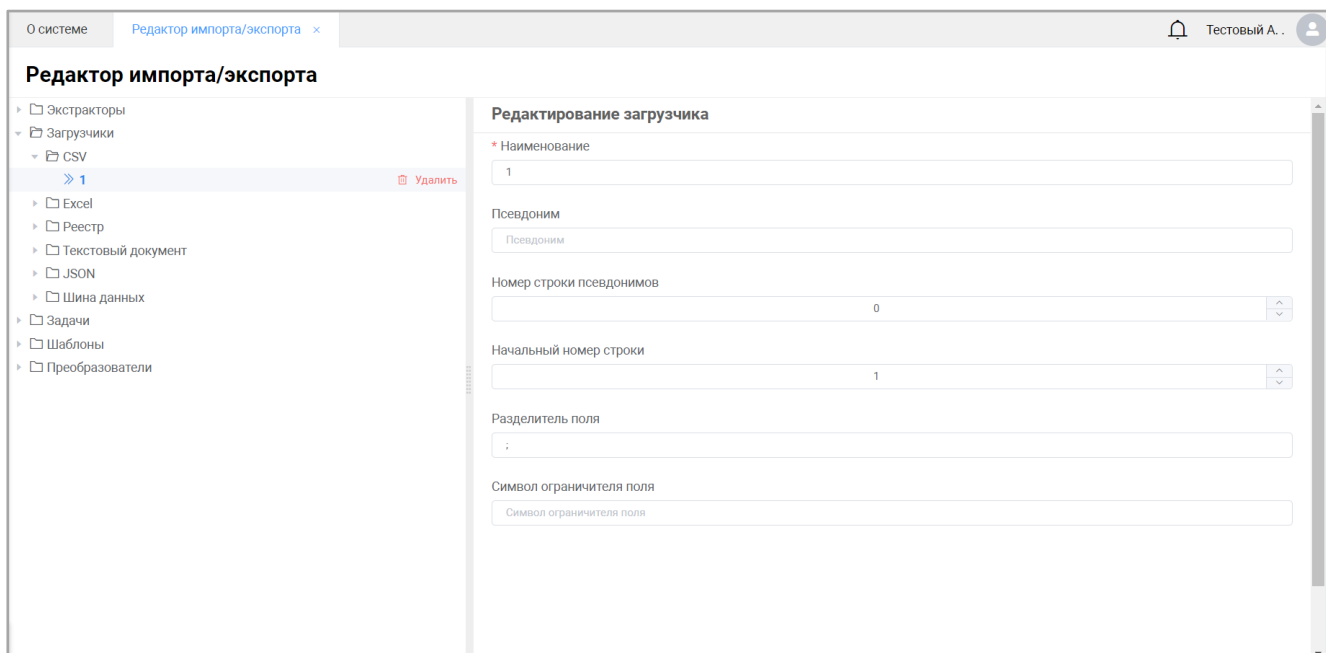


Рисунок 85 – Загрузчик CSV.

## 8.2.5 Загрузчик Excel

Форма редактирования загрузчика типа Excel содержит следующие поля для заполнения (рисунок 86):

- «Наименование» – поле редактирования наименования существующего загрузчика, обязательное для заполнения;
- «Псевдоним» – поле для ввода псевдонима;
- «Номер строки псевдонима» – поле для внесения номера строки, в которую будут записаны псевдонимы;
- «Начальный номер строки» – поле для внесения номера строки, начиная с которой будут вставляться данные;
- «Шаблон» – поле для внесения наименования выгружаемого файла;
- «Имя листа» – поле для внесения наименования листа, которым он будет называться в файле;
- «Имя листа-копии» – поле для внесения наименования листа-копии.

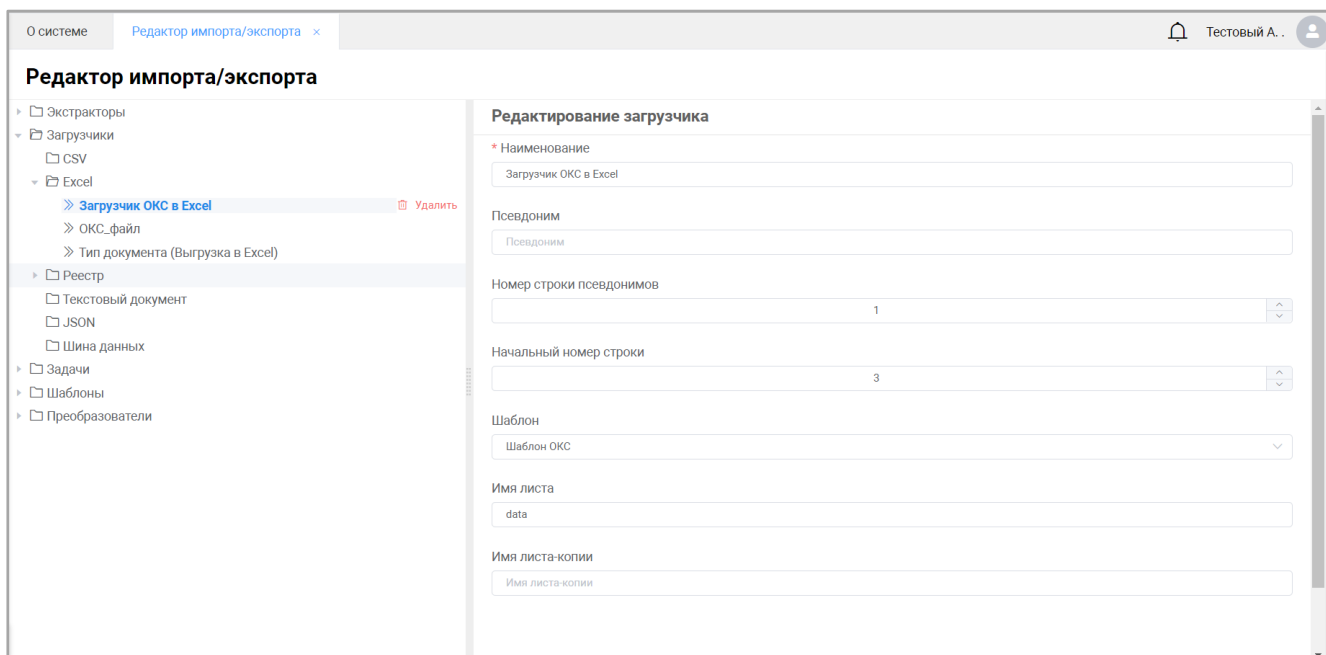


Рисунок 86 – Загрузчик Excel.

## 8.2.6 Загрузчик Реестр

Форма редактирования загрузчика типа Реестр содержит следующие поля для заполнения (рисунок 87):

- «Наименование» – поле редактирования наименования существующего загрузчика, обязательное для заполнения;
- «Псевдоним» – поле для ввода псевдонима;
- «Реестр» – выпадающий список реестров для загрузки данных;
- «Добавлять записи» – чек-бокс, заполняется щелчком левой кнопки мыши для разрешения создания новых записей;
- «Обновлять записи» – чек-бокс, заполняется щелчком левой кнопки мыши для разрешения обновления существующих записей, если по ключевым полям найдены соответствия;
- «Загружать строку с ошибками» – чек-бокс, заполняется щелчком левой кнопки мыши для загрузки информации по строке в поля без ошибок, игнорируя поля с ошибками, при обнаружении ошибки в строке файла;

- «Загружать построчно» – чек-бокс, заполняется щелчком левой кнопки мыши для перехода к загрузке следующей строки, при обнаружении непреодолимой ошибки в строке;
- «Возвращать id импортированных записей» – чек-бокс, заполняется щелчком левой кнопки мыши для возврата списка загруженных записей;
- «Поля-константы» – выпадающий список внешних ссылок для выбора поля-ссылки на объект, из которого будет вызываться импорт;
- «Разделитель значений множественных ссылок» – поле для внесения знака разделителя множественных ссылок.

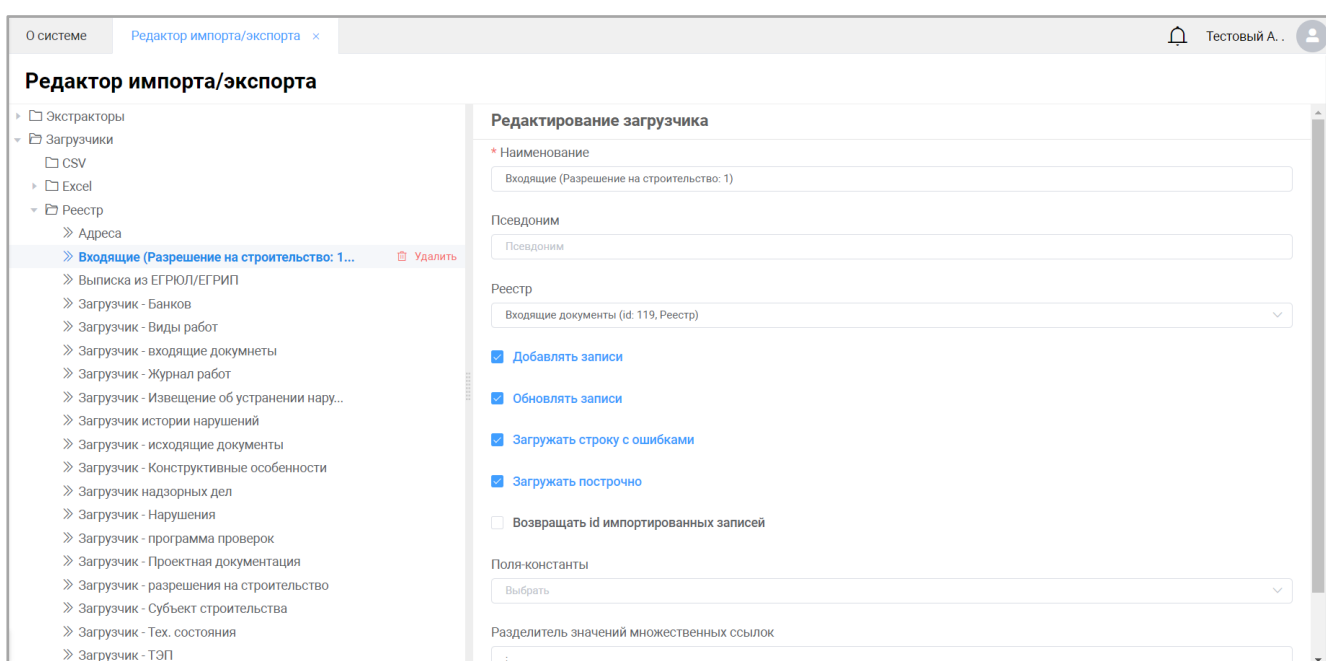


Рисунок 87 – Загрузчик Реестр.

## 8.2.7 Загрузчик JSON

Форма редактирования загрузчика типа JSON содержит следующие поля для заполнения (рисунок 88):

- «Наименование» – поле редактирования наименования существующего загрузчика, обязательное для заполнения;
- «Псевдоним» – поле для ввода псевдонима;

– «Ключ массива данных» – ссылка на тег, непосредственно содержащий загружаемые данные.

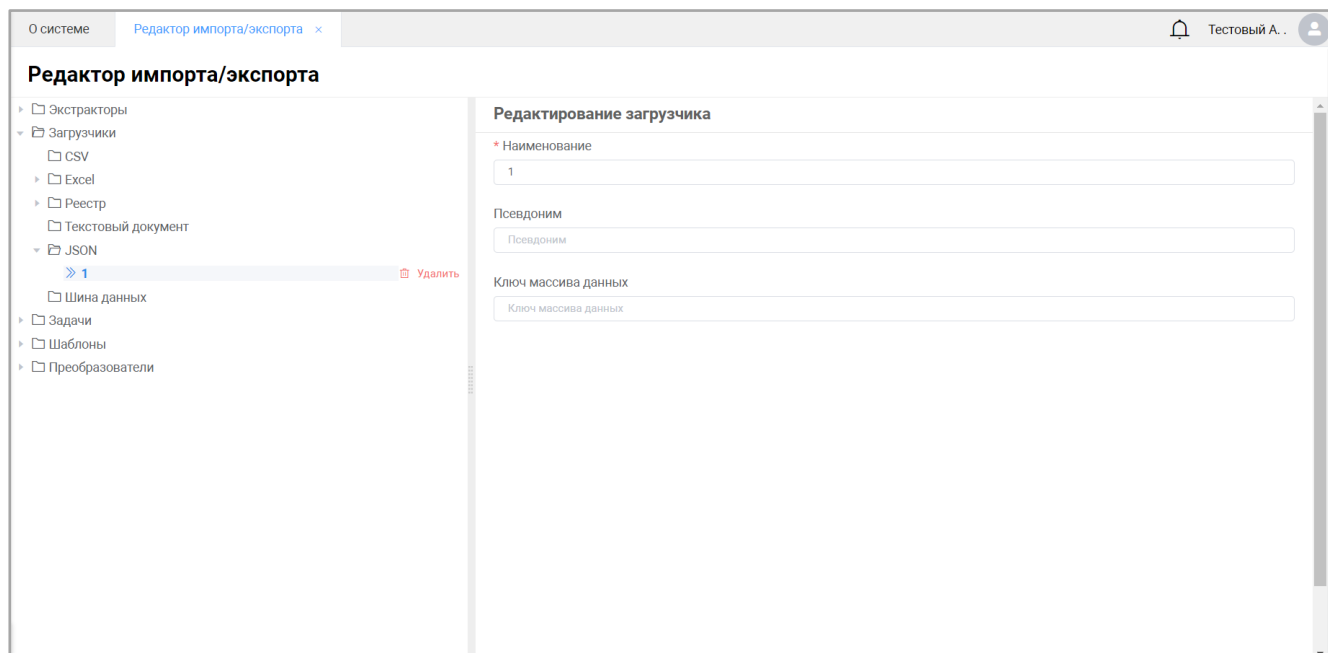


Рисунок 88 – Загрузчик JSON.

## 8.2.8 Загрузчик Шина данных

Форма редактирования загрузчика типа Шина данных содержит следующие поля для заполнения (рисунок 89):

- «Наименование» – поле редактирования наименования существующего загрузчика, обязательное для заполнения;
- «Псевдоним» – поле для ввода псевдонима;
- «Топик» – поле для указания метки для загрузчика.

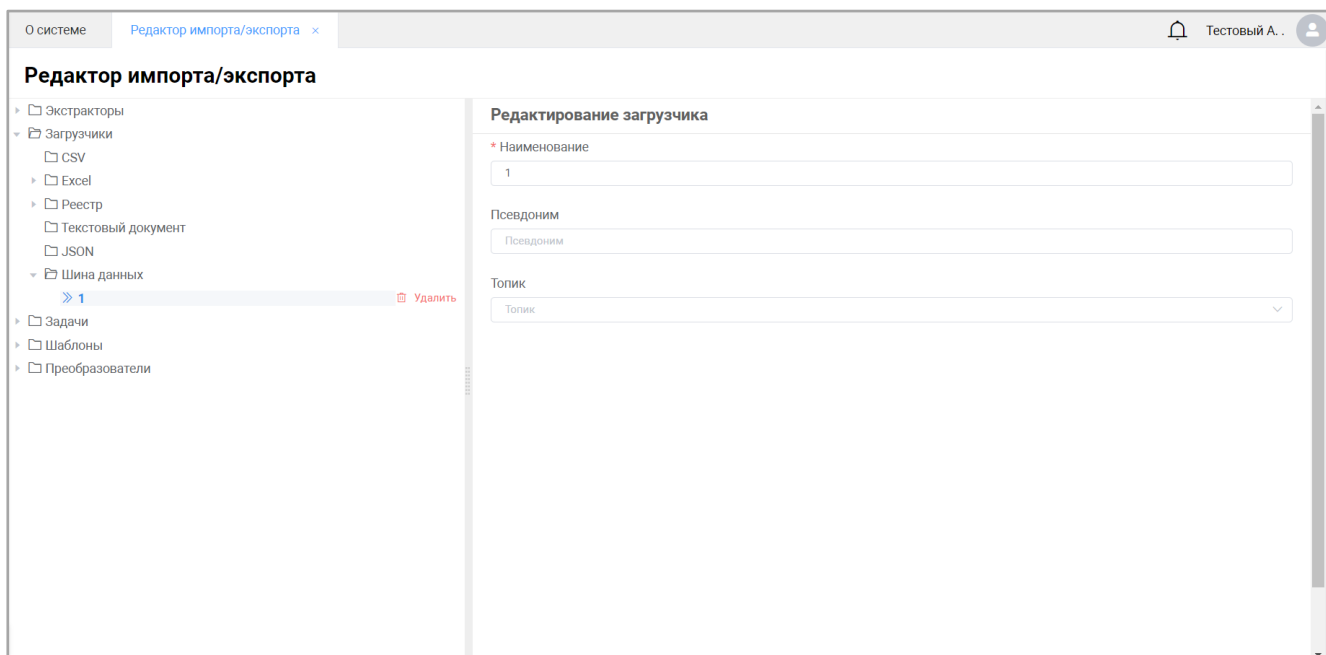




Рисунок 89 – Загрузчик Шина данных.



## 8.3 Задачи



Задачи – мэппинг (сопоставление полей) экстрактора и загрузчика, описание каким образом производить загрузку.

### 8.3.1 Добавление новой задачи

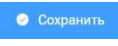
Для добавления новой задачи необходимо выполнить следующие действия (рисунок 90):


- 1) навести курсор мыши на вкладку «Задачи», строка выделится серым цветом, справа появится кнопка  и всплывающая подсказка «Добавить»;
- 2) навести курсор мыши на кнопку  и щелкнуть левой кнопкой мыши, в рабочей области редактора импорта/экспорта появится форма «Добавление загрузчика»;
- 3) необходимо заполнить поле «Наименование», указав наименование новой задачи;
- 4) необходимо заполнить поле «Экстрактор», путем выбора из выпадающего списка имеющихся экстракторов или добавить новый, нажав кнопку

 (откроется окно добавления нового экстрактора, в котором необходимо указать наименование и тип экстрактора), при нажатии кнопки  откроется окно редактирования существующего экстрактора;

5) необходимо заполнить поле «Загрузчик», путем выбора из выпадающего списка имеющихся загрузчиков или добавить новый, нажав кнопку  (откроется окно добавления нового загрузчика, в котором необходимо указать наименование и тип загрузчика), при нажатии кнопки  откроется модальное окно редактирования существующего загрузчика;

6) при необходимости заполнить поле «Код» (уникальный идентификатор задачи);

7) нажать кнопку «Сохранить»  для добавления новой задачи, появится всплывающее уведомление об успешном выполнении операции.

Для отмены добавления новой задачи необходимо нажать кнопку «Отмена» .

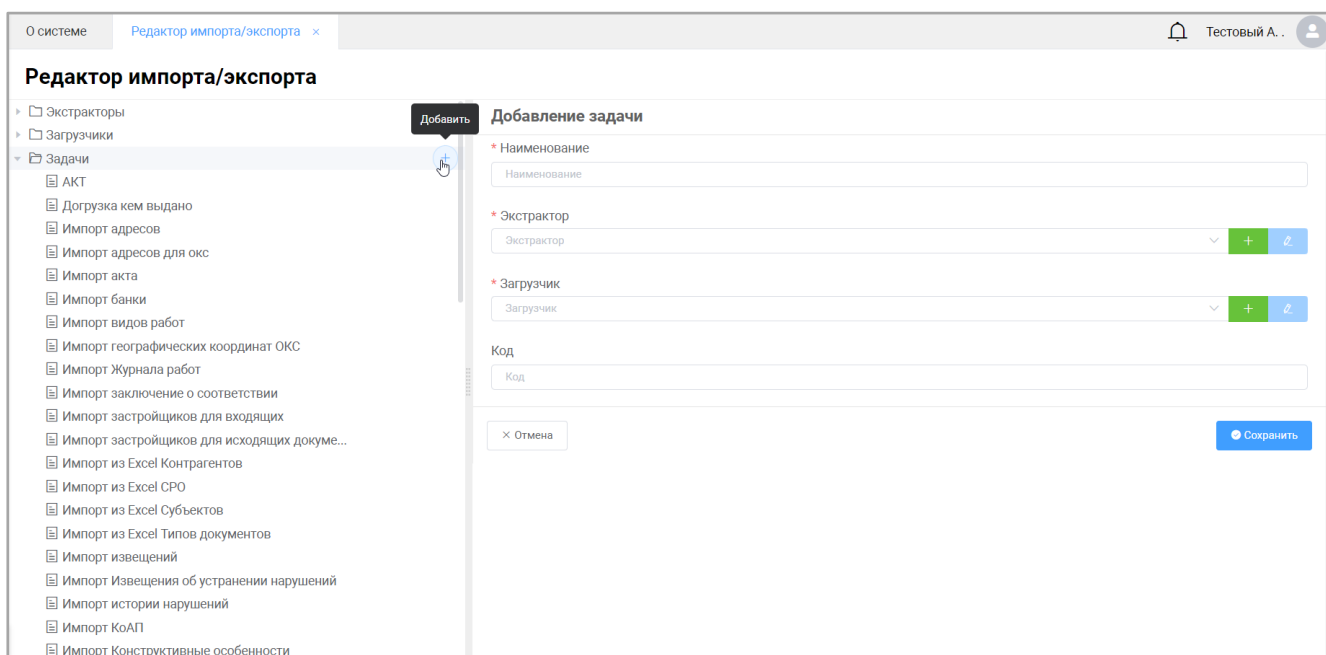



Рисунок 90 – Добавление новой задачи.



## 8.3.2 Редактирование задачи

Для редактирования задачи необходимо выполнить следующие действия (рисунок 91):

- 1) навести курсор мыши на вкладку «Задачи» на панели управления редактора импорта-экспорта;
- 2) щелчком левой кнопки мыши открыть список существующих задач;
- 3) навести курсор мыши на наименование задачи, строка выделится серым цветом;
- 4) щелкнуть левой кнопкой мыши в любом месте выделенной области строки, наименование выделится голубым цветом и подчеркнется пунктирной линией, в рабочей области появится форма «Редактирование задачи»;
- 5) после заполнения необходимых полей, нажать кнопку «Сохранить» в правом нижнем углу формы, внесенные или измененные данные сохраняться.

Для отмены сохранения внесенных или измененных данных необходимо нажать кнопку «Отмена»  в левом нижнем углу формы.

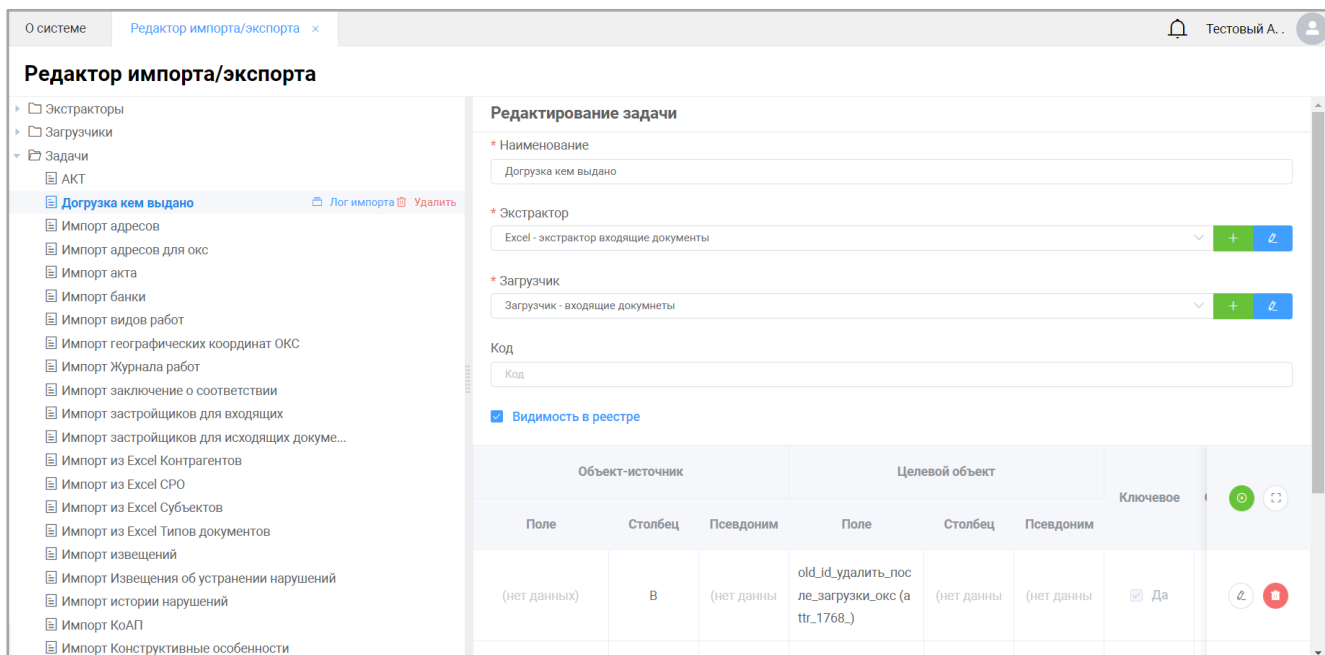







Рисунок 91 – Редактирование задачи.




В поле «Наименование» можно отредактировать наименование. В поле «Экстрактор» можно отредактировать выбранный экстрактор или добавить новый (см. пункт 8.3.1 данного руководства). В поле «Загрузчик» можно отредактировать выбранный загрузчик или добавить новый (см. пункт 8.3.1 данного руководства).


Необходимо заполнить таблицу сопоставления полей экстрактора и загрузчика, которая находится в нижней части формы редактирования задачи. Таблица мэппинга имеет различную структуру в зависимости от типа файла, из которого происходит загрузка (JSON или XML).


### 8.3.3 Мэппинг из JSON

Для заполнения таблицы мэппинга при загрузке из JSON необходимо добавить строку нажав кнопку «Добавить»  на панели управления в правой части таблицы. В появившейся строке необходимо заполнить поля, набор которых зависит от выбранных типов экстрактора и загрузчика.

При наличии в таблице мэппинга одной строки, она является активной, то есть поля в данной строке доступны для редактировать. При наличии нескольких строк в таблице настройки мэппинга, только одна строка является активной напротив нее на панели управления находятся кнопки «Сохранить»  и «Удалить» . Напротив, не активных строк на панели управления находятся кнопки «Редактировать»  и «Удалить» .

Для сохранения внесенных или отредактированных данных в поля строки необходимо нажать кнопку «Сохранить»  на панели управления напротив заполняемой строки. Для удаления строки необходимо нажать кнопку «Удалить»  на панели управления напротив строки, которую необходимо удалить. Для редактирования полей строки необходимо нажать кнопку , поля данной строки станут активными для редактирования.

Для более комфортной работы можно развернуть таблицу в размер всей вкладки нажав кнопку  на панели управления в правой части таблицы.

Свернуть таблицу до исходного размера снова нажать кнопку  на панели управления в правой части таблицы.

### 8.3.4 Мэппинг из XML

Таблица мэппинга при загрузке из XML имеет древовидную структуру со следующими элементами:

- «Элемент» – содержит текстовое обозначение одного конкретного элемента;
- «Массив» – набор одинаковых элементов;
- «Атрибут» – конкретное поле записи, содержит текстовое значение.

Массив позволяет подгрузить отдельный загрузчик.

При выборе в левой части элемента таблицы мэппинга в правой части, открываются настройки его параметров.

Элемент имеет следующие параметры настройки (рисунок 92):

- «Имя элемента» – текстовое поле для ввода наименования элемента;
- «Псевдоним» – текстовое поле для ввода псевдонима элемента;
- «Описание» – текстовое поле для ввода описания элемента;
- «Поле» – выпадающий список существующих полей, для выбора в какое конкретно поле необходимо поместить данные;
- «Ключевое» – чек-бокс, признак, который определяет является ли поле ключевым;
- «Обязательное» – чек-бокс, признак, который определяет является ли поле обязательным;
- «Загружать/выгружать параметры справочника» – чек-бокс, признак, который определяет выгрузку справочника;
- «Поле поиска значений ссылки» – текстовое поле для указания поля справочника;
- «Преобразователь» – выпадающий список существующих преобразователей, в случае использования поля с геометрией.

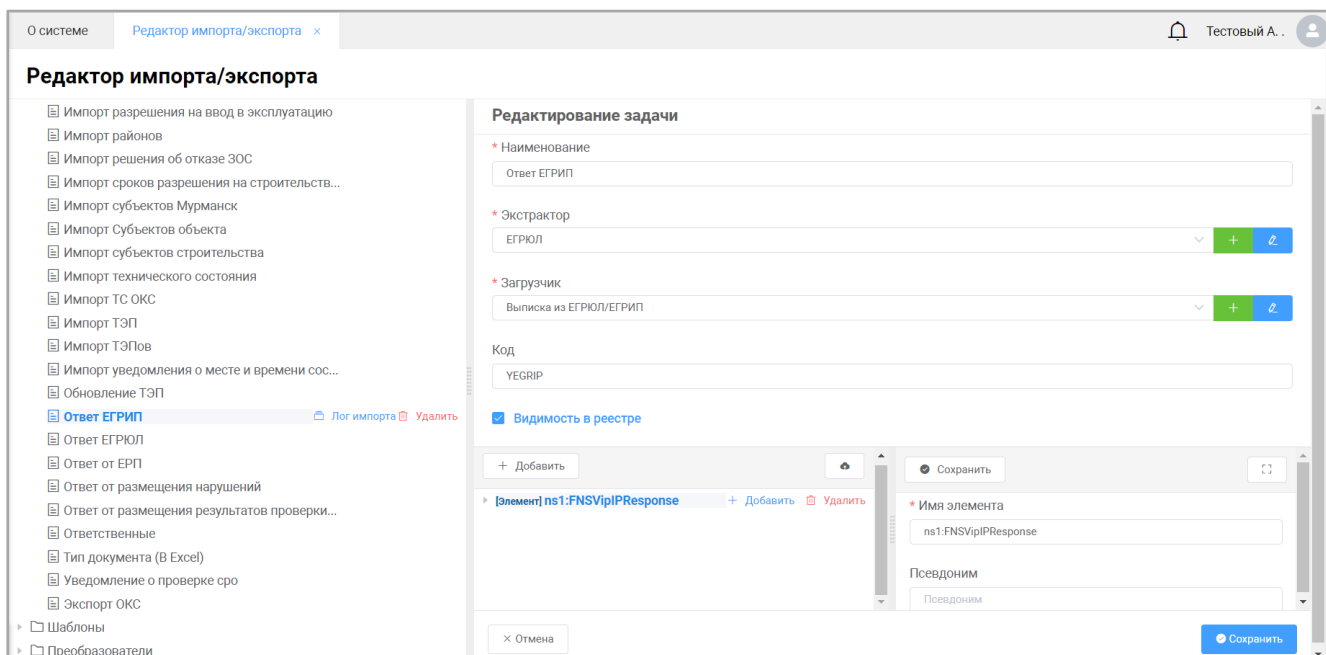


Рисунок 92 – Параметры настройки Элемента.

Массив имеет следующие параметры настройки (рисунок 93):

- «Имя массива» – текстовое поле для ввода наименования массива;
- «Псевдоним» – текстовое поле для ввода псевдонима массива;
- «Описание» – текстовое поле для ввода описания массива;
- «Загрузчик внешней ссылки» – выпадающий список существующих загрузчиков внешней ссылки.

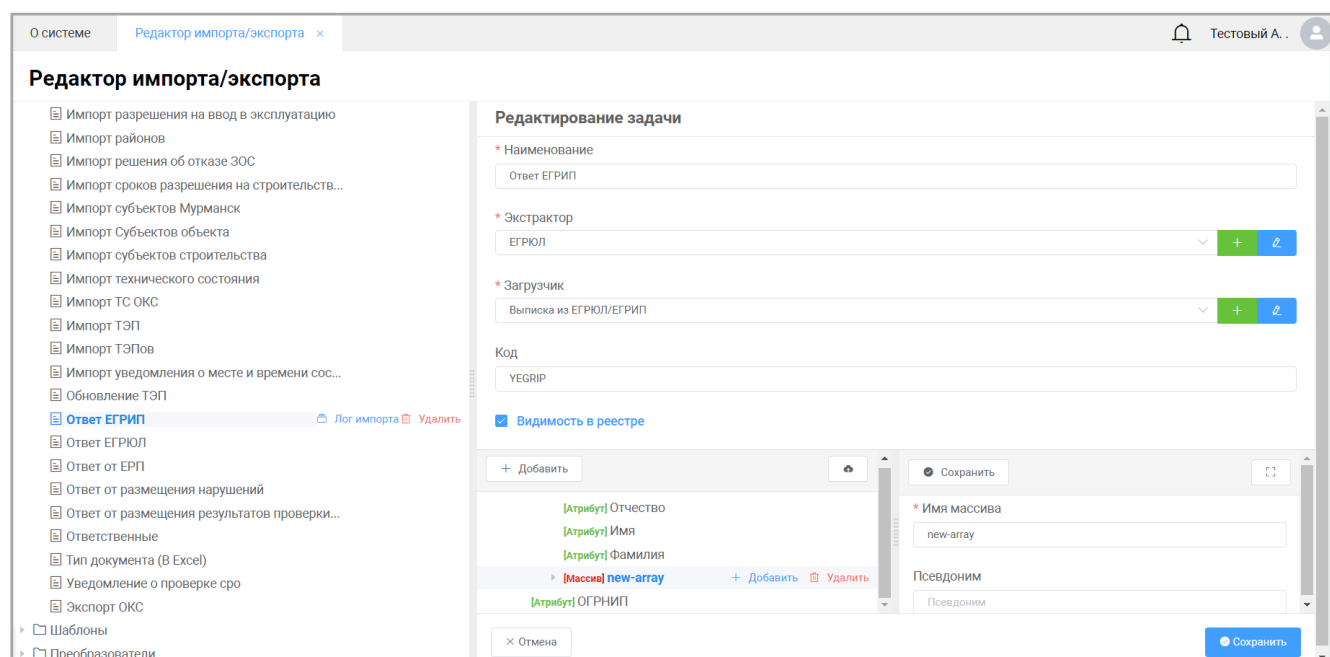


Рисунок 93 – Параметры настройки Массива.

Атрибут имеет следующие параметры настройки (рисунок 94):

- «Имя элемента» – текстовое поле для ввода наименования атрибута;
- «Псевдоним» – текстовое поле для ввода псевдонима атрибута;
- «Описание» – текстовое поле для ввода описания атрибута;
- «Поле» – выпадающий список существующих полей, для выбора в какое конкретно поле необходимо поместить данные;
- «Ключевое» – чек-бокс, признак, который определяет является ли поле ключевым;
- «Обязательное» – чек-бокс, признак, который определяет является ли поле обязательным;
- «Загружать/выгружать параметры справочника» – чек-бокс, признак, который определяет выгрузку справочника;
- «Поле поиска значений ссылки» – текстовое поле для указания поля справочника;
- «Преобразователь» – выпадающий список существующих преобразователей, в случае использования поля с геометрией.

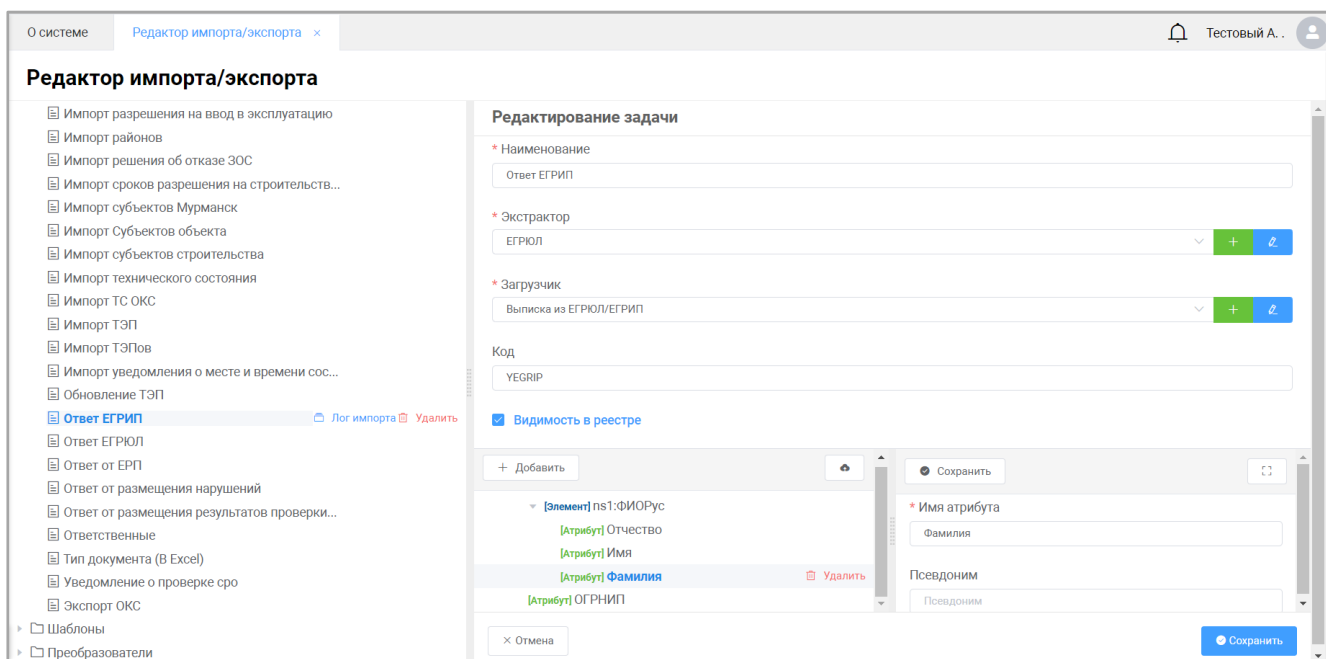



Рисунок 94 – Параметры настройки Атрибута.

### 8.3.5 Лог импорта

При выбранной задаче на панели управления редактора импорта/экспорта справа от наименования конкретной задачи находится кнопка «Лог импорта» . При нажатии на кнопку «Лог импорта» открывается окно просмотра результатов загрузки, в котором содержится следующая информация (рисунок 95):

- «Есть ошибки»;
- «Задача»;
- «Пользователь»;
- «Дата загрузки»;
- «Имя файла»;
- «Добавлено записей»;
- «Обновлено записей»;
- «Не загружено записей».

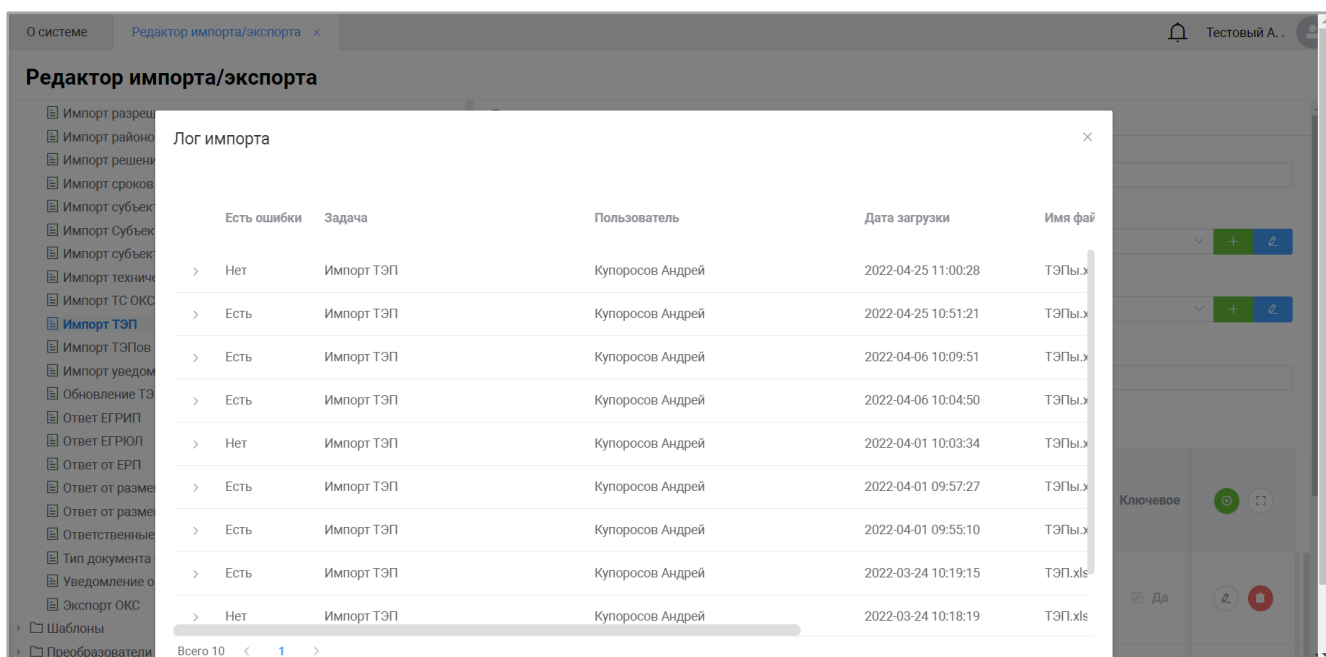






Рисунок 95 – Лог импорта.

### 8.3.6 Удаление задачи

Для удаления задачи необходимо выполнить следующие действия (рисунок 96):

- 1) навести курсор мыши на наименование вкладки «Задачи», строка выделится серым цветом;
- 2) щелкнуть левой кнопкой мыши в любом месте выделенной области строки или на символ  слева от наименования, раскроется список всех существующих задач;
- 3) навести курсор мыши на задачу, которую необходимо удалить, строка выделится голубым цветом и подчеркнется пунктирной линией, справа от наименования появится кнопка «Удалить»  Удалить ;
- 4) щелкнуть левой кнопкой мыши на кнопке «Удалить», откроется окно подтверждения действия;
- 5) для удаления выбранной задачи нажать кнопку «ОК»  в правом нижнем углу окна, задача удалится.

Для отмены удаления задачи в окне подтверждения действия необходимо нажать кнопку «Отмена» , операция удаления задачи будет прекращена.

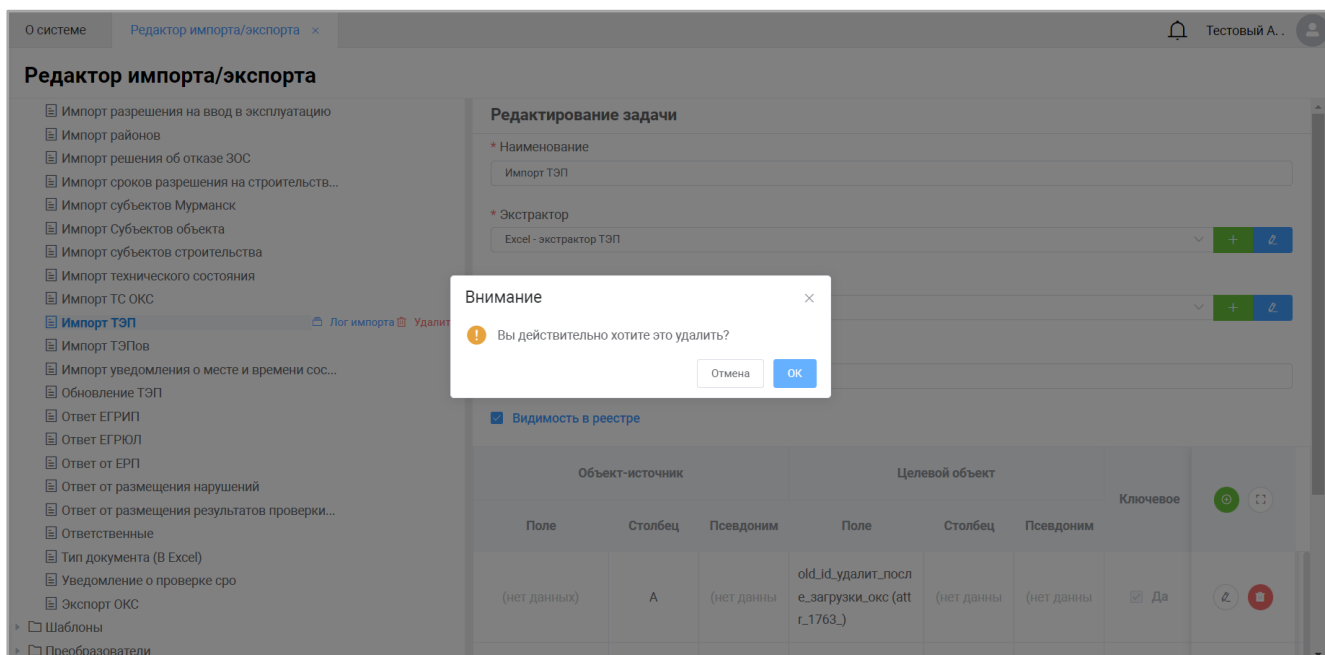



Рисунок 96 – Удаление задачи.


## 8.4 Шаблоны

Шаблоны – это форматы файлов, в которые необходимо экспортировать данные.

### 8.4.1 Добавление нового шаблона


Для добавления нового шаблона необходимо выполнить следующие действия (рисунок 97):


1) навести курсор мыши на вкладку «Шаблоны» на панели управления редактора импорта/экспорта, строка выделится серым цветом, справа появится кнопка .

2) навести курсор мыши на кнопку  и щелкнуть левой кнопкой мыши, в рабочей области редактора импорта/экспорта появится форма «Добавление шаблона»;

3) необходимо заполнить поле «Наименование»;

4) добавить файл нажав кнопку  (откроется окно проводника для выбора файла);

5) нажать кнопку «Сохранить» , новый шаблон добавится на панели управления редактора импорта/экспорта данных.

Для отмены добавления нового шаблона необходимо нажать кнопку «Отмена» .



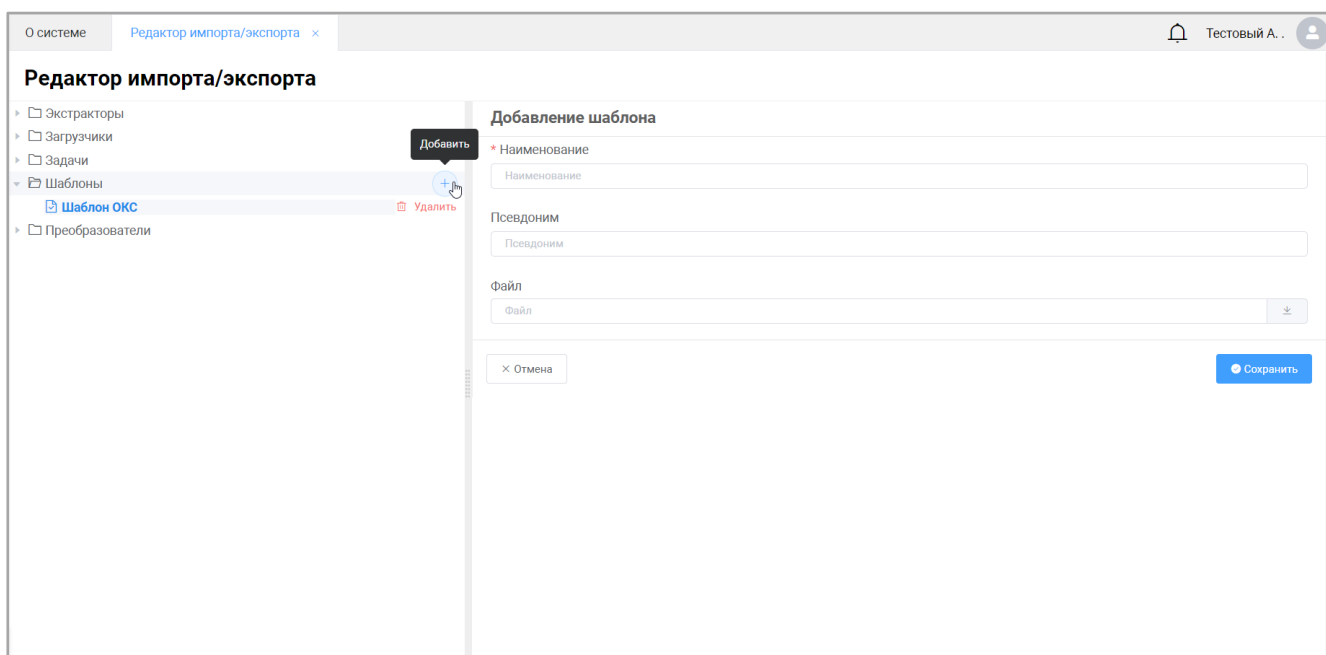
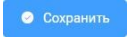



Рисунок 97 – Добавление шаблона.

## 8.4.2 Редактирование шаблона

Для редактирования шаблона необходимо выполнить следующие действия (рисунок 98):

- 1) навести курсор мыши на вкладку «Шаблоны» на панели управления редактора импорта/экспорта, строка выделится серым цветом;
- 2) щелкнуть левой кнопкой мыши в любом месте выделенной области строки или на символ ▶ слева от наименования вкладки, раскроется список всех существующих шаблонов;
- 3) навести курсор мыши на шаблон, который нужно отредактировать, строка выделится голубым цветом и подчеркнется пунктирной линией, в рабочей области появится форма «Редактирование шаблона»;
- 4) после заполнения или редактирования необходимых полей, нажать кнопку «Сохранить»  в правом нижнем углу формы, внесенные или измененные данные сохранятся.

Для отмены сохранения внесенных или измененных данных необходимо нажать кнопку «Отмена»  в левом нижнем углу формы.

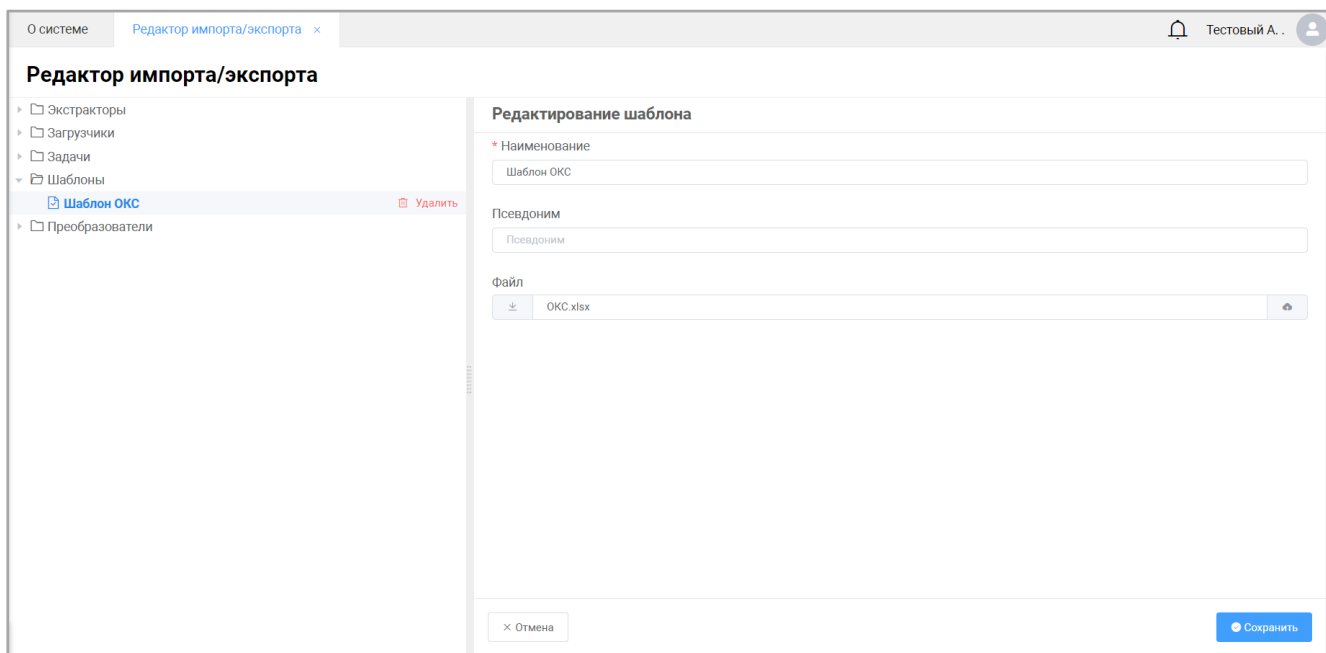






Рисунок 98 – Редактирование шаблона.

### 8.4.3 Удаление шаблона

Для удаления загрузчика необходимо выполнить следующие действия (рисунок 99):

- 1) привести курсор мыши на вкладку «Шаблоны» на панели управления редактора импорта/экспорта, строка выделится серым цветом;
- 2) щелкнуть левой кнопкой мыши в любом месте выделенной области строки или на символ  слева от наименования, раскроется список всех существующих шаблонов;
- 3) привести курсор мыши на шаблон, который нужно удалить, строка выделится голубым цветом и подчеркнется пунктирной линией, справа от наименования появится кнопка «Удалить»  Удалить ;
- 4) щелкнуть левой кнопкой мыши на кнопке «Удалить», откроется окно подтверждения действия;
- 5) для удаления выбранного шаблона нажать кнопку «ОК»  в правом нижнем углу окна, шаблон удалится.

Для отмены удаления шаблона в окне подтверждения действия необходимо нажать кнопку «Отмена» , операция удаления шаблона будет прекращена.

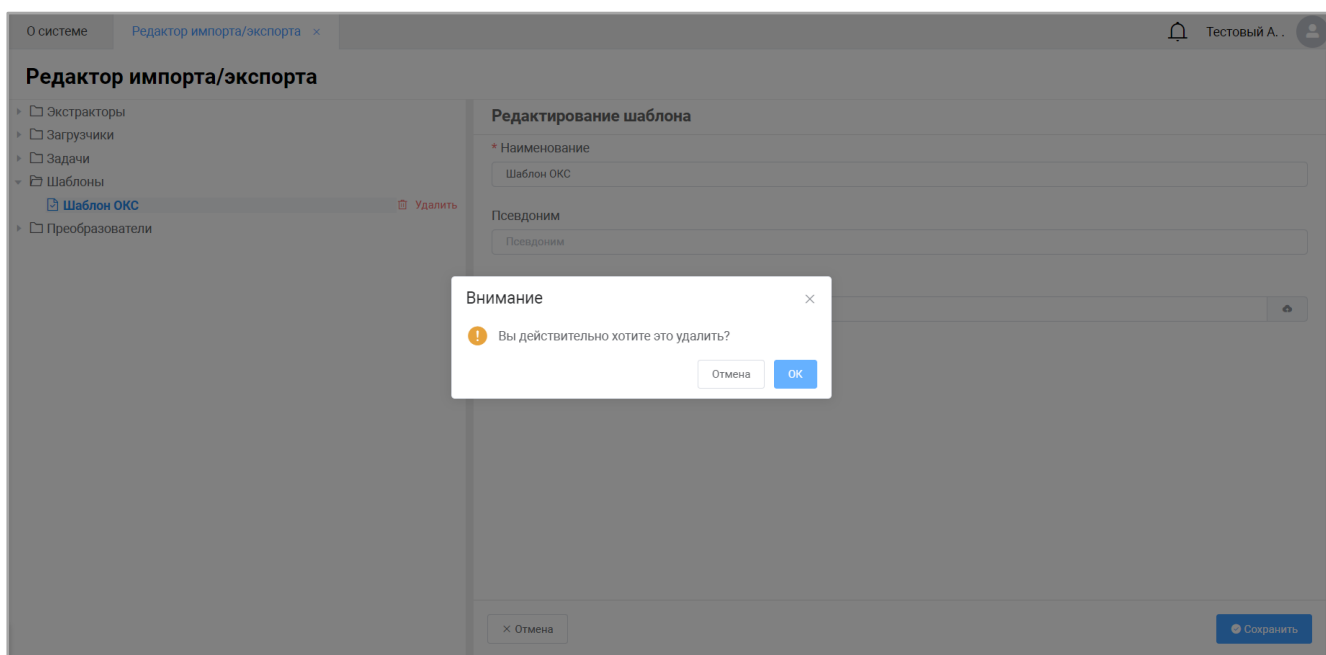




Рисунок 99 – Удаление шаблона.


## 8.5 Преобразователи

Преобразователи – это преобразование данных к типу `geometry` и в необходимой системе координат.

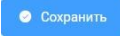
### 8.5.1 Добавление преобразователя


Для добавления нового преобразователя необходимо выполнить следующие действия (рисунок 100):

- 1) навести курсор мыши на вкладку «Преобразователи» на панели управления редактора импорта/экспорта, строка выделится серым цветом;
- 2) щелкнуть левой кнопкой мыши в любом месте выделенной области строки или на символ  слева от наименования вкладки, раскроется список типов преобразователей;
- 3) навести курсор мыши на нужный тип, строка выделится серым цветом, справа появится кнопка «Добавить» .

4) навести курсор мыши на кнопку «Добавить»  и щелкнуть левой кнопкой мыши, в рабочей области редактора импорта/экспорта появится форма добавления преобразователя;

5) необходимо заполнить поле «Наименование»;

6) нажать кнопку «Сохранить» , новый преобразователь появится на панели управления редактора импорта/экспорта.

Для отмены добавления нового преобразователя необходимо нажать кнопку «Отмена» .

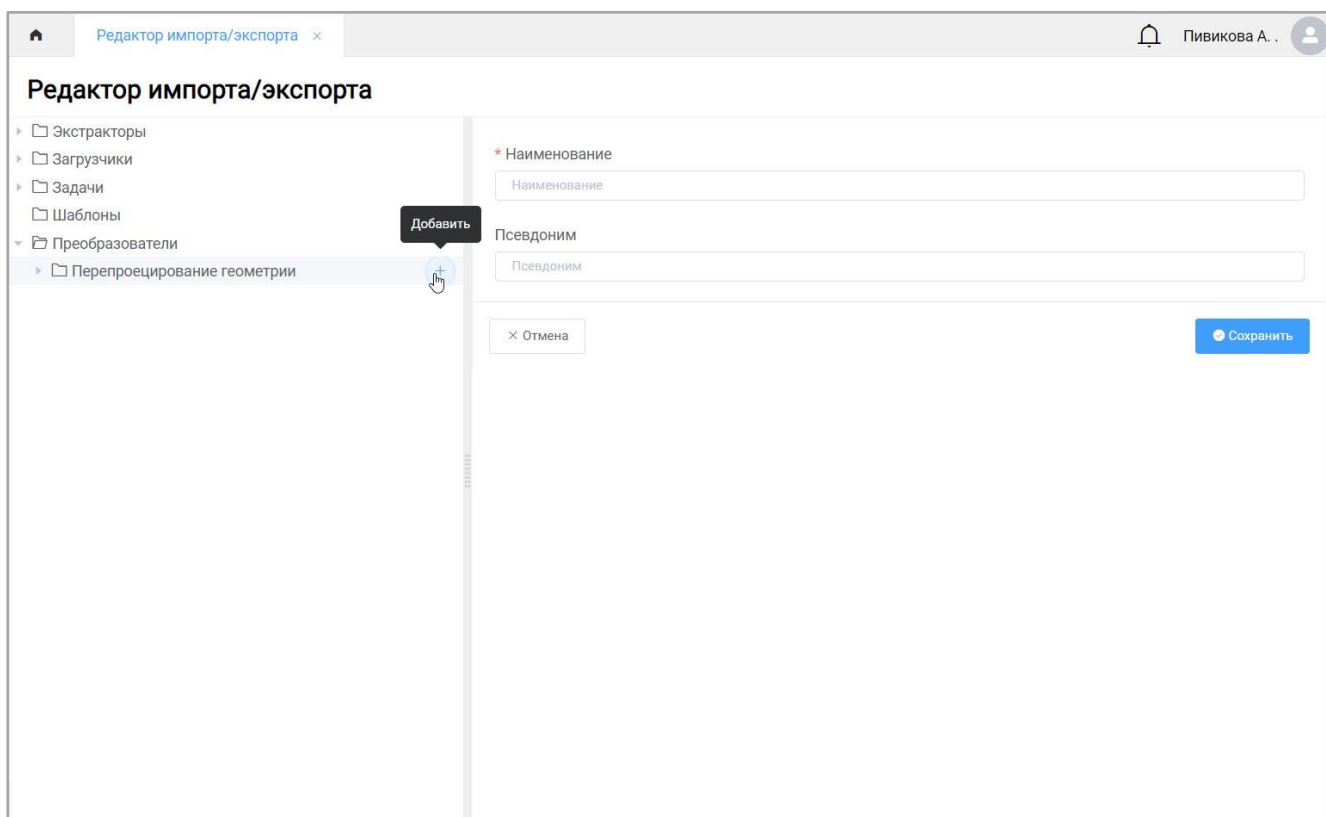


Рисунок 100 – Добавление преобразователя.

## 8.5.2 Редактирование преобразователя

Для редактирования преобразователя необходимо выполнить следующие действия (рисунок 101):


1) навести курсор мыши на вкладку «Преобразователи» на панели управления редактора импорта/экспорта, строка выделится серым цветом;


2) щелкнуть левой кнопкой мыши в любом месте выделенной области строки или на символ ▶ слева от наименования вкладки, раскроется список типов преобразователей;

3) навести курсор мыши на нужный тип, строка выделится серым цветом;

4) щелкнуть левой кнопкой мыши в любом месте выделенной области строки или на символ ▶ слева от наименования типа преобразователя, раскроется список всех существующих преобразователей;

5) навести курсор мыши на преобразователь, который нужно отредактировать, строка выделится голубым цветом и подчеркнется пунктирной линией, в рабочей области появится форма редактирования преобразователя;

6) после заполнения или редактирования необходимых полей, нажать кнопку «Сохранить»  в правом нижнем углу формы, внесенные или измененные данные сохранятся.

Для отмены сохранения внесенных или измененных данных необходимо нажать кнопку «Отмена»  в левом нижнем углу формы.

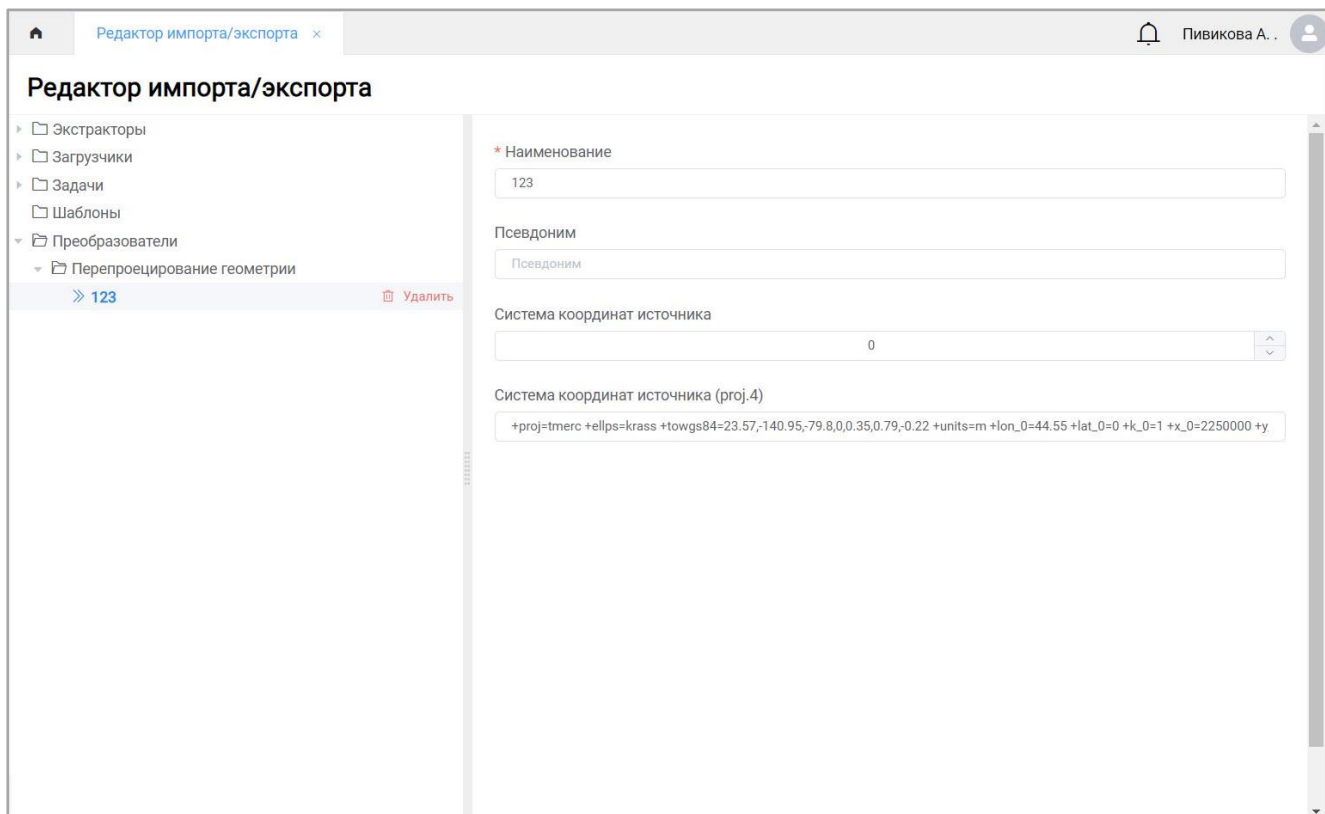


Рисунок 101 – Редактирование преобразователя.

### 8.5.3 Удаление преобразователя

Для удаления загрузчика необходимо выполнить следующие действия (рисунок 102):


1) навести курсор мыши на вкладку «Преобразователи» на панели управления редактора импорта/экспорта, строка выделится серым цветом;

2) щелкнуть левой кнопкой мыши в любом месте выделенной области строки или на символ ▸ слева от наименования вкладки, раскроется список типов преобразователей;


3) навести курсор мыши на нужный тип, строка выделится серым цветом;


4) щелкнуть левой кнопкой мыши в любом месте выделенной области строки или на символ ▸ слева от наименования типа преобразователя, раскроется список всех существующих преобразователей;

5) навести курсор мыши на преобразователь, который нужно отредактировать, строка выделится голубым цветом и подчеркнется пунктирной линией, в рабочей области появится форма редактирования преобразователя;

6) навести курсор мыши на преобразователь, который нужно удалить, строка выделится голубым цветом и подчеркнется пунктирной линией, справа от наименования появится кнопка «Удалить»  Удалить ;

7) щелкнуть левой кнопкой мыши на кнопке «Удалить», откроется окно подтверждения действия;

8) для удаления выбранного преобразователя нажать кнопку «ОК»  в правом нижнем углу окна, преобразователь удалится.

Для отмены удаления преобразователя в окне подтверждения действия необходимо нажать кнопку «Отмена» , операция удаления преобразователя будет прекращена.

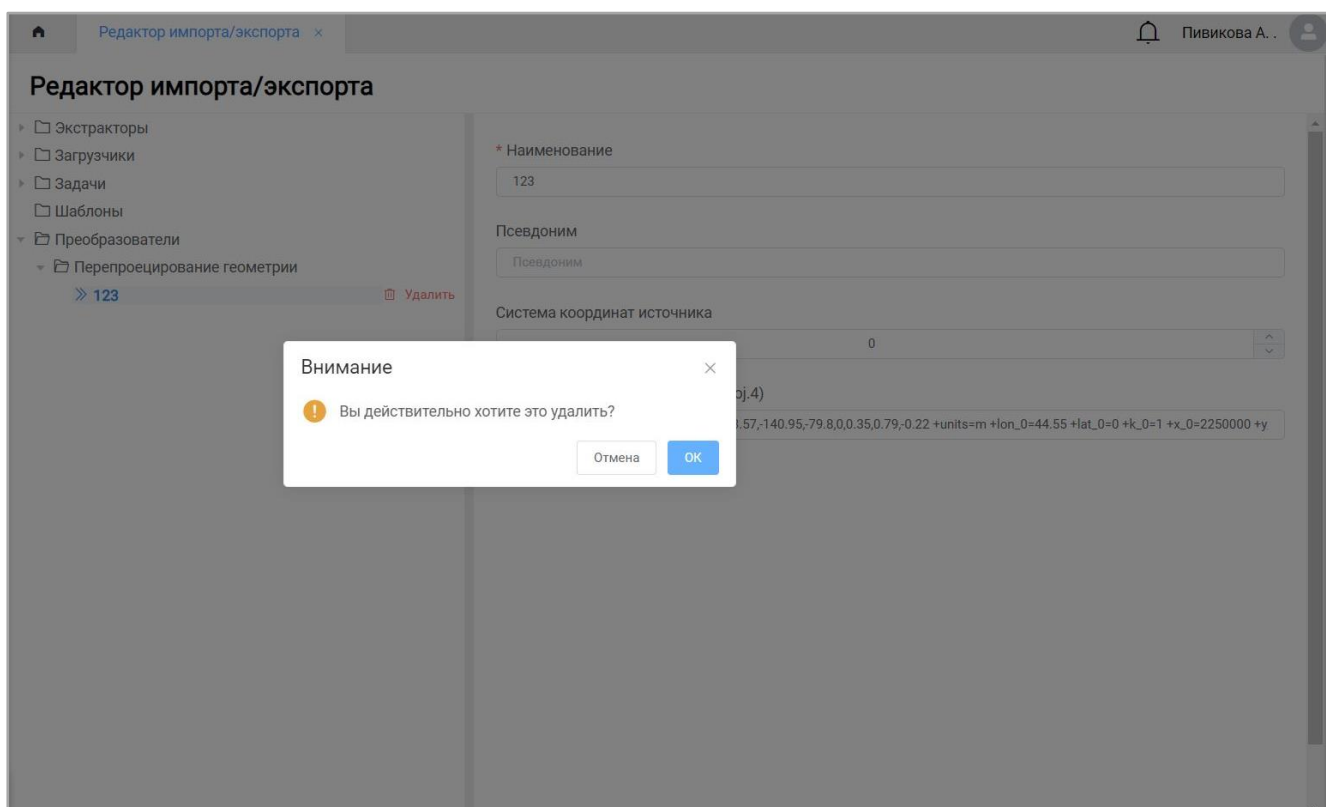


Рисунок 102 – Удаление преобразователя.

## 9 Редактор интерфейсов

В редакторе интерфейсов происходит настройка карточек. В верхней части рабочей области редактора интерфейсов находится панель инструментов редактора, в правой части панель инструментов блоков (рисунок 103).

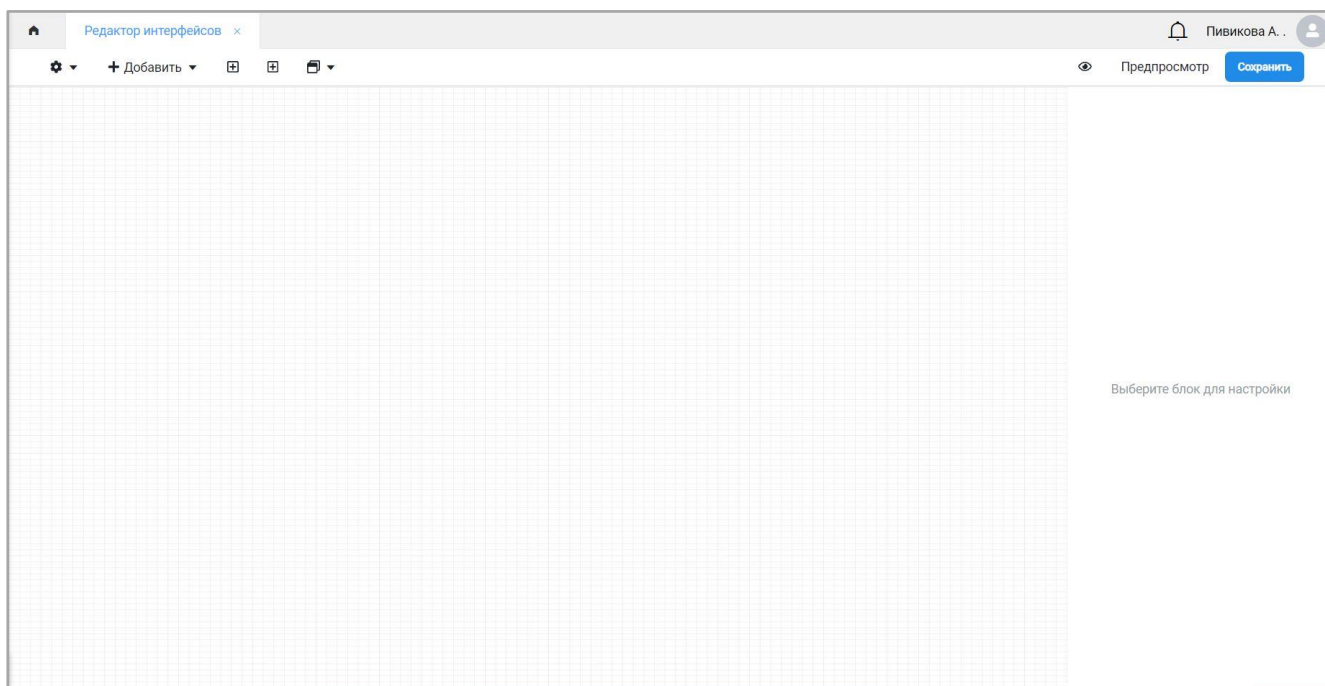









Рисунок 103 – Редактор интерфейсов.


### 9.1 Панель инструментов редактора

Панель инструментов редактора содержит следующие элементы:

- «Свойства»  ;
- «Добавить»  **Добавить**  ;
- «Добавить блок»  ;
- «Добавить дочерний блок»  ;
- «Выбор разрешения»  ;
- «Показать скрытые блоки»  (при нажатии в рабочей области отображаются так же и скрытые блоки);
- «Предпросмотр» (при нажатии происходит визуальное представление карточки для пользователей системы);



- «Сохранить» (при нажатии сохраняет карточку в текущем виде).

Кнопка «Свойства»  является группировочной кнопкой, которая содержит следующие элементы:

- «Сохранить» – кнопка, при нажатии происходит сохранение текущего вида карточки;
- «Настройки» – кнопка, при нажатии открывается карточка настройки карточки записи (рисунок 104);
- «Импортировать» – загрузить вид карточки в формате JSON из внешнего источника;
- «Экспортировать» – сохранить вид карточки в формате JSON во внешний источник;
- «Экспортировать как шаблон» – сохранить вид карточки как шаблон.

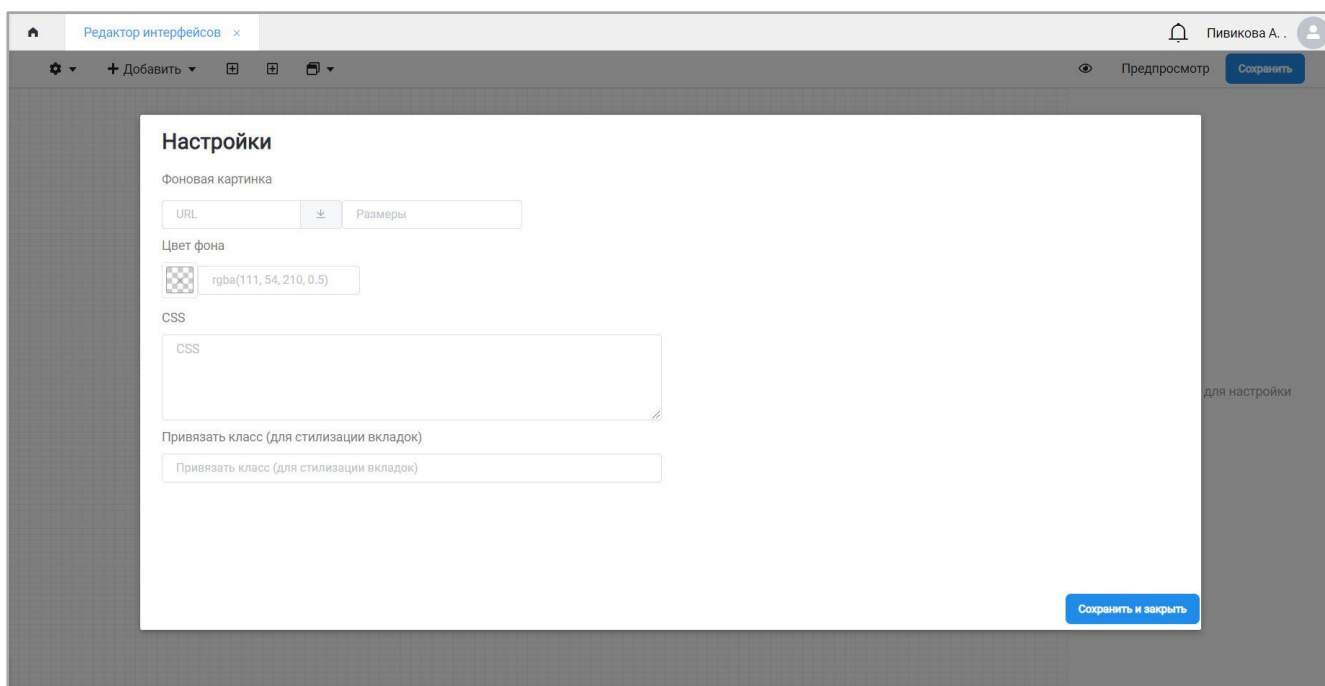






Рисунок 104 – Настройка карточки записи.

В карточке настройка карточки записи находятся следующие элементы:

- «Фоновая картинка» поле позволяет выбрать фоновую картинку, при нажатии кнопки  открывается окно проводника для выбора файла;
- «Размер» позволяет настроить размер загруженного изображения;

- «Цвет фона» имеет варианты настройки: через кнопку  (при нажатии открывается цветовая палитра для выбора цвета); поле для ввода цифрового кода аддитивной цветовой модели (rgba);
- «CSS» текстовое поле для настройки контейнера CSS;
- «Привязать класс (для стилизации вкладок)» текстовое поле;
- «Сохранить и закрыть» – кнопка для сохранения и последующего закрытия карточки.

Кнопка «Добавить»  Добавить  является группировочной кнопкой, которая содержит 2 вкладки: «Базовые элементы» и «Поля реестра».

Базовые элементы имеют несколько групп элементов (описание кнопок см. 9.1.1 – 9.1.32 подпункты данного руководства):

- группа «Простые» содержит следующие элементы (рисунок 105):
  - «Строка»;
  - «Кнопка»;
  - «Лейбл»;
  - «Изображение»;
  - «Выпадающий список»;
  - «Целое»;
  - «Дробное»;
  - «Радио-кнопки»;
  - «Цвета»;
  - «Чекбокс»;
  - «Выпадающее меню»;
  - «Дата»;
  - «Документ».

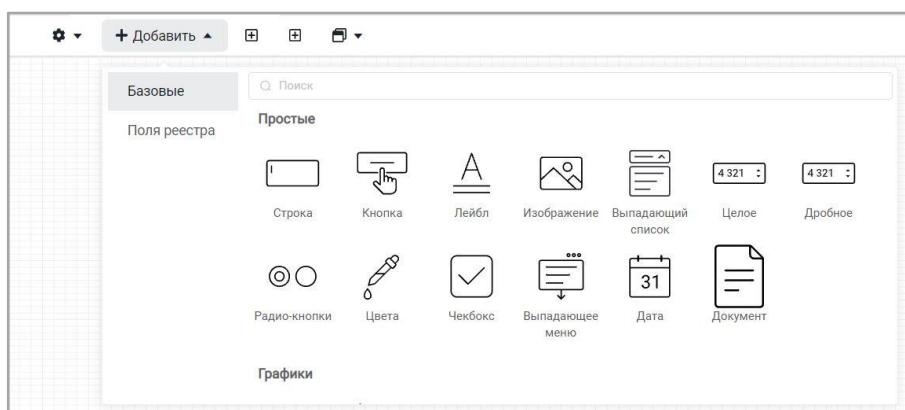


Рисунок 105 – Группа базовых элементов «Простые».

- группа «Графики» содержит следующие элементы (рисунок 106):
  - «График»;
  - «Ваг-график»;
  - «Круговой график»;
  - «Диаграмма Ганта».
- группа «Таблицы» содержит следующие элементы (рисунок 106):
  - «Реестр»;
  - «Аналитика»;
  - «Дерево»;
  - «Список»;
  - «Таблицы».

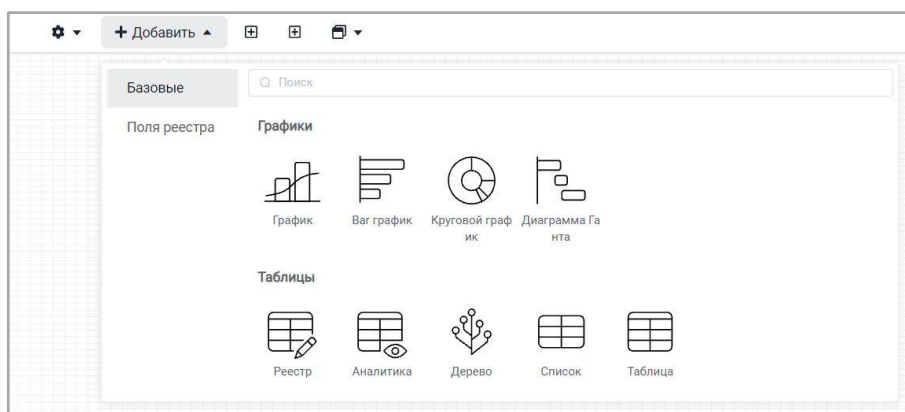


Рисунок 106 – Группы базовых элементов «Графики» и «Таблицы».

- группа «Другие» содержит следующие элементы (рисунок 107):
  - «Чат»;
  - «Согласование»;
  - «Аккордеон»;

- «HTML»;
- «Iframe»;
- «Доски»;
- «Яндекс карты»;
- «Ветвление»;
- «Календарь»;
- «Карточка»;
- «Автозаполнение карточки»;
- «Карта».

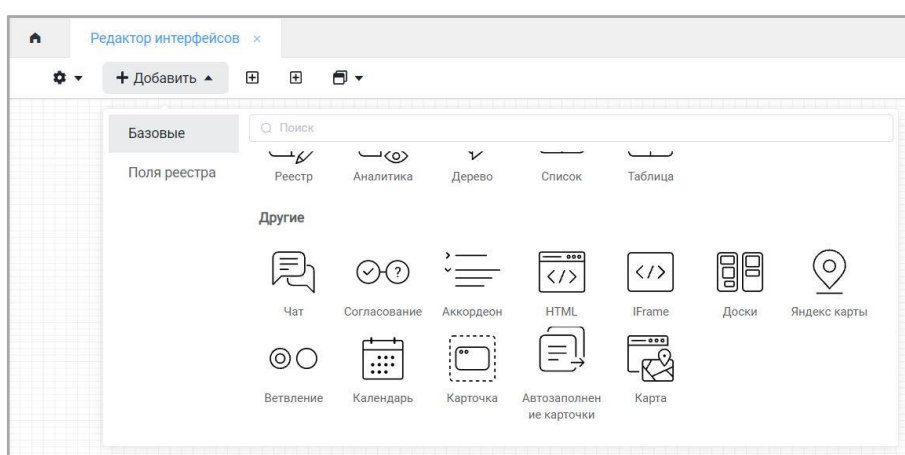



Рисунок 107 – Группа базовых элементов «Другие».

Вкладка «Поля реестра» содержит поле «Поиск» для поиска реестра.

При нажатии кнопки «Добавить блок»  в рабочей области появляется блок, который можно перемещать в пределах рабочей области (рисунок 108).

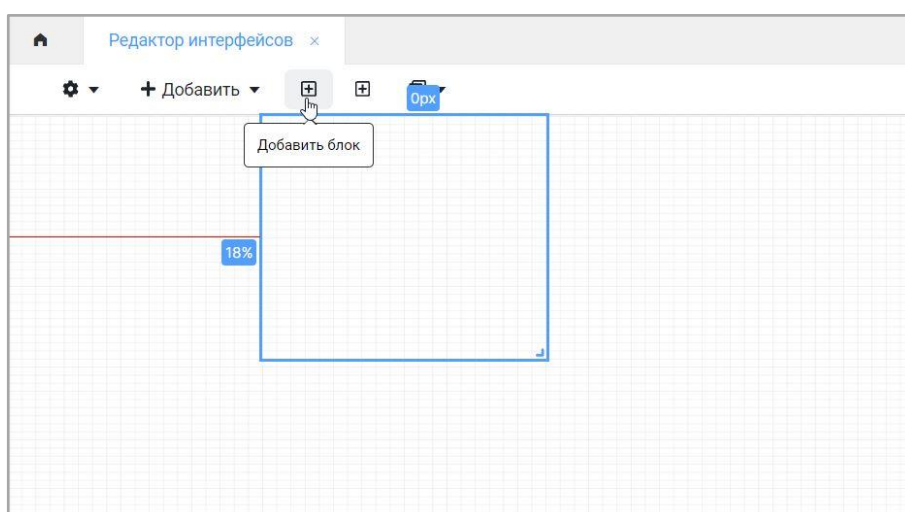


Рисунок 108 – Добавление блока в рабочую область.

Для изменения размера блока необходимо выполнить следующие действия:

- 1) навести курсор мыши на правый нижний угол;
- 2) зажать левую кнопку мыши, курсор мыши примет вид двухсторонней стрелки (рисунок 109);
- 3) тянуть в сторону до того момента, пока блок не достигнет необходимого размера;
- 4) отпустить левую кнопку мыши, размер блока зафиксируется.

При изменении размера блока в правом верхнем углу будут отображаться величины сторон в px и/или % в зависимости от настроек блока.

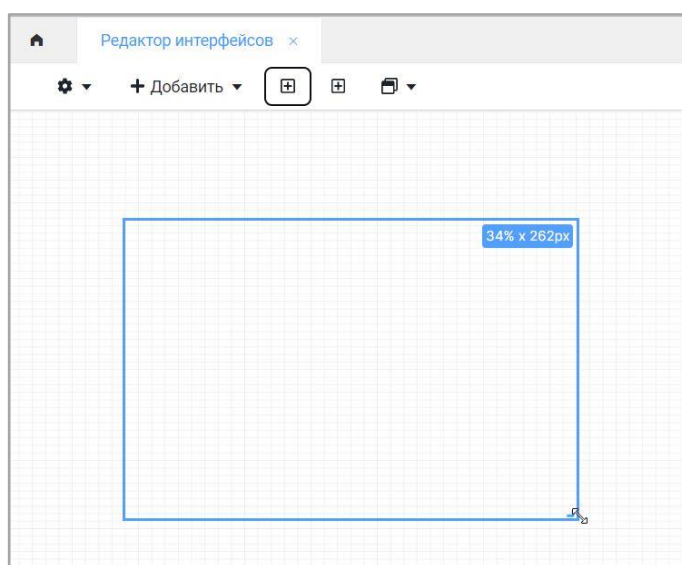




Рисунок 109 – Изменение размера блока.

Нажать кнопку «Добавить дочерний блок»  можно только при условии, что выбран родительский блок (рисунок 110). При нажатии кнопки «Добавить дочерний блок»  внутри блока, который выбран родительским появляется еще один блок. Возможные действия с данным блоком аналогичны с обычным блоком, за исключением того, что перемещать данный блок можно только в пределах родительского блока.

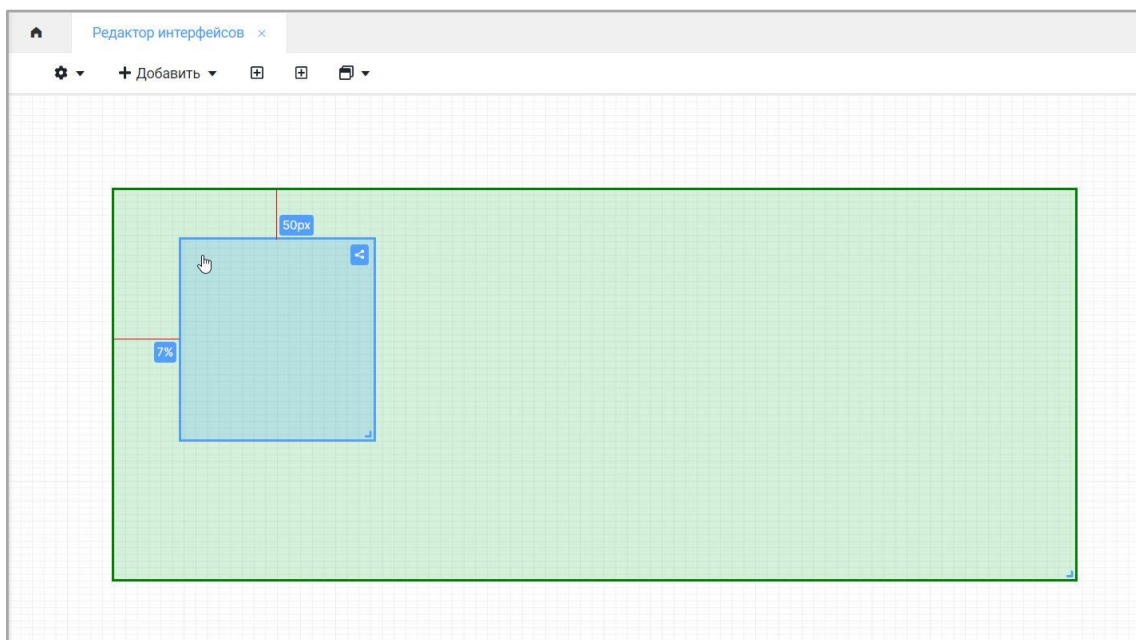



Рисунок 110 – Добавление дочернего блока.

Кнопка «Выбор разрешения»  позволяет выбрать разрешение, под которое необходимо адаптировать карточку: «Компьютер», «Планшет» и «Мобильный».

### 9.1.1 «Строка»

Базовый компонент «Строка» используется для добавления строки в контейнер. Символ компонента «Строка» представлен на рисунке 111.

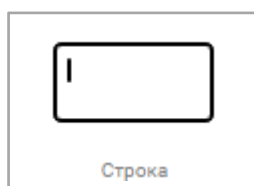


Рисунок 111 – «Строка».

Свойства базового компонента «Строка» описаны в таблице 1.

Таблица 1 – Свойства базового компонента «Строка».

Свойство	Описание
CSS Стили	Настройка вида с помощью CSS.
Заблокировать	Настройка возможности блокировки поля.
Скрывать	Настройка условий для скрытия поля: содержит кнопку «Добавить» для добавления условий, а

Свойство	Описание
	также блок «ИИЛИ» для выбора способа объединения условий.
Размер	Настройка размера строки с помощью средств CSS.
Выравнивание	Настройка выравнивания строки с помощью средств CSS.
Отступы	Настройка отступов строки с помощью средств CSS.
Ширина	Настройка ширины выпадающего списка с помощью средств CSS.
Во всю строку	Задание ширины выпадающего списка во всю строку.
Блок	Настройка возможности блокирования установки следующего элемента.
Атрибут	Выбор поля для строки.
Название	Настройка названия строки.
Подсказка	Настройка подсказки к строке.
Плейсхолдер	Настройка подсказки внутри поля.
Обязательное	Настройка признака обязательности заполнения поля.
Изменять по Enter	Запуск действия по нажатию Enter.
Маска	Настройка маски заполнения поля.

### 9.1.2 «Кнопка»

Базовый компонент «Кнопка» используется для быстрого осуществления каких-либо привязанных к ней действий. Символ компонента «Кнопка» представлен на рисунке 112.



Рисунок 112 – «Кнопка».

Свойства базового компонента «Кнопка» описаны в таблице 2.

Таблица 2 – Свойства базового компонента «Кнопка».

Свойство	Описание
CSS стили	Настройка вида с помощью CSS.

<b>Свойство</b>	<b>Описание</b>
Заблокировать	Настройка возможности блокировки нажатия кнопки.
Скрывать	Настройка условий для скрывания кнопки: содержит кнопку «Добавить» для добавления условий, а также блок «ИЛИ» для выбора способа объединения условий.
Тип	Настройка оформления кнопки. Может принимать значения: primary / success / warning / danger / info / text / default.
Подсказка	Настройка текста подсказки, появляющейся при наведении на кнопку.
Простая	Простая прямоугольная форма кнопки.
Всегда активно	Настройка блокировки кнопки при блокировке карточки.
Текст	Настройка названия кнопки.
Круглая	Округлая форма кнопки.
Плагин	Выбор из выпадающего списка плагина, вызываемого по кнопке.
Выбор иконки	Выбор из выпадающего списка иконки, отображаемой на кнопке.
Действие	Выбор из выпадающего списка действия при нажатии кнопки. По умолчанию – «Запустить плагин».

В зависимости от выбранного действия появляются необходимые для настройки свойства компонента «Кнопка», которые описаны в таблице 3.

Таблица 3 – Дополнительные свойства базового компонента «Кнопка».

<b>Действие</b>	<b>Свойство</b>	<b>Описание</b>
Открыть дэшборд	Дэшборд	Выбор открываемого дэшборда из списка.
	Заголовок окна	Настройка заголовка открываемого окна.
	На весь экран	Настройка размера открываемого окна на весь экран.
	Ширина окна	Настройка ширины открываемого окна.
Запустить плагин	Установлено по умолчанию. Свойства описаны в таблице выше.	
Открыть отчет	Отчет	Выбор открываемого отчета из списка.
	Фильтры	Настройка условий отбора данных для отображаемой записи.
Открыть документ	Документ	Выбор открываемого документа из списка.
	Фильтры	Настройка условий отбора данных для отображаемой записи.



Действие	Свойство	Описание
Сформировать XML	Документ	Выбор открываемого документа из списка.
	Фильтры	Настройка условий отбора данных для отображаемой записи.
Запустить команду	Команда	Выбор команды из списка.
	Сообщение успешного выполнения	Настройка текста всплывающего сообщения пользователю при успешном выполнении команды.
	Сообщение ошибки	Настройка текста всплывающего сообщения пользователю при возникновении ошибки при выполнении команды.
Открыть карточку	Выберите реестр	Выбор реестра, карточку которого необходимо открыть при нажатии кнопки.
	Тип	Настройка типа карточки: выбор из списка значения: «Чтение» / «Редактирование» / «Добавление».
	Константа ID	Настройка открытия конкретной записи по id записи.
	Поле	Настройка id записи по полю реестра. Обычно используется для выпадающего списка/ссылки.
	По умолчанию	Настройка полей выбранного реестра, заполняемых значениями по умолчанию.
	Открывать в окне	Открытие в новом окне.

### 9.1.3 «Лейбл»

Базовый компонент «Лейбл» используется для добавления текста. Символ компонента «Лейбл» представлен на рисунке 113.



Рисунок 113 – «Лейбл».

Свойства базового компонента «Лейбл» описаны в таблице 4.

Таблица 4 – Свойства базового компонента «Лейбл».

<b>Свойство</b>	<b>Описание</b>
CSS стили	Настройка вида с помощью CSS.
Заблокировать	Настройка возможности блокировки.
Скрывать	Настройка условий для скрывания кнопки: содержит кнопку «Добавить» для добавления условий, а также блок «И ИЛИ» для выбора способа объединения условий.
Текст по умолчанию	Настройка отображаемого текста.
Размер шрифта	Настройка размера отображаемого текста в пикселях (px).
Выравнивание	Настройка типа выравнивания текста (по правому краю, по левому краю, по центру, по ширине) с помощью CSS.
Отступы	Настройка отступов в пикселях или процентах.
Во всю строку	Настройка размера элемента.
Фильтры	Настройка условий отображаемых данных.
Подсказка	Настройка текста подсказки, появляющейся при наведении на лейбл.
Жирный	Настройка жирности текста.
Тип источника	Выбор типа источника текста (по умолчанию 0 без источника).

В зависимости от выбора типа источника появляются необходимые для настройки свойства компонента «Лейбл», которые описаны в таблице 5.

Таблица 5 – Дополнительные свойства базового компонента «Лейбл».

<b>Тип источника</b>	<b>Свойство</b>	<b>Описание</b>
Расширенная таблица	Таблица	Выбор из списка ранее созданных расширенных таблиц
	Значение	Выбор значения текста из выбранной таблицы
Переменная	Значение	Выбор значения из переменной

#### **9.1.4 «Изображение»**

Базовый компонент «Изображение» используется для добавления изображения в контейнер. Символ компонента «Изображение» представлен на рисунке 114.

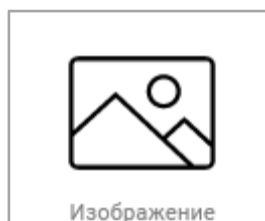


Рисунок 114 – «Изображение».

Свойства базового компонента «Изображение» описаны в таблице 6.

Таблица 6 – Свойства базового компонента «Изображение».

Свойство	Описание
CSS стили	Настройка вида с помощью CSS.
Заблокировать	Настройка возможности блокировки.
Скрывать	Настройка условий для скрытия кнопки: содержит кнопку «Добавить» для добавления условий, а также блок «И ИЛИ» для выбора способа объединения условий.
Заполнение	Настройка заполнения изображения (с помощью CSS).
Ссылка	Ссылка на выбранное изображение.
Ширина	Настройка ширины в пикселях или %.
Высота	Настройка высоты в пикселях или %.

### 9.1.5 «Выпадающий список»

Базовый компонент «Выпадающий список» используется для отображения в карточке выпадающих списков для выбора одного или нескольких значений. Символ компонента «Выпадающий список» представлен на рисунке 115.



Рисунок 115 – «Выпадающий список».

Свойства базового компонента «Выпадающий список» описаны в таблице 7.

Таблица 7 – Свойства базового компонента «Выпадающий список».

Свойство	Описание
CSS Стили	Настройка вида с помощью CSS.
Заблокировать	Настройка возможности блокировки поля.
Блокировать	Настройка условия для блокировки поля: содержит кнопку «Добавить» для добавления условий, а также блок «ИЛИЛИ» для выбора способа объединения условий.
Скрывать	Настройка условий для скрытия таблицы: содержит кнопку «Добавить» для добавления условий, а также блок «ИЛИЛИ» для выбора способа объединения условий.
Размер	Настройка размера выпадающего списка с помощью средств CSS.
По умолчанию	Настройка значения поля по умолчанию.
Атрибут	Выбор значений для выпадающего списка.
Ширина	Настройка ширины выпадающего списка с помощью средств CSS.
Состояние	Добавление состояния по умолчанию.
Множественный выбор	Настройка возможности множественного выбора из выпадающего списка.
Id реестра для типизированных селектов	Выбор реестра в качестве источника данных для списка.
id атрибута для типизированных селектов	Выбор атрибута в качестве источника данных для списка.
Название	Настройка названия выпадающего списка.
Плейсхолдер	Настройка подсказки внутри поля.
Очищаемое	Настройка возможности очистки значений выпадающего списка.
Во всю строку	Задание ширины выпадающего списка во всю строку.
Фильтры	Настройка фильтра используемых данных.

## 9.1.6 «Целое»

Базовый компонент «Целое» используется для добавления в контейнер поля с числовым значением с признаком целое. Символ компонента «Целое» представлен на рисунке 116.



Рисунок 116 – «Целое».

Свойства базового компонента «Целое» описаны в таблице 8.

Таблица 8 – Свойства базового компонента «Целое».

Свойство	Описание
CSS Стили	Настройка вида с помощью CSS.
Заблокировать	Настройка возможности блокировки поля.
Скрывать	Настройка условий для скрытия поля: содержит кнопку «Добавить» для добавления условий, а также блок «ИЛИЛИ» для выбора способа объединения условий.
Размер	Настройка размера строки с помощью средств CSS.
Выравнивание	Настройка выравнивания строки с помощью средств CSS.
Отступы	Настройка отступов строки с помощью средств CSS.
Ширина	Настройка ширины выпадающего списка с помощью средств CSS.
Во всю строку	Задание ширины выпадающего списка во всю строку.
Блок	Настройка возможности блокирования установки следующего элемента.
Контроль значений	Параметры контроля вводимых значений.
Атрибут	Выбор значений для строки.
Название	Настройка названия строки.
Подсказка	Настройка подсказки к строке.
Плейшолдер	Настройка подсказки внутри поля.
Обязательное	Настройка признака обязательности заполнения поля.

### 9.1.7 «Дробное»

Базовый компонент «Дробное» используется для добавления в контейнер поля с числовым значением с признаком дробное. Символ компонента «Дробное» представлен на рисунке 117.

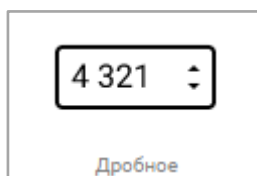


Рисунок 117 – «Дробное».

Свойства базового компонента «Дробное» описаны в таблице 9.

Таблица 9 – Свойства базового компонента «Дробное».

Свойство	Описание
CSS Стили	Настройка вида с помощью CSS.
Заблокировать	Настройка возможности блокировки поля.
Скрывать	Настройка условий для скрывтия поля: содержит кнопку «Добавить» для добавления условий, а также блок «И ИЛИ» для выбора способа объединения условий.
Размер	Настройка размера строки с помощью средств CSS.
Выравнивание	Настройка выравнивания строки с помощью средств CSS.
Отступы	Настройка отступов строки с помощью средств CSS.
Ширина	Настройка ширины выпадающего списка с помощью средств CSS.
Во всю строку	Задание ширины выпадающего списка во всю строку.
Блок	Настройка возможности блокирования установки следующего элемента.
Контроль значений	Параметры контроля вводимых значений.
Название	Настройка названия строки.
Плейсхолдер	Настройка подсказки внутри поля.
Подсказка	Настройка подсказки к строке.
Обязательное	Настройка признака обязательности заполнения поля.

### 9.1.8 «Радио-кнопки»

Базовый компонент «Радио-кнопка» используется для добавления в контейнер элемента, который позволяет выбрать одну опцию из predetermined набора. Символ компонента «Радио-кнопка» представлен на рисунке 118.



Рисунок 118 – «Радио-кнопка».

Свойства базового компонента «Радио-кнопка» описаны в таблице 10.

Таблица 10 – Свойства базового компонента «Радио-кнопка».

Свойство	Описание
CSS Стили	Настройка вида с помощью CSS.
Заблокировать	Настройка возможности блокировки поля.
По умолчанию	Настройка установки значения по умолчанию.
Атрибут	Выбор поля для кнопки.
Ширина	Настройка ширины с помощью средств CSS.
Тип кнопки	Выбор типа кнопки: стандарт, светофор или кнопка.
Размер	Настройка размера кнопки с помощью средств CSS.
Всегда активно	Настройка поля, чтобы оно было активно всегда, даже когда карточка заблокирована.
Опции	Добавление наименования кнопок.

### 9.1.9 «Цвета»

Базовый компонент «Цвета» используется для настройки возможности выбора цвета. Символ компонента «Цвета» представлен на рисунке 119.



Рисунок 119 – «Цвета».

Свойства базового компонента «Цвета» описаны в таблице 11.

Таблица 11 – Свойства базового компонента «Цвета».

Свойство	Описание
CSS стили	Настройка вида с помощью CSS.
Заблокировать	Настройка возможности блокировки поля.
Скрывать	Настройка условий для скрывтия поля: содержит кнопку «Добавить» для добавления условий, а также блок «И ИЛИ» для выбора способа объединения условий.
Размер	Настройка размера компонента.
Ширина	Настройка ширины компонента.
Атрибут	Указание атрибута, где будет храниться цвет.
Название	Настройка названия поля.
Подсказка	Настройка отображения подсказки при наведении.
Плейсхолдер	Настройка отображения подсказки в поле ввода.
Обязательное	Настройка обязательности заполнения поля.

### 9.1.10 «Чек-бокс»

Базовый компонент «Чек-бокс» используется для управления параметром с двумя состояниями. Символ компонента «Чек-бокс» представлен на рисунке 120.

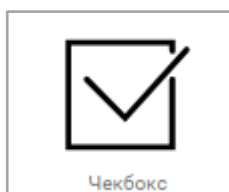


Рисунок 120 – «Чек-бокс».

Свойства базового компонента «Чек-бокс» описаны в таблице 12.



Таблица 12 – Свойства базового компонента «Чек-бокс».

Свойство	Описание
CSS стили	Настройка вида с помощью CSS.
Заблокировать	Настройка возможности блокировки поля.
Атрибут	Указание атрибута.
Ширина	Настройка ширины чек бокса.
Размер	Настройка размера чек бокса.
Всегда активно	Настройка у поля, чтобы оно было активно всегда, даже когда карточка заблокирована.
Опции	Настройка количества чек боксов.

### 9.1.11 «Выпадающее меню»

Базовый компонент «Выпадающее меню» используется для отображения выпадающего меню. Символ компонента «Выпадающее меню» представлен на рисунке 121.



Рисунок 121 – «Выпадающее меню».

Свойства базового компонента «Выпадающее меню» описаны в таблице 13.

Таблица 13 – Свойства базового компонента «Выпадающее меню».

Свойство	Описание
CSS Стили	Настройка вида с помощью CSS.
Заблокировать	Настройка возможности блокировки поля.
Скрывать	Настройка условий для скрывтия поля: содержит кнопку «Добавить» для добавления условий, а также блок «И ИЛИ» для выбора способа объединения условий.
Размер	Настройка размера выпадающего меню с помощью средств CSS.

Свойство	Описание
Выравнивание	Настройка выравнивания выпадающего меню с помощью средств CSS.
Отступы	Настройка отступов выпадающего меню с помощью средств CSS.
Ширина	Настройка ширины выпадающего меню с помощью средств CSS.
Во всю строку	Задание ширины выпадающего меню во всю строку.
Блок	Настройка возможности блокирования установки следующего элемента.
Название	Настройка названия выпадающего меню.
Тип	Настройка типа выпадающего меню.
Редактировать пункты	Редактирование пунктов выпадающего меню.

### 9.1.12 «Дата»

Базовый компонент «Дата» используется для добавления в контейнер элемента, который позволяет выбрать дату. Символ компонента «Дата» представлен на рисунке 122.



Рисунок 122 – «Дата».

Свойства базового компонента «Дата» описаны в таблице 14.

Таблица 14 – Свойства базового компонента «Дата».

Свойство	Описание
CSS Стили	Настройка вида с помощью CSS.
Заблокировать	Настройка возможности блокировки поля.
Скрывать	Настройка условий для скрытия поля: содержит кнопку «Добавить» для добавления условий, а

Свойство	Описание
	также блок «ИИЛИ» для выбора способа объединения условий.
Размер	Настройка размера поля с помощью средств CSS.
Выравнивание	Настройка выравнивания поля с помощью средств CSS.
Отступы	Настройка отступов поля с помощью средств CSS.
Ширина	Настройка ширины поля списка с помощью средств CSS.
Во всю строку	Задание ширины поля во всю строку.
Блок	Настройка возможности блокирования установки следующего элемента.
Скрыть	Настройка возможности блокировки поля.
Контроль значений	Параметры контроля вводимых значений.
Атрибут	Выбор поля для даты.
Название	Настройка названия поля.
Плейсхолдер	Настройка подсказки внутри поля.
Подсказка	Настройка подсказки к полю.
Обязательное	Настройка признака обязательности заполнения поля

### 9.1.13 «Документ»

Базовый компонент «Документ» используется для прикрепления файлов в запись. Символ компонента «Документ» представлен на рисунке 123.

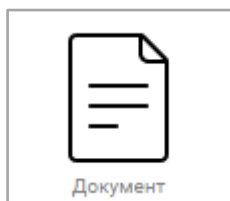


Рисунок 123 – «Документ».

Свойства базового компонента «Документ» описаны в таблице 15.

Таблица 15 – Свойства базового компонента «Документ».

Свойство	Описание
CSS стили	Настройка вида с помощью CSS.
Заблокировать	Настройка возможности блокировки поля.

<b>Свойство</b>	<b>Описание</b>
Скрывать	Настройка условий для скрывания поля: содержит кнопку «Добавить» для добавления условий, а также блок «И ИЛИ» для выбора способа объединения условий.
Атрибут	Указание атрибута, в котором хранятся прикрепленные файлы.
Текст заголовка	Настройка заголовка поля.
CSS стили заголовка	Настройка стиля заголовка с помощью CSS.
Разрешить форматы	Настройка разрешенных форматов.
Разрешить/запретить форматы	Настройка списка разрешенных или запрещенных форматов документов.
Ширина списка	Настройка ширины в пикселях.
Высота списка	Настройка высоты в пикселях.
Предпросмотр	Настройка местоположения предпросмотра документа.

### 9.1.14 «График»

Базовый компонент «График» используется для отображения графика в карточке. Символ компонента «График» представлен на рисунке 124.



Рисунок 124 – «График».

Свойства базового компонента «График» описаны в таблице 16.

Таблица 16 – Свойства базового компонента «График».

<b>Свойство</b>	<b>Описание</b>
CSS стили	Настройка вида с помощью CSS.
Заблокировать	Настройка возможности блокировки.
Скрывать	Настройка условий для скрывания таблицы: содержит кнопку «Добавить» для добавления условий, а

<b>Свойство</b>	<b>Описание</b>
	также блок «ИЛИ» для выбора способа объединения условий.
Размер	Настройка размера графика.
Выравнивание	Настройка выравнивания графика.
Отступы	Настройка отступов.
Ширина	Настройка ширины графика.
Во всю строку	Настройка расположения графика на всю строку.
Блок	Настройка запрета на добавление к графику следующего элемента в строке, если не установлено свойство «во всю строку».
Высота	Настройка высоты графика.
Фильтры	Настройка условий отбора данных, участвующих в формировании графика.
Мульти ось Y	Настройка мульти оси Y.
Минимальное значение серии	Настройка минимального значения серии.
Тип источника	Выбор типа источника данных для графика (по умолчанию – плагин).
Добавить цвет	Добавление цветов графика.
Свойство заголовка	Добавление свойств заголовка.
Свойство легенды	Добавление свойств легенды графика.

В зависимости от выбора типа источника появляются необходимые для настройки свойства компонента «График», которые описаны в таблице 17.

Таблица 17 – Дополнительные свойства базового компонента «График».

<b>Тип источника</b>	<b>Свойство</b>	<b>Описание</b>
Плагин	Плагин	Выбор плагина из выпадающего списка существующих плагинов.
Расширенная таблица	Таблица	Выбор расширенной таблицы из выпадающего списка созданных таблиц.
	Категории	Выбор категории из списка.
	Настройка серий	Настройка свойств серий графика.

### 9.1.15 «Ваг график»

Базовый компонент «Ваг график» используется для отображения графика в карточке. Символ компонента «Ваг график» представлен на рисунке 125.



Рисунок 125 – «Ваг график».

Свойства базового компонента «Ваг график» описаны в таблице 18.

Таблица 18 – Свойства базового компонента «Ваг график».

Свойство	Описание
CSS стили	Настройка вида с помощью CSS.
Заблокировать	Настройка возможности блокировки.
Скрывать	Настройка условий для скрытия таблицы: содержит кнопку «Добавить» для добавления условий, а также блок «И ИЛИ» для выбора способа объединения условий.
Размер	Настройка размера графика.
Выравнивание	Настройка выравнивания графика.
Отступы	Настройка отступов.
Ширина	Настройка ширины графика.
Во всю строку	Настройка расположения графика на всю строку.
Блок	Настройка запрета на добавление к графику следующего элемента в строке, если не установлено свойство «во всю строку».
Высота	Настройка высоты графика.
Фильтры	Настройка условий отбора данных, участвующих в формировании графика.
Плагин на клик	Выбор плагина, срабатывающего при нажатии на показатели графика.
Стекирование	Настройка наличия стекирования.
Значение в легенде	Настройка наличия значений в легенде графика.

<b>Свойство</b>	<b>Описание</b>
Значение в графике	Настройка наличия отображения значений в графике.
Показать ось X	Настройка показа оси X.
Показать ось Y	Настройка показа оси Y.
Тип источника	Выбор типа источника данных для графика (по умолчанию – плагин).
Добавить цвет	Добавление цветов графика.
Свойство заголовка	Добавление свойств заголовка.
Свойство легенды	Добавление свойств легенды графика.

В зависимости от выбора типа источника появляются необходимые для настройки свойства компонента «Ваг график», которые описаны в таблице 19.

Таблица 19 – Дополнительные свойства базового компонента «Ваг график».

<b>Тип источника</b>	<b>Свойство</b>	<b>Описание</b>
Плагин	Плагин	Выбор плагина из выпадающего списка существующих плагинов.
Расширенная таблица	Таблица	Выбор расширенной таблицы из выпадающего списка созданных таблиц.
	Категории	Выбор категории из списка.
	Настройка серий	Настройка свойств серий графика.

### **9.1.16 «Круговой график»**

Базовый компонент «Круговой график» используется для отображения кругового графика в карточке. Символ компонента «Круговой график» представлен на рисунке 126.



Рисунок 126 – «Круговой график».

Свойства базового компонента «Круговой график» описаны в таблице 20.

Таблица 20 – Свойства базового компонента «Круговой график».

Свойство	Описание
CSS стили	Настройка вида с помощью CSS.
Заблокировать	Настройка возможности блокировки.
Скрывать	Настройка условий для скрытия таблицы: содержит кнопку «Добавить» для добавления условий, а также блок «И ИЛИ» для выбора способа объединения условий.
Размер	Настройка размера графика.
Выравнивание	Настройка выравнивания графика.
Отступы	Настройка отступов.
Ширина	Настройка ширины графика.
Во всю строку	Настройка расположения графика на всю строку.
Блок	Настройка запрета на добавление к графику следующего элемента в строке, если не установлено свойство «во всю строку».
Высота	Настройка высоты графика.
Фильтры	Настройка условий отбора данных, участвующих в формировании графика.
Итого в центре	Настройка отображения значения итога в центре кругового графика.
Тип источника	Выбор типа источника данных для графика (по умолчанию – плагин).
Горизонтальный	Настройка типа графика – горизонтальный.
Добавить цвет	Добавление цветов графика.
Свойство заголовка	Добавление свойств заголовка.
Свойство легенды	Добавление свойств легенды графика.



В зависимости от выбора типа источника появляются необходимые для настройки свойства компонента «Круговой график», которые описаны в таблице 21.

Таблица 21 – Дополнительные свойства базового компонента «Круговой график».

Тип источника	Свойство	Описание
Плагин	Плагин	Выбор плагина из выпадающего списка существующих плагинов.
Расширенная таблица	Таблица	Выбор расширенной таблицы из выпадающего списка созданных таблиц.
	Категории	Выбор категории из списка.
	Значение	Выбор значения из списка.
	Настройка серий	Настройка свойств серий графика.

### 9.1.17 «Диаграмма Ганта»

Базовый компонент «Диаграмма Ганта» используется отображения диаграммы Ганта в карточке. Символ компонента «Диаграмма Ганта» представлен на рисунке 127.



Рисунок 127 – «Диаграмма Ганта».

Свойства базового компонента «Диаграмма Ганта» описаны в таблице 22.

Таблица 22 – Свойства базового компонента «Диаграмма Ганта».

Свойство	Описание
CSS стили	Настройка вида с помощью CSS.
Заблокировать	Настройка возможности блокировки.
Источник	Выбор источника из списка

Свойство	Описание
Высота	Настройка высоты диаграммы
Позиция столбца добавления (с 0)	Выбор позиции добавления
Шаг диаграммы	Выбор из списка – день, неделя или месяц

### 9.1.18 «Реестр»

Базовый компонент «Реестр» используется для добавления реестра в контейнер. Символ компонента «Реестр» представлен на рисунке 128.



Рисунок 128 – «Реестра».

Свойства базового компонента «Реестр» описаны в таблице 23.

Таблица 23 – Свойства базового компонента «Реестр».

Свойство	Описание
CSS стили	Настройка вида с помощью CSS.
Заблокировать	Настройка возможности блокировки поля.
Скрывать	Настройка условий для скрытия поля: содержит кнопку «Добавить» для добавления условий, а также блок «ИЛИЛИ» для выбора способа объединения условий.
Выберите реестр	Выбор реестра в качестве источника данных.
Столбцы	Выбор столбцов реестра для отображения.
Фильтры	Настройка фильтрации данных.

### 9.1.19 «Аналитика»

Базовый компонент «Аналитика» используется для вывода пользователю аналитики. Символ компонента «Аналитика» представлен на рисунке 129.

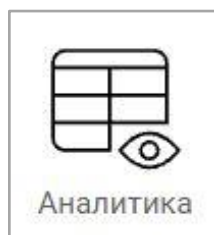


Рисунок 129 – «Аналитика».

Свойства базового компонента «Аналитика» описаны в таблице 24.

Таблица 24 – Свойства базового компонента «Аналитика».

Свойство	Описание
CSS стили	Настройка вида с помощью CSS.
Заблокировать	Настройка возможности блокировки поля.
Скрывать	Настройка условий для скрытия поля: содержит кнопку «Добавить» для добавления условий, а также блок «И ИЛИ» для выбора способа объединения условий.
Тип источника	Выбор реестра в качестве источника данных.
Столбцы	Выбор столбцов реестра для отображения.
Чек-бокс выделение	Показывает галочку выбора у каждой записи.
Мульти-выбор	Разрешает выделять несколько записей.
Фильтры	Настройка фильтрации данных.

### 9.1.20 «Дерево»

Базовый компонент «Дерево» используется для отображения реестровой части в виде дерева. Символ компонента «Дерево» представлен на рисунке 130.



Рисунок 130 – «Дерево».

Свойства базового компонента «Дерево» описаны в таблице 25.

Таблица 25 – Свойства базового компонента «Дерево».

Свойство	Описание
CSS стили	Настройка вида с помощью CSS.
Заблокировать	Настройка возможности блокировки поля.
Видимость команд	Настройка видимости кнопок добавления, редактирования, открытия карточки.
Тип источника	Источник данных для дерева.
Шаблон html	Настройка отображения данных.
Группировка	Возможность группировки данных по какому-либо атрибуту.
Открытие по ветке	Возможность убрать кнопку открыть и открывает карточку просто при клике на название.
Карточка во фрейме	Открывает карточку в контейнере basic/a-frame.
Фильтры	Настройка фильтрации данных.

### 9.1.21 «Список»

Базовый компонент «Список» используется для отображения прокручиваемого списка. Символ компонента «Список» представлен на рисунке 131.

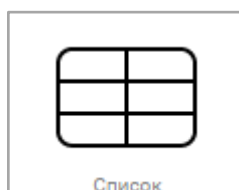


Рисунок 131 – «Список».

Свойства базового компонента «Список» описаны в таблице 26.

Таблица 26 – Свойства базового компонента «Список».

Свойство	Описание
CSS Стили	Настройка вида с помощью CSS.
Заблокировать	Настройка возможности блокировки поля.
Атрибут	Выбор поля для кнопки.
Поле для атрибута	Настройка поля для атрибута.
CSS стиль шапки таблицы	Настройка стиля шапки таблицы с помощью средств CSS.

Свойство	Описание
Тип источника	Тип источника данных для таблицы.
Столбцы	Выбор столбцов для отображения в дашборде.
Фильтры	Настройка фильтра используемых данных.

### 9.1.22 «Таблица»

Базовый компонент «Таблица» используется для отображения табличных данных в карточке. Символ компонента «Таблица» представлен на рисунке 132.



Рисунок 132 – «Таблица».

Свойства базового компонента «Таблица» описаны в таблице 27.

Таблица 27 – Свойства базового компонента «Таблица».

Свойство	Описание
CSS стили	Настройка вида с помощью CSS.
Заблокировать	Настройка возможности блокировки таблицы.
Скрывать	Настройка условий для скрывания таблицы: содержит кнопку «Добавить» для добавления условий, а также блок «ИЛИ» для выбора способа объединения условий.
CSS стили шапки таблицы	Настройка вида шапки таблицы с помощью CSS.
Фильтры	Настройка условий отбора отображаемых данных в таблице.
Группировка	Выбор атрибута для группировки записей в таблице.
Количество записей на странице	Количество отображаемых на одной странице записей.
Атрибут	Настройка обозначения таблицы для её дальнейшего использования (например, для фильтрации).
Растягивать вниз	Настройка зависимости длины таблицы от длины контейнера.

<b>Свойство</b>	<b>Описание</b>
Всегда активно	Настройка блокировки таблицы при блокировке карточки.
Древовидная таблица	Настройка древовидной таблицы.
Тип источника	Выбор типа источника данных таблицы. Выбор значения из: «Реестр», «Плагин».
Плагин клика	Настройка действий при клике на запись таблицы.
Видимость кнопок	Выбор видимых кнопок для работы с таблицей. Кнопки: «Обновить», «Добавить», «Удалить», «Экспорт», «Импорт», «Сохранение вида», «Группировка», «Фильтры», «Редактировать».
Убрать вертикальные линии	Настройка отображения вертикальных линий в таблице.

В зависимости от выбранного действия появляются необходимые для настройки свойства компонента «Таблица», которые описаны в таблице 28.

Таблица 28 – Дополнительные свойства базового компонента «Таблица».

<b>Тип источника</b>	<b>Свойство</b>	<b>Описание</b>
Реестр	Реестр	Выбор конкретного реестра в качестве источника данных таблицы.
	Столбцы	Выбор и настройка свойств столбцов реестра, отображаемых в таблице.
	Поиск по	Настройка атрибутов, по которым будет производиться поиск при вводе значения в строку «Поиск».
	Показывать поиск	Настройка отображения строки «Поиск».
	Состояние	Настройка id состояния, которое будет применено по умолчанию для фильтрации таблицы.
Плагин	Плагин	Выбор плагина из выпадающего списка.
	С выбором	Настройка чек бокса для выделения по каждой записи.
	Быстрое добавление	Настройка возможности быстрого добавления.
	Пагинация	Настройка пагинации.

Тип источника	Свойство	Описание
	Итоги	Настройка видимости строки с суммарными значениями числовых показателей для каждого столбца.
	Фильтрация	Настройка условий отбора отображаемых данных в таблице.
	Карточка	Выбор карточки.

### 9.1.23 «Чат»

Базовый компонент «Чат» используется для добавления в контейнер. Символ компонента «Чат» представлен на рисунке 133.



Рисунок 133 – «Чат».

Свойства базового компонента «Чат» описаны в таблице 29.

Таблица 29 – Свойства базового компонента «Чат».

Свойство	Описание
CSS стили	Настройка вида с помощью CSS.
Заблокировать	Настройка возможности блокировки.
Внешняя ссылка id	Id реестра, сохраняющего чат.
Ссылка на сотрудника id	Id атрибута с ФИО сотрудника.
Поле с датой id	Id атрибута с датой.
Поле с сообщением id	Id атрибута с сообщением.
Плейсхолдер	Настройка плейсхолдера для поля со вводом сообщения.

### 9.1.24 «Согласование»

Базовый компонент «Согласование» используется для добавления отображения шагов согласования. Символ компонента «Согласование» представлен на рисунке 134.



Рисунок 134 – «Согласование».

Свойства базового компонента «Согласование» описаны в таблице 30.

Таблица 30 – Свойства базового компонента «Согласование».

Свойство	Описание
CSS стили	Настройка вида с помощью CSS.
Заблокировать	Блокировка нажатия кнопки.
Маршрут id	Ввод id маршрута согласования, ранее добавленного в редактор бизнес-логики.

### 9.1.25 «Аккордеон»

Базовый компонент «Аккордеон» используется для отображения в карточке вертикально сложенных списков, которые можно раскрыть. Символ компонента «Аккордеон» представлен на рисунке 135.

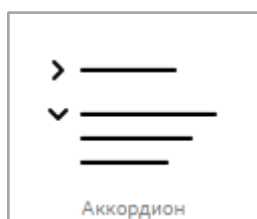


Рисунок 135 – «Аккордеон».

Свойства базового компонента «Аккордеон» описаны в таблице 31.



Таблица 31 – Свойства базового компонента «Аккордеон».

Свойство	Описание
CSS Стили	Настройка вида с помощью CSS.
Заблокировать	Настройка возможности блокировки поля.
Скрывать	Настройка условий для скрытия таблицы: содержит кнопку «Добавить» для добавления условий, а также блок «И ИЛИ» для выбора способа объединения условий.
Тип источника	Настройка типа источника данных
Фильтры	Настройка фильтра используемых данных
Лимит записей	Настройка лимита количества записей
Стиль заголовка	Настройка стиля заголовка с помощью средств CSS
Стиль контента	Настройка стиля контента с помощью средств CSS

### 9.1.26 «HTML»

Базовый компонент «HTML» используется для более гибкой настройки дашборда с помощью HTML-тегов. Символ компонента «HTML» представлен на рисунке 136.



Рисунок 136 – «HTML».

Свойства базового компонента «HTML» описаны в таблице 32.

Таблица 32 – Свойства базового компонента «HTML».

Свойство	Описание
Скрывать	Настройка условий для скрытия поля: содержит кнопку «Добавить» для добавления условий, а также блок «И ИЛИ» для выбора способа объединения условий.
CSS Стили	Настройка вида с помощью средств CSS.
Заблокировать	Настройка возможности блокировки поля.

Свойство	Описание
Высота	Настройка высоты с помощью средств CSS.
Ширина	Настройка ширины с помощью средств CSS.

### 9.1.27 «Iframe»

Базовый компонент «Iframe» используется для отображения карты и сопутствующей информации. Символ компонента «Iframe» представлен на рисунке 137.

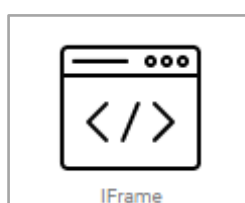


Рисунок 137 – «Iframe».

Свойства базового компонента «Iframe» описаны в таблице 33.

Таблица 33 – Свойства базового компонента «Iframe».

Свойство	Описание
Скрывать	Настройка условий для скрытия поля: содержит кнопку «Добавить» для добавления условий, а также блок «ИЛИ» для выбора способа объединения условий.
CSS Стили	Настройка вида с помощью CSS.
Заблокировать	Настройка возможности блокировки поля.
Высота	Настройка высоты с помощью средств CSS.
Ширина	Настройка ширины с помощью средств CSS.
Источник	Настройка источника.
Во весь экран	Настройка отображения кнопки «Во весь экран».

### 9.1.28 «Доски»

Базовый компонент «Доски» используется для визуализации реестровой части в виде scum-досок. Символ компонента «Доски» представлен на рисунке 138.



Рисунок 138 – «Доски».

Свойства базового компонента «Доски» описаны в таблице 34.

Таблица 34 – Свойства базового компонента «Доски».

Свойство	Описание
CSS стили	Настройка вида с помощью CSS.
Заблокировать	Настройка возможности блокировки поля.
Ширина колонки	Настройка ширины колонки таблицы.
Тип источника	Источник данных для доски.
Лимит записей	Настройка лимита записей на досках.
Фильтры	Настройка фильтрации данных.
Сортировка	Настройка сортировки записей.
Группировка строк	Настройка группировки строк.
Стиль хэдера	Настройка заголовка с помощью CSS.
Стиль футера	Настройка нижней части с помощью CSS.
Стиль блока	Настройка блока с помощью CSS.
Интерактив	Настройка действия при перетаскивании плитки.
Шаблон хэдера	Настройка верхней части.
Шаблон футера	Настройка нижней части.
Шаблон блока	Настройка центральной части.

### 9.1.29 «Яндекс карты»

Базовый компонент «Яндекс карты» используется для добавления Яндекс карты в контейнер. Символ компонента «Яндекс карты» представлен на рисунке 139.

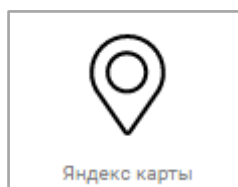


Рисунок 139 – «Яндекс карты».

Свойства базового компонента «Яндекс карты» описаны в таблице 35.

Таблица 35 – Свойства базового компонента «Яндекс карты».

Свойство	Описание
CSS стили	Настройка вида с помощью CSS.
Заблокировать	Настройка возможности блокировки поля.
Ширина карты	Настройка ширины карты.
Высота карты	Настройка высоты карты.
Центр карты	Настройка центра карты.
Количество меток	Настройка количества отображаемых меток.
Ломаная линия	Возможность нарисовать линию на карте.
Геометка по клику	Возможность установки на карту пользовательской геометки.
Тип источника	Источник данных для карты.
Событие при выборе объекта	Настройка выбора запуска события.
Ключ лицензии	Поле для ввода ключа лицензии.
Элементы управления картой	Настройка показа и скрытия элементов управления.
Фильтры	Настройка фильтрации данных.

### 9.1.30 «Ветвление»

Базовый компонент «Ветвление» используется для построения диаграммы с ветвлением. Символ компонента «Ветвление» представлен на рисунке 140.



Рисунок 140 – «Ветвление».

Свойства базового компонента «Ветвление» описаны в таблице 36.

Таблица 36 – Свойства базового компонента «Ветвление».

Свойство	Описание
CSS стили	Настройка вида с помощью CSS.
Заблокировать	Настройка возможности блокировки поля.
Плагин	Позволяет прикрепить плагин.
Фильтры	Настройка фильтрации данных.

### 9.1.31 «Календарь»

Базовый компонент «Календарь» используется для визуализации реестровой части в виде календаря. Символ компонента «Календарь» представлен на рисунке 141.

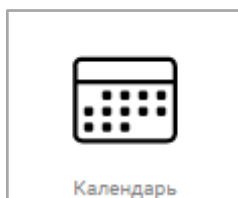


Рисунок 141 – «Календарь».

Свойства базового компонента «Календарь» описаны в таблице 37.

Таблица 37 – Свойства базового компонента «Календарь».

Свойство	Описание
CSS стили	Настройка вида с помощью CSS.
Показывать время	Отображение времени в календаре.
Мини	Настройка скрытия верхней панели с выбором года, месяца, недели, дня.
Убрать режимы	Настройка скрытия режима года, месяца, недели, дня.
Активный режим	Установка по умолчанию года, месяца, недели, дня.
Тип источника	Источник данных для календаря.

Свойство	Описание
Действие	Запуск действия по нажатию на событие.
Фильтры	Настройка фильтрации данных.

### 9.1.32 «Карточка»

Базовый компонент «Карточка» используется для отображения карточки. Символ компонента «Карточка» представлен на рисунке 142.



Рисунок 142 – «Карточка».


Свойства базового компонента «Карточка» описаны в таблице 38.

Таблица 38 – Свойства базового компонента «Карточка».

Свойство	Описание
CSS стили	Настройка вида с помощью CSS.
Заблокировать	Настройка возможности блокировки поля.

## 9.2 Панель инструментов блоков

Панель инструментов блока расположена вертикально в правой части рабочей области редактора интерфейсов и содержит следующие элементы:

- кнопка «Удалить»  (при нажатии происходит удаление активного в текущий момент блока);
- группа элементов «Позиция/сверху-слева» (при щелчке в поле элемента меняется единица измерения px или %, также дает возможность скорректировать числовые измерения вручную):
  - «Тор» – отображает расстояние от верхней границы рабочей области до верхней границы блока;

- «Width» – отображает ширину блока;
- «Left» – отображает расстояние от левой границы рабочей области до левой границы блока;
- «Height» – отображает высоту блока.
- чекбокс «Растягиваемый» (при заполнении активируется увеличение поля в зависимости от наполнения);
- «Стили (CSS)» – текстовое поле для настройки контейнера CSS;
- «Вкладки» – при нажатии «+» позволяет настроить наличие вкладок в карточке и имеет следующие поля для настроек:
  - «Стиль контейнера вкладок (CSS)»;
  - «Класс для вкладок (CSS)»;
  - «Стиль вкладки (CSS)»;
  - «Стиль активной вкладки (CSS)».

## 10 Редактор дэшбордов

Редактор дэшбордов содержит список всех дэшбордов (рисунок 143).

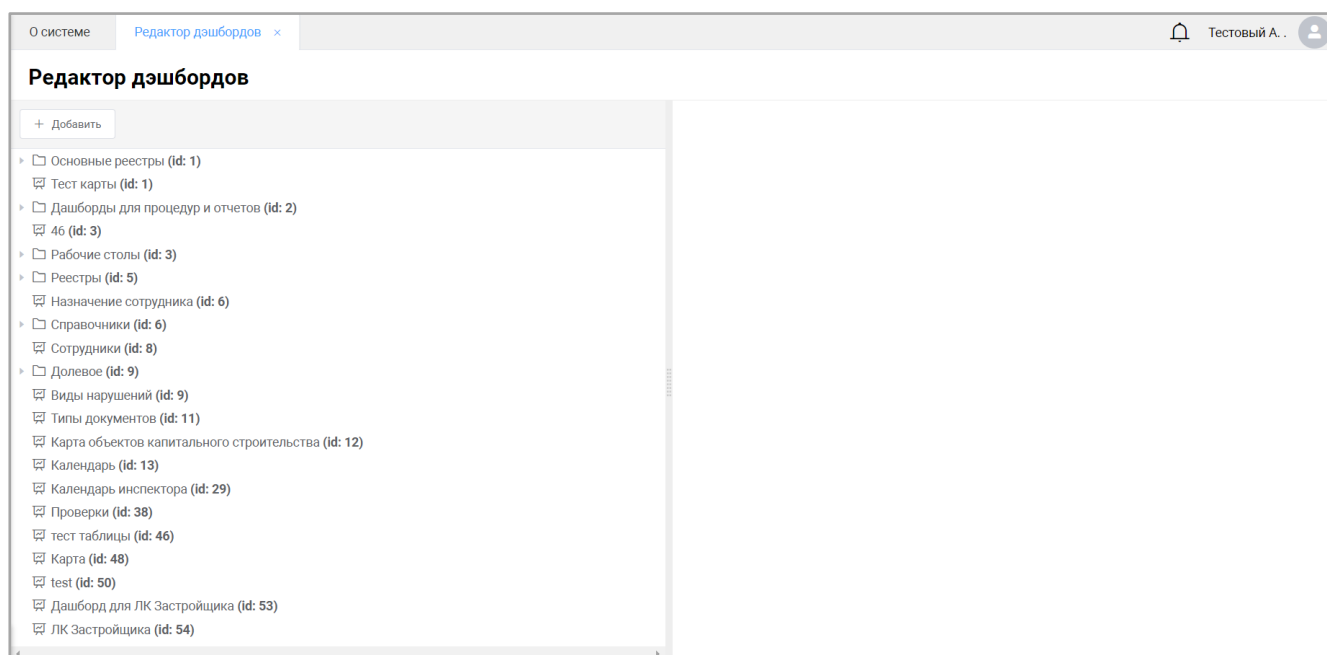


Рисунок 143 – Редактор дэшбордов.

### 10.1 Добавление группы дэшбордов или дэшборда

Для добавления группы дэшбордов необходимо нажать кнопку «Добавить» в левом верхнем углу рабочей области редактора дэшбордов. В выпадающем списке выбрать «Группа», откроется окно добавления группы (рисунок 144).



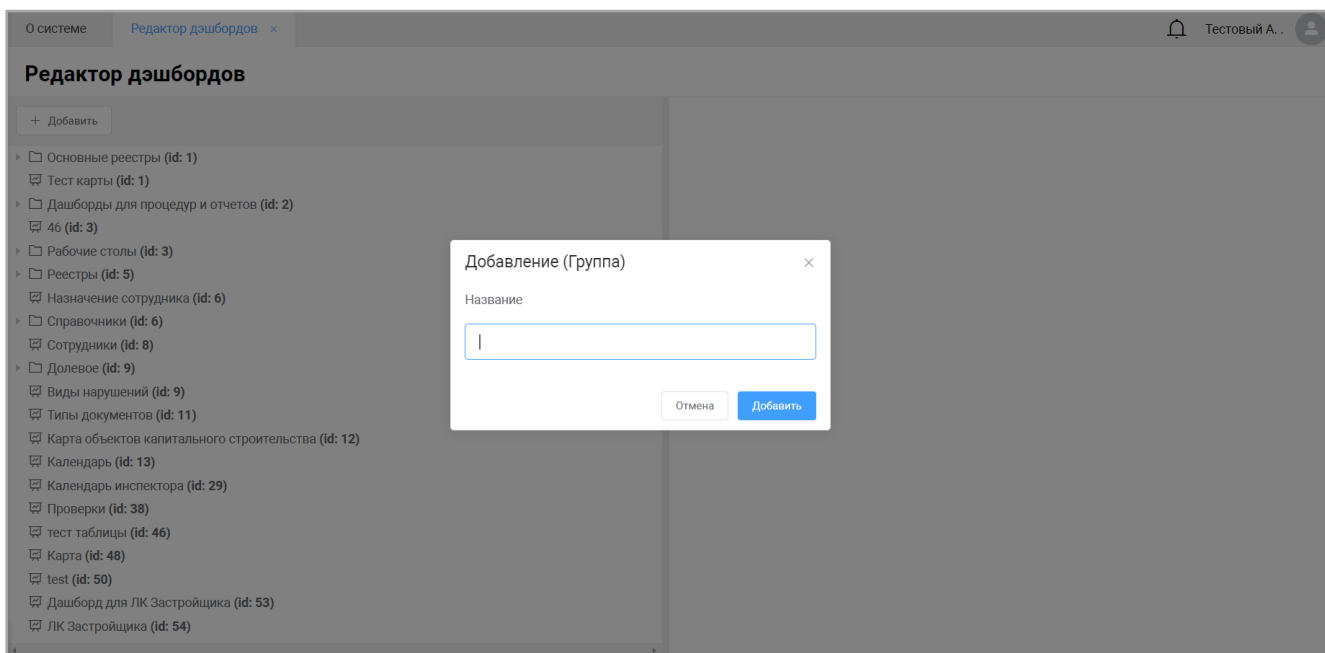


Рисунок 144 – Добавление группы дэшбордов.

Для добавления дэшборда необходимо нажать кнопку «Добавить» в левом верхнем углу рабочей области редактора дэшбордов. В выпадающем списке выбрать «Дэшборд», откроется окно настройки дэшборда (рисунок

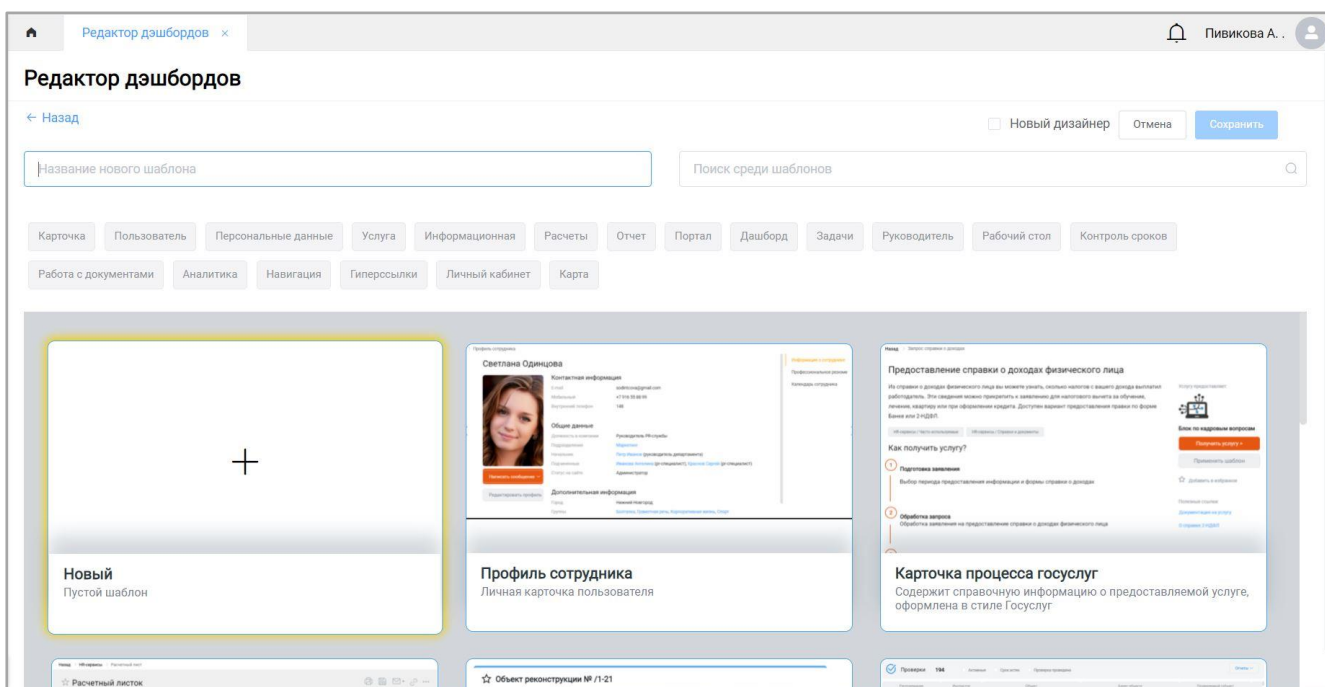


Рисунок 145 – Добавление дэшборда.

Окно настройки нового дэшборда содержит следующие элементы:

– «Название нового шаблона» – текстовое поле для ввода наименования дэшборда;

- «Поиск среди шаблонов» – поле поиска из существующих шаблонов;
- список тегов, по которым сгруппированы шаблоны дэшбордов:
  - «Карточка»;
  - «Пользователь»;
  - «Персональные данные»;
  - «Услуга»;
  - «Информационная»;
  - «Расчеты»;
  - «Отчет»;
  - «Портал»;
  - «Дашборд»;
  - «Задачи»;
  - «Руководитель»;
  - «Рабочий стол»;
  - «Контроль сроков»;
  - «Работа с документами»;
  - «Аналитика»;
  - «Навигация»;
  - «Гиперссылки»;
  - «Личный кабинет»;
  - «Карта».
- поле с шаблонами дэшбордов, где первым находится «Новый» – пустой шаблон (при нажатии происходит переход в редактор интерфейсов для настройки нового дэшборда).

## **10.2 Редактирование дэшборда**

Для редактирования дэшборда необходимо привести курсор и щелкнуть левой кнопкой мыши на его наименование, в правой части строки появится кнопка «Просмотр» (рисунок 146).

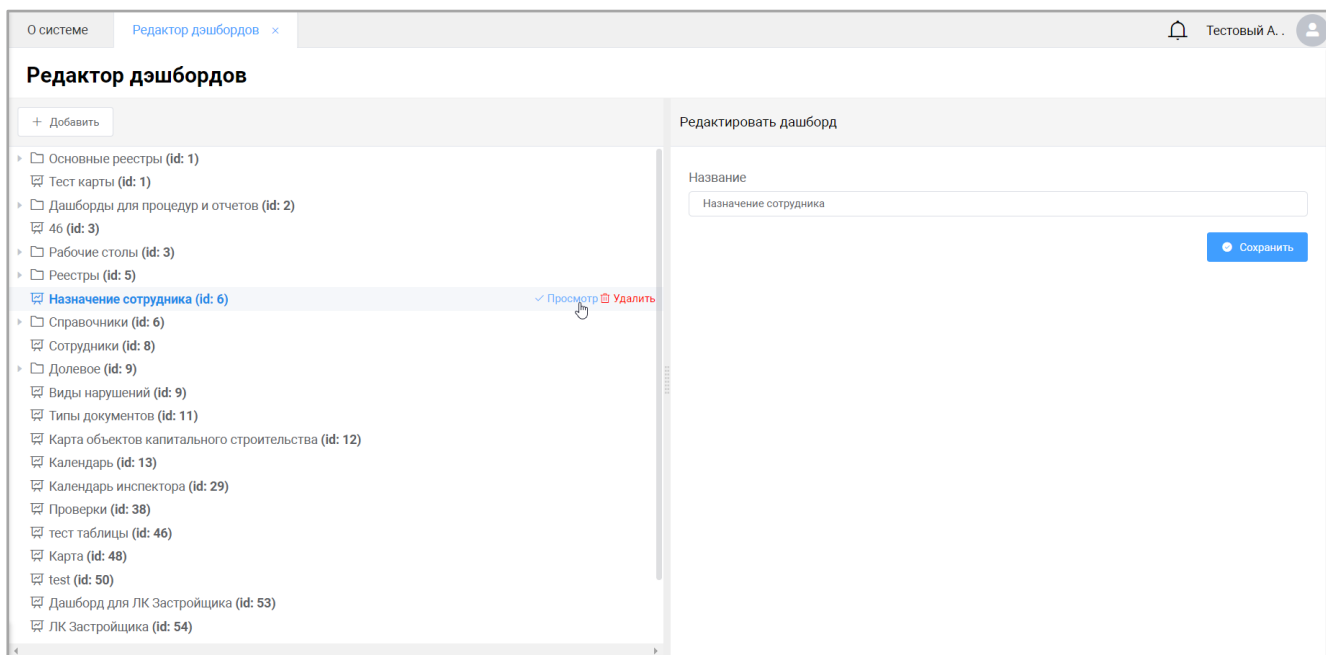


Рисунок 146 – Редактирование дэшборда.

После нажатия кнопки «Просмотр», откроется редактор интерфейсов для редактирования дэшборда (рисунок 147).

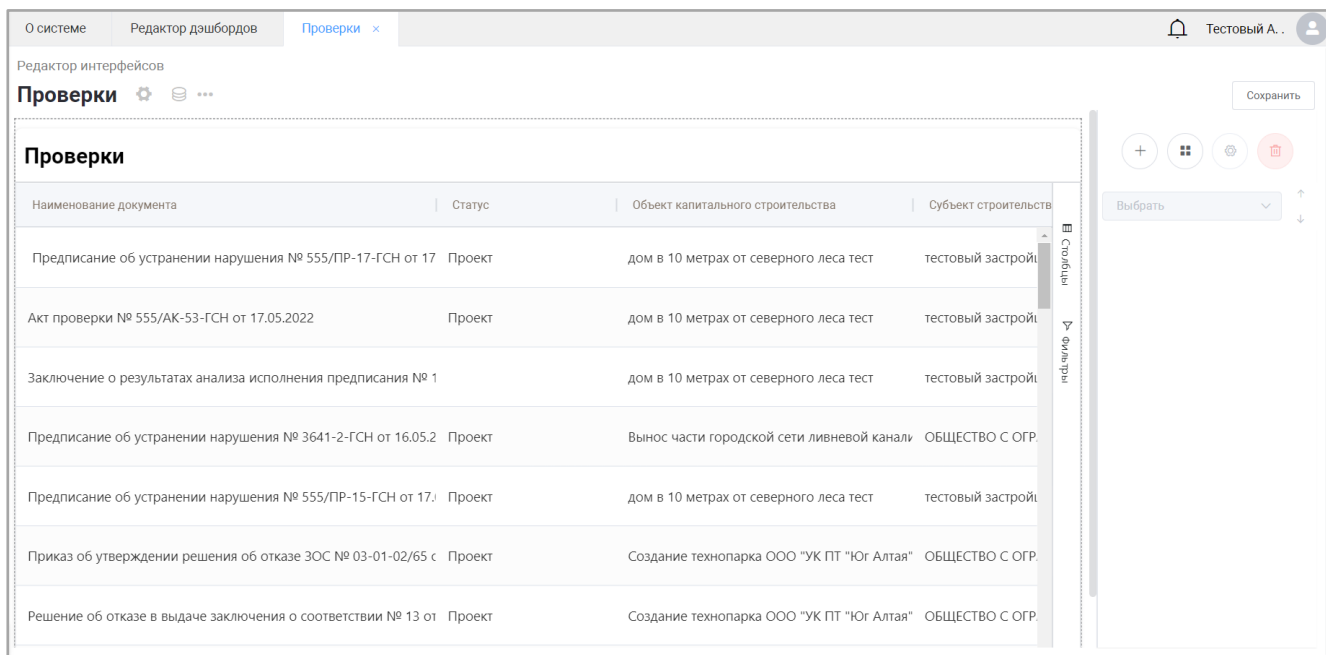


Рисунок 147 – Настройка в редакторе интерфейсов.

### 10.3 Удаление дэшборда

Для редактирования дэшборда необходимо привести курсор и щелкнуть левой кнопкой мыши на его наименование, в правой части строки появится кнопка

«Удалить» (рисунок 148). При нажатии появится всплывающее окно для подтверждения действия. Для удаления дэшборда необходимо нажать кнопку «Удалить», для отмены действия нажать «Отмена».

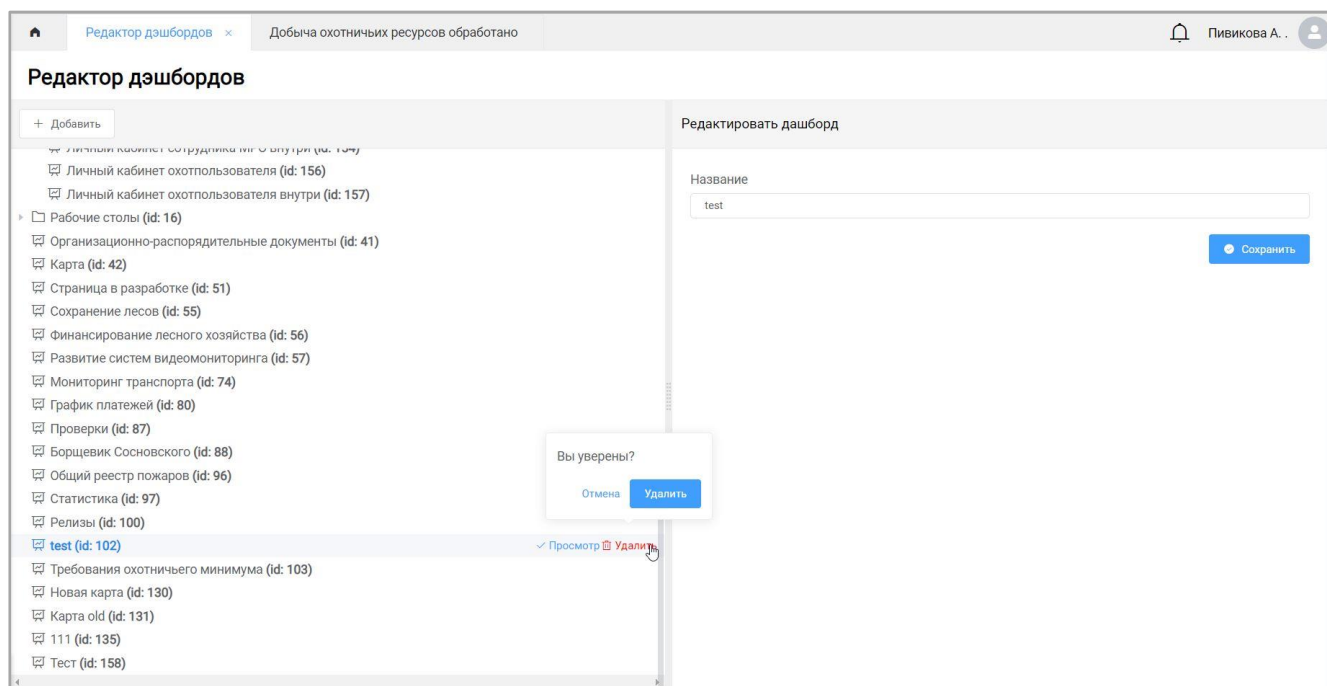


Рисунок 148 – Удаление дэшборда.

## 11 Редактор уведомлений

В редакторе уведомлений происходит настройка правил автоматического уведомления различных групп пользователей о наступлении контрольных событий.

Рабочая область редактора уведомлений представлена на рисунке 149. В левой части рабочей области редактора уведомлений находится панель управления, на которой находятся уведомления и группы уведомлений. В правой части рабочей области редактора уведомлений находится область настройки уведомлений и групп уведомлений.

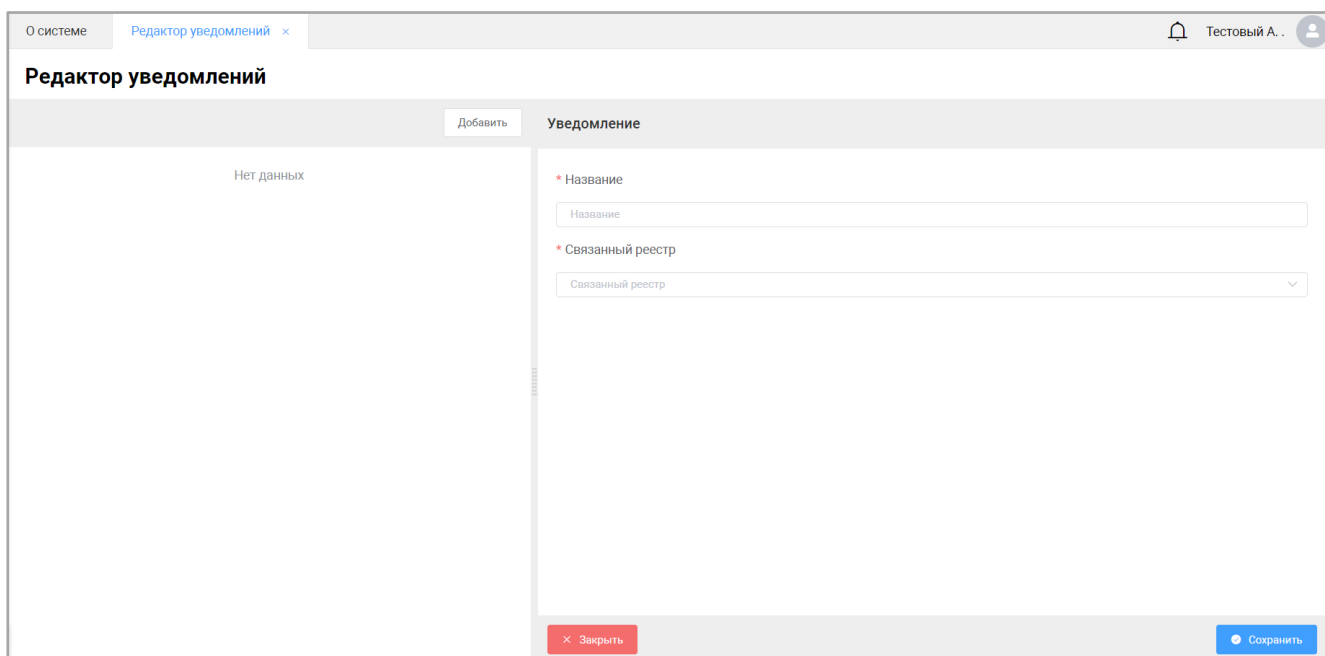



Рисунок 149 – Редактор уведомлений.

### 11.1 Настройка правил уведомлений


#### 11.1.1 Добавление уведомления и группы уведомлений

Для добавления уведомления необходимо выполнить следующие действия:


1) навести курсор и щелкнуть левой кнопкой мыши кнопку «Добавить»  «Добавить» в правом верхнем углу панели управления редактора уведомлений;

2) в выпадающем списке выбрать «Уведомление», справа появятся элементы настройки уведомления;

3) заполнить поля «Название» (наименование уведомления), «Связанный реестр» (выпадающий список связанных реестров, на основании которых можно построить уведомление), «Условия создания» (выпадающий список возможных условий создания, «По состояниям» или «Внешней командой»);


4) нажать кнопку «Сохранить»  в правом нижнем углу окна добавления уведомления.

Добавление группы уведомлений:

1) навести курсор и щелкнуть левой кнопкой мыши кнопку «Добавить»  в правом верхнем углу панели управления редактора уведомлений;

2) в выпадающем списке выбрать «Группу», откроется окно добавления группы;

3) заполнить поле «Название» (наименование группы уведомлений);

4) нажать кнопку «Сохранить»  в правом нижнем углу окна добавления группы.

### 11.1.2 Настройка уведомлений

В области настройки уведомлений находятся следующие элементы:

- «Название» – текстовое поле для ввода наименования реестра;
- «Связанный реестр» – выпадающий список реестров, на основании которых можно построить уведомление;
- «Условия создания» – группа полей:
  - выпадающий список возможных вариантов условий создания «По состояниям» или «Внешней командой»;
  - выпадающий список возможных вариантов соблюдения условий «При соблюдении всех условий одновременно» или «При любом условии»;

- выпадающий список с возможностью множественного выбора условий, которые настраиваются в редакторе бизнес-логики элемент «Состояние».
- «Заголовок» – поле для ввода заголовка уведомления, настраивается в открывшемся окне «Столбцовая формула» при нажатии кнопки «Калькулятор» ниже данного поля (рисунок 150);

Рисунок 150 – Столбцовая формула.

- «Содержание» – поле для ввода текста уведомления, настраивается в открывшемся окне «Столбцовая формула» при нажатии кнопки «Калькулятор» ниже данного поля;
- «Автор» – группа полей для настройки информации об авторе уведомления, в первом поле выбирается один из вариантов «Поле реестра», «Условие», «Сотрудники»:
  - при выборе «Поле реестра» ниже появляется список полей реестра для выбора поля путем заполнения чек бокса слева от наименования каждого поля;
  - при выборе «Условие» ниже появляется выпадающий список возможных условий;
  - при выборе «Сотрудники» ниже появляется выпадающий список сотрудников.

- «Получатели» – группа полей для настройки получателя уведомления, в первом поле выбирается один из вариантов «Поле», «Условие», «Сотрудники»:
  - при выборе «Поле» ниже появляется список полей реестра для выбора поля путем заполнения чек бокса слева от наименования каждого поля;
  - при выборе «Условие» ниже появляются поля для выбора условий и варианта соблюдения условий «При соблюдении всех условий одновременно» или «При любом условии»;
  - при выборе «Сотрудники» ниже появляется выпадающий список сотрудников.
- «Периодичность» – выпадающий список возможных вариантов периодичности отправки уведомления («Однократно», «Раз в час», «Ежедневно», «Раз в неделю», «Раз в месяц»);
  - «Выбор иконки» – выпадающий список возможных иконок;
  - «Способ уведомления на почту» – группа полей для настройки способа уведомления на почту, в первом поле выбирается один из вариантов «Поле уведомлений», «Электронная почта сотрудника», «Константа»:
    - при выборе «Поле уведомлений» ниже появляется список полей реестра для выбора поля путем заполнения чек бокса слева от наименования каждого поля;
    - при выборе «Электронная почта сотрудника» уведомление будет отправляться на электронную почту сотрудников, указанных в пункте «Получатели»;
    - при выборе «Константа» ниже появляется текстовое поле для ввода адреса электронной почты.
- «Интерактивный переход» – при выборе «Открыть карточку» при нажатии на уведомление происходит переход в карточку;
- «Всплывающее сообщение» – чек бокс, при заполнении которого уведомление будет всплывать в правом нижнем углу окна;
- «Сохранить» – кнопка, при нажатии происходит сохранение настроек.



## 12 Редактор бизнес-анализа

Редактор бизнес-анализа используется для построения источников данных для других частей системы (в отчетах, шаблонах документов, аналитических таблицах, графиках, диаграммах, при настройке экспорта данных).

Сущностями редактора бизнес-анализа являются: расширенная таблица и запрос. В рабочей области редактора бизнес-анализа находится список расширенных таблиц, запросов, групп расширенных таблиц и групп запросов (рисунок 151).

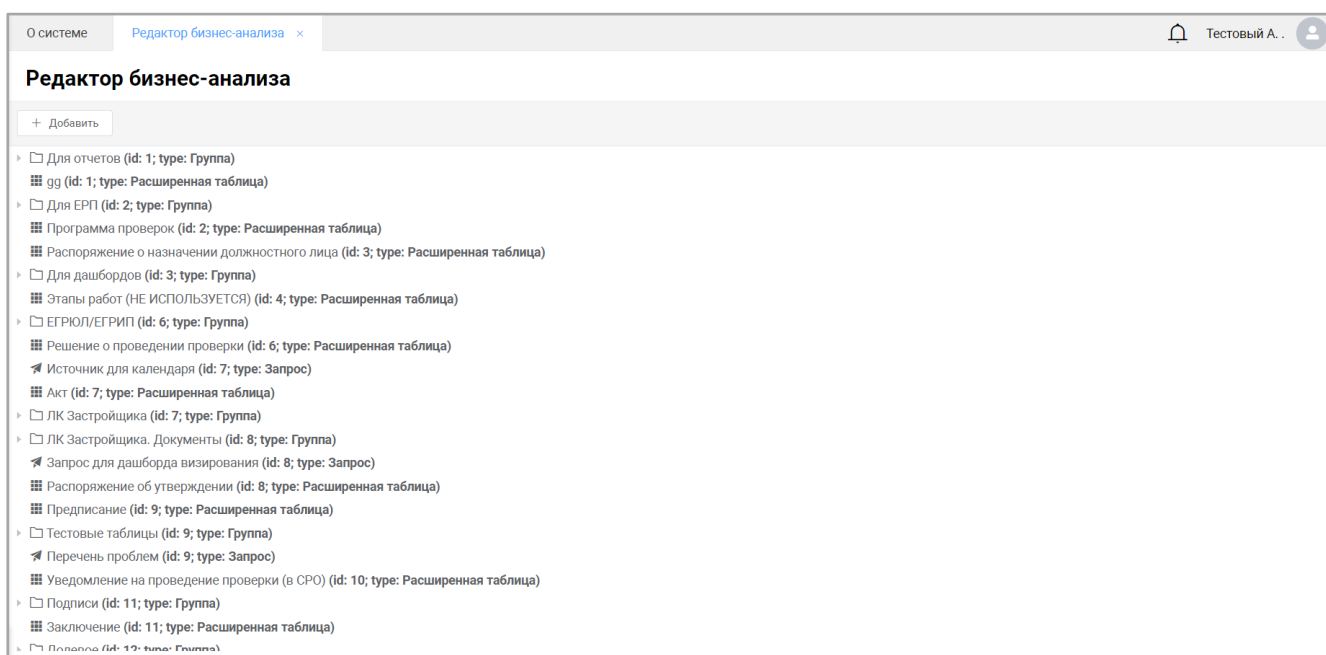


Рисунок 151 – Сущности редактора бизнес-анализа.

Для редактирования сущности необходимо выполнить следующие действия:

- 1) навести курсор мыши на наименование сущности, строка выделится серым цветом;
- 2) щелкнуть левой кнопкой мыши, справа от наименования сущности появятся кнопки «Редактировать» и «Удалить»;
- 3) навести курсор и щелкнуть левой кнопкой мыши кнопку «Редактировать», произойдет переход в карточку редактирования выбранной сущности.

Для удаления сущности необходимо выполнить следующие действия:

- 1) навести курсор мыши на наименование сущности, строка выделится серым цветом;
- 2) щелкнуть левой кнопкой мыши, справа от наименования сущности появятся кнопки «Редактировать» и «Удалить»;
- 3) навести курсор и щелкнуть левой кнопкой мыши кнопку «Удалить», откроется окно подтверждения действия (рисунок 152);
- 4) для удаления сущности необходимо нажать кнопку «Удалить», для отмены действия нажать кнопку «Отмена».

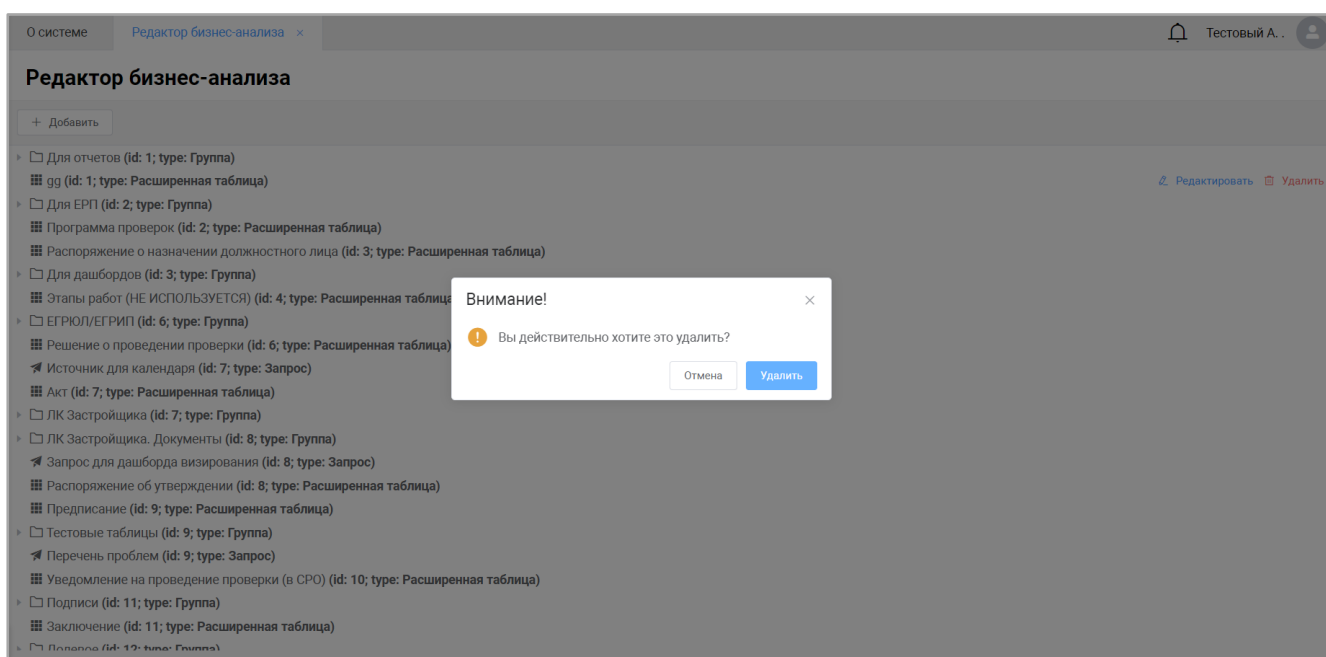


Рисунок 152 – Удаление сущности редактора бизнес-анализа.

Для добавления сущности или группы сущностей необходимо нажать кнопку «Добавить» в левом верхнем углу рабочей области редактора бизнес-анализа. Появится всплывающий список вариантов:

- «Группа» (для добавления группы сущностей);
- «Запрос» (для добавления запроса);
- «Расширенная таблица» (для добавления расширенной таблицы).

При выборе одного из вариантов откроется окно добавления (рисунок 153), в котором необходимо внести наименование новой сущности или группы

сущностей. В левом нижнем углу окна находятся кнопки «Сохранить» для добавления сущности, и «Отмена» для отмены действия.

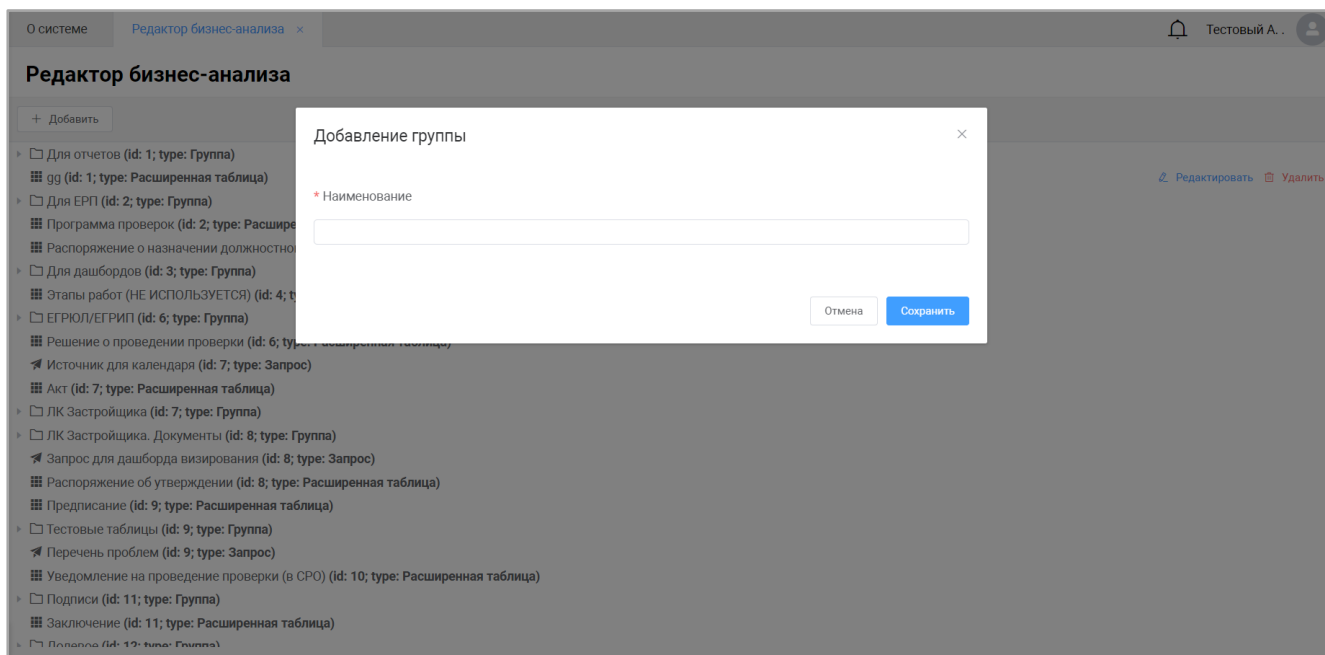


Рисунок 153 – Добавление группы сущностей в редакторе бизнес-анализа.

Для добавления сущности или группы сущностей в существующую группу можно выполнив следующие действия:

- 1) навести курсор мыши на наименование группы сущности, строка выделится серым цветом;
- 2) щелкнуть левой кнопкой мыши, справа от наименования сущности появятся кнопки «Добавить», «Редактировать» и «Удалить»;
- 3) навести курсор и щелкнуть левой кнопкой мыши кнопку «Добавить», появится всплывающий список вариантов «Группа», «Запрос», «Расширенная таблица»;
- 4) при выборе одного из вариантов откроется окно добавления группы, запроса или расширенной таблицы.

## 12.1 Расширенная таблица

Расширенная таблица – формируется на основе существующего реестра. В карточке расширенной таблицы находятся 3 вкладки:

- «Расширенная таблица»;
- «Поля»;
- «Фильтры».

Во вкладке «Расширенная таблица» находятся следующие элементы (рисунок 154):

- «Наименование» – текстовое поле для ввода наименования расширенной таблицы;
- «Сохраняемый» – чек бокс, при заполнении данные в расширенной таблице будут сохраняться в момент чтения, что позволяет быстрее считывать данные, для актуализации данных необходимо будет пересохранять таблицу;
- «Группировка по записям» – чек бокс, при заполнении происходит группировка по записям.

Рисунок 154 – Вкладка «Расширенная таблица».

Во вкладке «Поля» находятся следующие элементы (рисунок 155):

- «Выбор полей» – содержит список всех полей, выбранного реестра, и полей, связанных с выбранным реестром;
- «Выбранные поля» – содержит список полей, выбранных для расширенной таблицы из существующих полей реестра или добавленных.

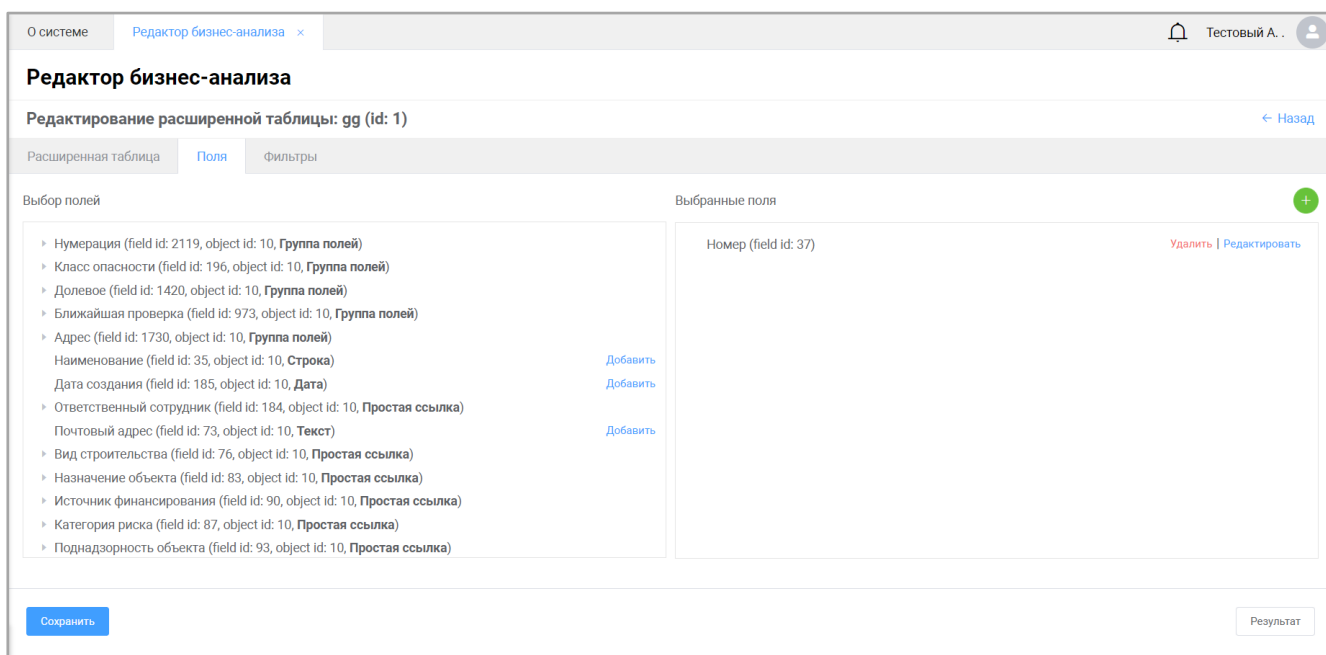


Рисунок 155 – Вкладка «Поля».

Для добавления поля из списка «Выбор полей» в расширенную таблицу необходимо нажать кнопку «Добавить» справа от наименования поля. По умолчанию группы полей находятся в свернутом положении. Развернуть группу полей можно нажав кнопку ▶ слева от наименования группы полей.

Выбранное поле для расширенной таблицы можно удалить или отредактировать. Удалить поле можно нажав кнопку «Удалить» справа от наименования поля, отобразится кнопка «Восстановить». Для редактирования поля необходимо нажать кнопку «Редактировать» справа от наименования поля, появится всплывающее окно с параметрами настройки выбранного поля.

В расширенную таблицу можно добавить формульное поле нажав кнопку + в правом верхнем углу вкладки «Поля» (рисунок 156). Откроется окно добавления формульного поля, в котором необходимо ввести псевдоним нового поля. При нажатии кнопки «Добавить» в правом нижнем углу окна, формульное поле добавиться в расширенную таблицу. При нажатии кнопки «Отмена» в правом нижнем углу окна, добавление формульного поля будет отменено.

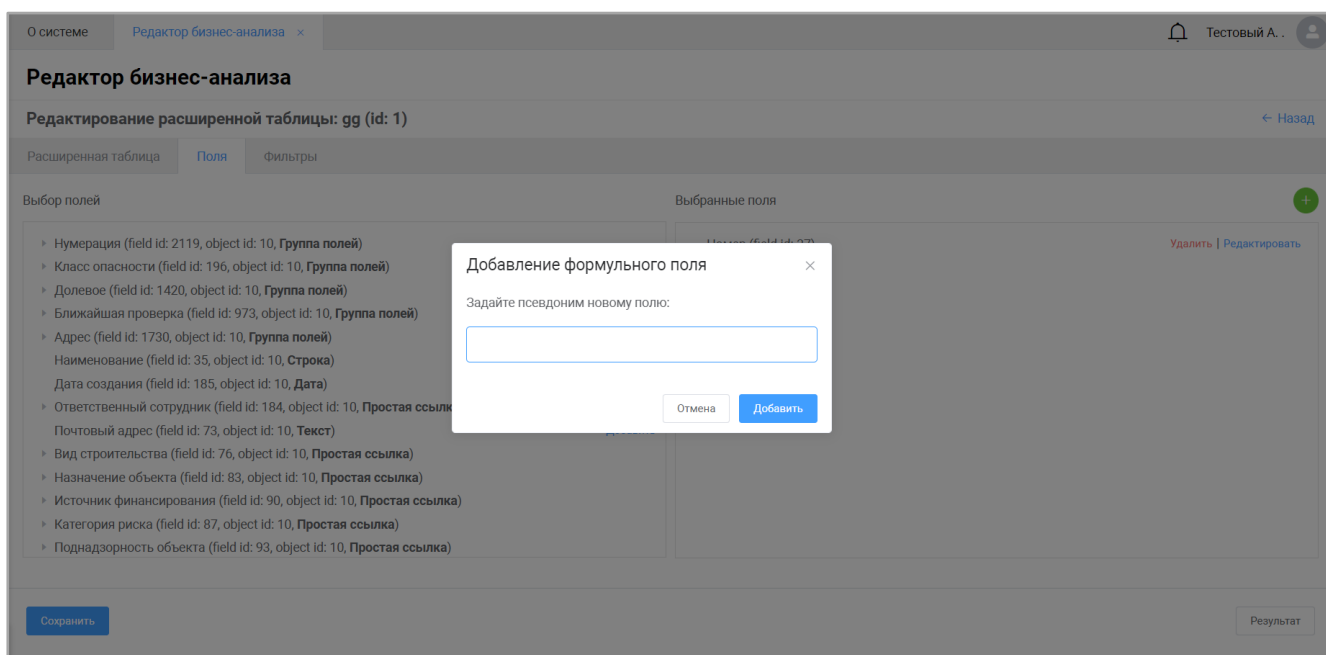


Рисунок 156 – Добавление формульного поля.

Для настройки параметров после добавления формульного поля необходимо нажать кнопку «Редактировать» справа от наименования поля. Откроется всплывающее окно настройки параметров (рисунок 157).

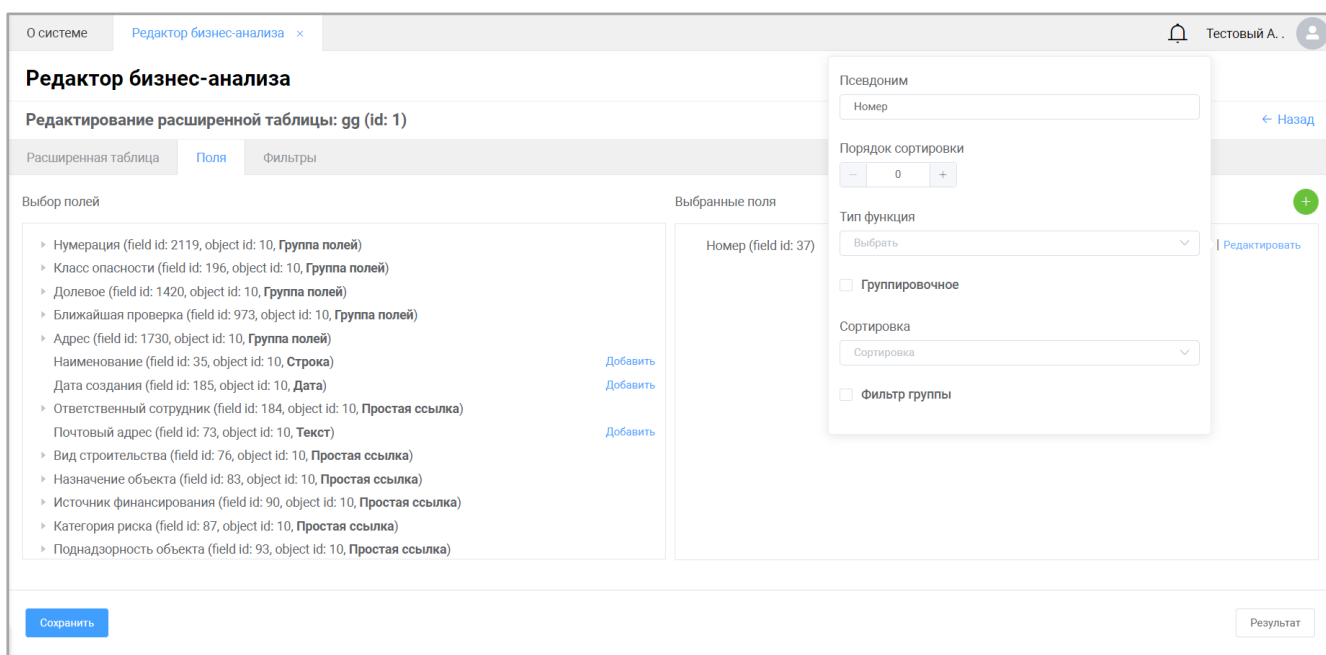


Рисунок 157 – Настройка параметров формульного поля.

В окне настройки параметров формульного поля находятся следующие элементы:

- «Псевдоним» – текстовое поле для внесения псевдонима поля;

- «Порядок сортировки» – числовое поле, для ввода порядкового номера сортировки данных, справа и слева находятся кнопки увеличения или уменьшения числа на одну единицу;
- «Тип функция» – выпадающий список возможных вариантов функции («СУММА», «СРЕДНЕЕ», «КОЛИЧЕСТВО», «МИНИМУМ», «МАКСИМУМ»);
- «Группировочное» – чек бокс, определяет будет ли поле группировочным;
- «Сортировка» – выпадающий список для выбора варианта сортировки («по возрастанию» или «по убыванию»);
- «Фильтр группы» – чек бокс, при заполнении происходит фильтрация по значению, указанному в фильтре.

Вкладка «Фильтры» используется для добавления параметров фильтрации (рисунок 158).

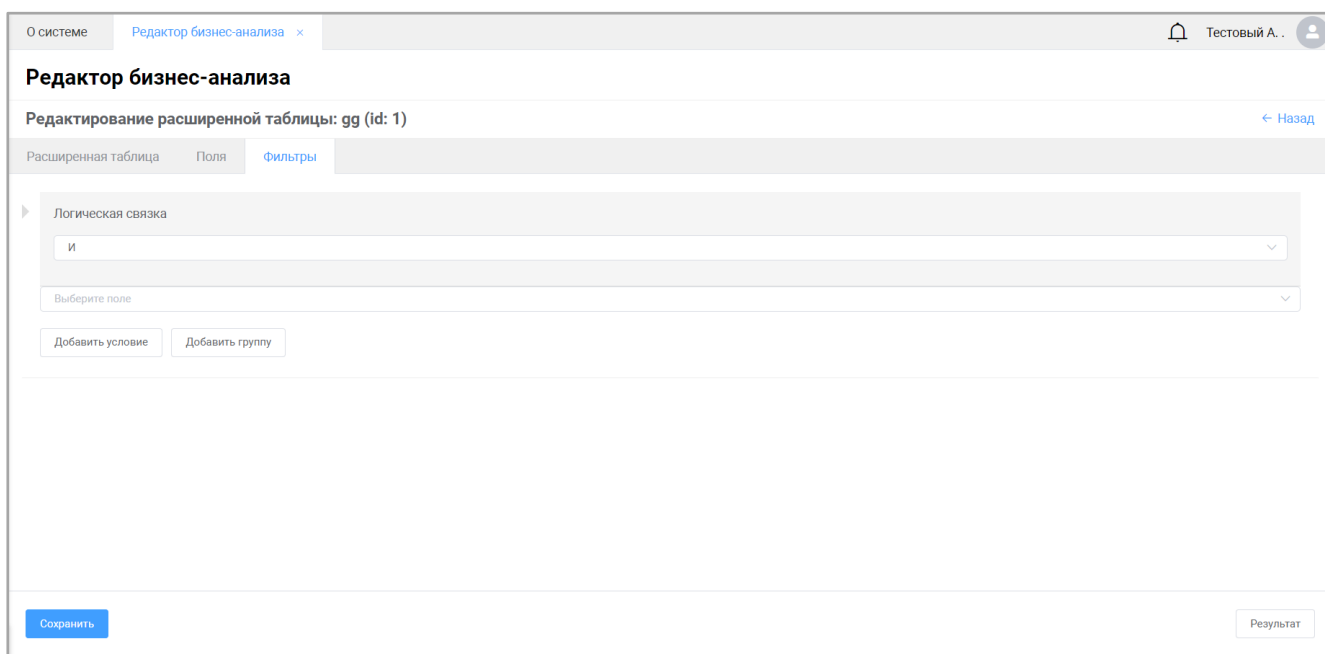


Рисунок 158 – Вкладка «Фильтры».

Блок «Логическая связка» содержит следующие элементы:

- выпадающий список для выбора условия («И», «ИЛИ»);
- выпадающий список выбранных для расширенной таблицы полей;
- «Добавить условие» – кнопка, при нажатии добавляется условие для выбранного в выпадающем списке поля (рисунок 159):


- выпадающий список для выбора условий («Равен», «Не равен», «В», «Не», «Пусто», «Не пусто», «Содержит», «Не содержит»);
  - текстовое поле для ввода значения «Текст»;
  - кнопка  – при нажатии удаляется блок дополнительных условий.
- «Добавить группу» – кнопка, при нажатии добавляется еще один блок «Логическая связка» (рисунок 159).

Рисунок 159 – Добавление условия и логической связки.

В любой из вкладок карточки редактирования расширенной таблицы в левом нижнем углу доступна кнопка «Сохранить» для сохранения настроенных параметров или внесенных данных. В правом нижнем углу доступна кнопка «Результат» для просмотра отображения настроенных параметров или внесенных данных (рисунок 160).



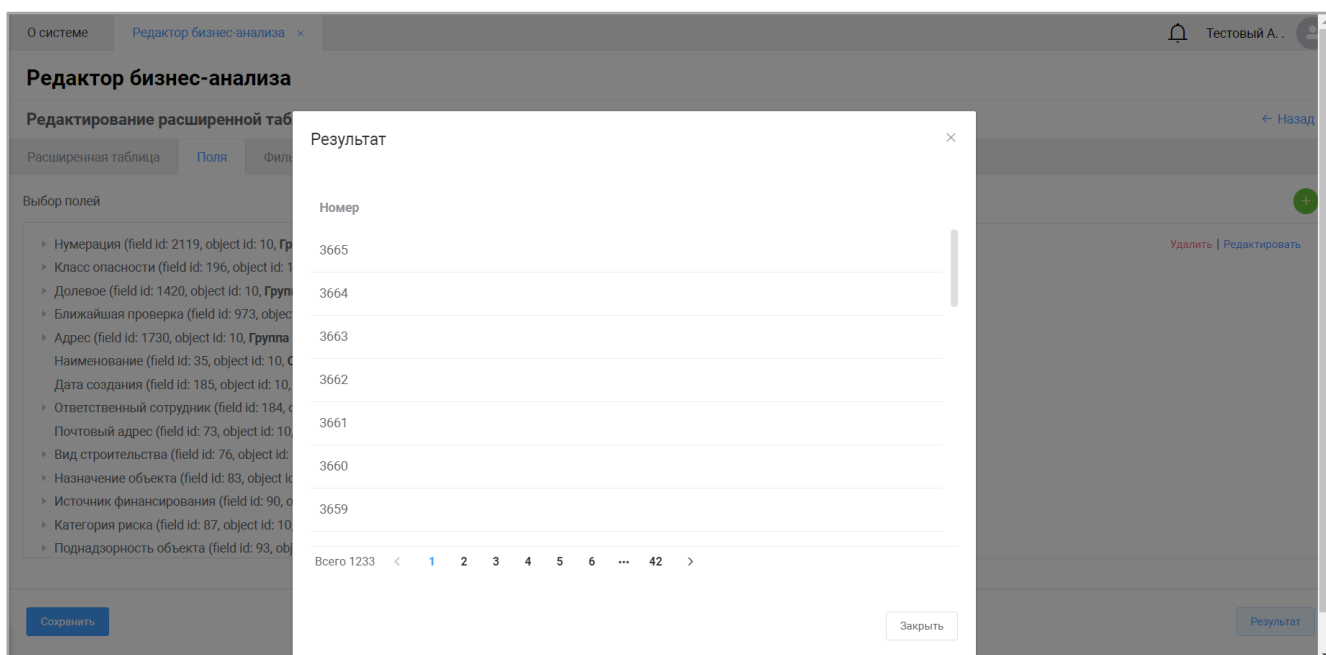


Рисунок 160 – Просмотр результата настроенных параметров или внесенных данных.

Для возврата в рабочую область редактора бизнес-анализа в правом верхнем углу находится кнопка «Назад».

## 12.2 Запрос

Карточка запроса имеет следующие элементы (рисунок 161):

- «Наименование» – текстовое поле для ввода наименования запроса, поле является обязательным для заполнения;
- «SQL запрос» – текстовое поле для ввода запроса в формате SQL, поле является обязательным для заполнения;
- «Сохраняемый» – чек бокс, определяет будет ли запрос сохраняемым;
- «Сохранить» – кнопка, при нажатии происходит сохранение внесенных данных.

Для возврата в рабочую область редактора бизнес-анализа в правом верхнем углу карточки редактирования запроса находится кнопка «Назад».

О системе Редактор бизнес-анализа x Тестовый А.

## Редактор бизнес-анализа

Редактирование запроса: Источник для календаря (id: 7) [← Назад](#)

\* Наименование

Источник для календаря

\* SQL запрос

```
SELECT /* запрос верхнего уровня куда попадают данные из запросов по событиям */
  allEvent.EventId /* id типа события из справочника типов события в календаре object_873_ */
, allEvent.EventColour /* цвет события соответствующий событию из справочника типов события в календаре*/
, allEvent.id_field_id_obj /* id объекта откуда открывается первоначальная карточка */
, allEvent.id_field_card /* id карточки которая будет открываться первоначально */
, allEvent.id_field /* id записи из реестра откуда открывается первоначальная карточка */
, allEvent.StartDate /* дата начала события */
, allEvent.EndDate /* дата окончания события */
, allEvent.Title /* заголовок события */
, allEvent.Description /* Текст события */
, allEvent.id_Record_id_obj /* id объекта в котором расположена запись по которой строится событие */
, allEvent.id_Record_card /* id карточки которая будет открываться по записи по которой строится событие */
, allEvent.id_Record /* id записи по которой строится событие */
, allEvent.id_OKS /* ID записи объекта OKS */
, allEvent.Responsible_officer /* Ответственный сотрудник */
, allEvent.id_Developer /* Застройщик */
from
(
SELECT /* Событие 4 Окончание этапа строительства */
  4 as EventId /* id типа события из справочника типов события в календаре object_873_ */
```

Рисунок 161 – Редактирование запроса.